

1. Bediening programma

Inhoudsopgave:

1.0 Algemeen	5
1. Startbeelscherm	6
1.1 SOFTLOK Hoofdmenu	8
1.1.1 Monitor	10
1.1.1.1 Spoorbaanoverzicht sturing	11
1.1.1.2 Status sturing	11
1.1.1.3 Weergave geactiveerde Stopcontacten	12
1.1.1.4 Weergave geactiveerde vergrendelingscontacten	13
1.1.1.5 Weergave programma installatie gegevens	14
1.1.2 Aut.Pgm.	14
1.1.2.1 Aut.Pgm. starten met initialiseren	14
1.1.2.2 Aut.Pgm. starten zonder initialisatie	15
1.1.2.3 Wissels en seinen initialisatie	15
1.1.2.4 Het Aut.Pgm. herstarten / onderbreken	15
1.1.2.5 Het Aut.Pgm. herstarten met initialisatie	16
1.1.3 Trajecten	17
1.1.3.1 Eén traject starten	17
1.1.3.2 Eén traject stoppen	17
1.1.3.3 Eén traject direct stoppen	17
1.1.3.4 Alle trajecten starten	18
1.1.3.5 Alle trajecten stoppen	18
1.1.3.6 Eén traject testen	19
1.1.4 Locs	20
1.1.4.1 Alle locs stoppen	20
1.1.4.2 Alle locs verder rijden	20
1.1.4.3 Snelheidsaanpassing	21
1.1.4.4 Meervoudige tractie	22
1.1.4.5 Handregelaar waarde uitsturen (FMZ)	22
1.1.4.6 Versnellingswaarde uitsturen (FMZ)	22
1.1.5 Configuratie	23
1.1.5.1 Modelbaangegevens / Instellingen	23
1.1.5.2 Baanvakken definiëren	23
1.1.5.3 Trajecten programmeren	23
1.1.5.4 Spoorbaan ontwerpen 1 en 2	23

1.1.5.5 Gegevens- opslag/ overdracht	23
1.1.5.6 Schermafdruk bekijken	24
1.1.6 Sturingscontrole	25
1.1.6.1 Tijdbewaking	25
1.1.6.2 Tijdregistratie	26
1.1.6.3 Auto Save	27
1.1.7 Test	29
1.1.7.1 Alle wissels aansturen	29
1.1.7.2 Alle seinen aansturen	29
1.1.7.3 Verkorte wachttijden	30
1.1.7.4 Verkorte tellers 0-99	30
1.1.7.5 Wissel test/ sein test	30
1.1.7.6 Ingang test	30
1.1.7.7 Poort uitlezing uit	30
1.1.7.8 Ingangssimulatie	31
1.1.8 Einde	32
1.1.8.1 Programma beëindigen	32
1.1.8.2 Programma beëindigen zonder bewaren	32
1.1.8.3 Programma direct beëindigen	32
1.1.9 Watchdog decoder	32
1.2 Menu "Modelbaangegevens / Instellingen	34
1.2.1 Loc	34
1.2.1 Locnummer	35
1.2.1.2 Locnaam	35
1.2.1.3 Locadres	36
1.2.1.3.1 Loc volg adres-1 alleen mfxdecoder:Märklin/IB/Tams.....	37
1.2.1.3.2 Loc volg adres-2 alleen mfxdecoder:Märklin/IB/Tams.....	37
1.2.1.3.3 Loc volg adres-3 alleen mfxdecoder:Märklin/IB/Tams.....	37
1.2.1.4 Minimale optreksnelheid alleen voor Märklin/ Lenz.....	37
1.2.1.5 Optrekschakelpunt (1) en afremeschakelpunt (2)	37
1.2.1.6 Versnelling Niet voor FMZ!.....	38
1.2.1.7 Protocol DCC/FMZMOT/SEL alleen Ib+Twin-center	39
1.2.1.8 Aantal rijstappen alleen voor Lenz.....	39
1.2.1.9 Handregelaar alleen voor FMZ	39
1.2.1.10 Versnelling/ vertraging alleen voor FMZ.....	39
1.2.1.11 Standaard rijstappen langzaam/ middel/snel	40
1.2.1.12 Invoegen	40
1.2.1.13 Wissen	40

1.2.1.14 onderhoudsgegevens	41
1.2.1.14 Loc decoder programmeren alleen voor Lenz	42
1.2.2 Wissel	43
1.2.2.1 Wisselnummer	43
1.2.2.2 Digitaaladres	43
1.2.2.3 Uitgang	44
1.2.2.3.1 SxBus	44
1.2.2.4 Digitaalsysteemnummer	44
1.2.2.5 Schakeltijd	45
1.2.2.6 Initialisatie	46
1.2.2.7 Wissel wissen	46
1.2.3 Sein	47
1.2.3.1 Verschillen met de wisselgegevens:	47
1.2.3.2 invoer van een ontkoppelrail als pseudo sein	47
1.2.4 Terugmelding LR100 alleen voor Lenz	48
1.2.4.1 Decodernummer	48
1.2.4.2 1e decoderadres van 2	48
1.2.4.3 Digitaalsysteemnummer	48
1.2.4.4 Adres programmering	48
1.2.5 Terugmelding alleen voor Selectrix!	52
1.2.5.1 Terugmelder nummer	52
1.2.5.2 Digitaaladres	52
1.2.5.3 SX-Bus	53
1.2.5.4 Digitaalsysteemnummer	53
1.2.6 Adres indeling overzicht alleen voor Märklin, Lenz, IB/TC.....	53
1.2.8 Adres indeling overzicht alleen voor Selectrix	58
1.2.9 Instellingen	59
1.2.9.1.Communicatie poort voor systeem-1	59
1.2.9.2.Communicatie poort voor systeem-2	60
1.2.9.3 Aantal ingangsdecoders S88	62
1.2.9.4 Aantal I/ O poorten (8255)	62
1.2.9.5 Poort programmering	63
1.2.9.6. PC Digitaalsysteem (PC Control Card)	64
1.2.9.7 Buffertijd voor ingangen	64
1.2.9.8 Blok vrijgave mode	65
1.2.9.9 Handmatige loc sturing	66
1.2.9.10 PC- koppeling	67
1.2.9.11. LENZ versie alleen voor LENZ!	72

1.2.9.12 Magneetschakeltijd alleen voor FMZ!	73
1.2.9.13 Afstandbediening	74
1.2.9.14 Snelheidsmeting	75
1.2.9.15 Wissel schakel mode	79
1.2.9.16 Relaiskaart adres invoer	81
1.2.9.17 Hoogste resolutie	81
1.2.10 Terug naar hoofdmenu (met bewaren)	82
1.3 Status sturing	83
1.3.1. Display alle trajecten in beeld	85
1.3.2. Display één traject in beeld	87
1.3.3. Display instructiebuffer ↓	88
1.3.4. Display traject programmering	90
1.3.5. Display traject programmering	91
1.3.6. Status / wijzigen alle locs	92
1.3.7. Status/ wijzigen alle wissels	96
1.3.8. Status/ wijzigen alle seinen	98
1.3.9. Status/ wijzigen alle Timer	100
1.3.10. Status/ wijzigen alle tellers	101
1.3.11. Status/ wijzigen alle vervolgstarts	102
1.3.12. Status/ wijzigen alle baanvakken	104
1.3.13. Status/ wijzigen alle bezette baanvakken	106
1.3.14. Status/ wijzigen relais	107
1.3.15 Terug naar hoofdmenu	108

1.0 Algemeen

Deze handleiding is een complete maar vrije vertaling en aanvulling van het originele "Handbuch" inclusief alle afbeeldingen en voorbeelden.

De instructies die worden gebruikt tijdens het programmeren blijven in het **DUITS**, de betekenis is echter wel vertaald.

De meeste afkortingen zijn na vertaling hetzelfde, behalve:

Instructies die afwijken:

Tijdens het programmeren: weergave op het scherm:

E	Ingang gesloten	I	Ingang gesloten
N	Vervolgstart	V	Vervolgstart
K	Traject	T	Traject
Z	Teller	T	Teller

De auteur van deze handleiding kan niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele fouten die in deze handleiding kunnen voorkomen.

Tevens berust op deze handleiding net als op de software het auteursrecht.

Niets uit deze handleiding mag worden gekopieerd of op een andere manier worden vermenigvuldigd zonder toestemming van de auteur.

Datum uitgave: **5-1-2023** Bijgewerkt tot en met Versie 14.0

Voor vragen en/ of opmerkingen:

R. Taconis
Meerpand 1
49767 Hebelermee/ Twist
Duitsland
☎ +31 (0)6-50 21 30 76

Internet: www.softlok.eu

E-Mail: robertttaconis@gmail.com

Opmerkingen voor met betrekking op de verschillende digitaalsystemen

Omdat er inmiddels digitaalsystemen zijn die de mogelijkheid hebben om met verschillende communicatie protocollen te werken, moet u een keus maken welke u in de toekomst gaat gebruiken. Dit geldt voor de Intellibox en Twin-center.

Zowel voor de huidige als nieuwe gebruikers kunnen besluiten om over te stappen naar het "IB protocol" om van toekomstige vernieuwingen gebruik te maken (zie verder hoofdstuk 6).

Heeft u vragen over het wisselen naar de IB of Twincenter versie, neem a.u.b. contact met ons op!

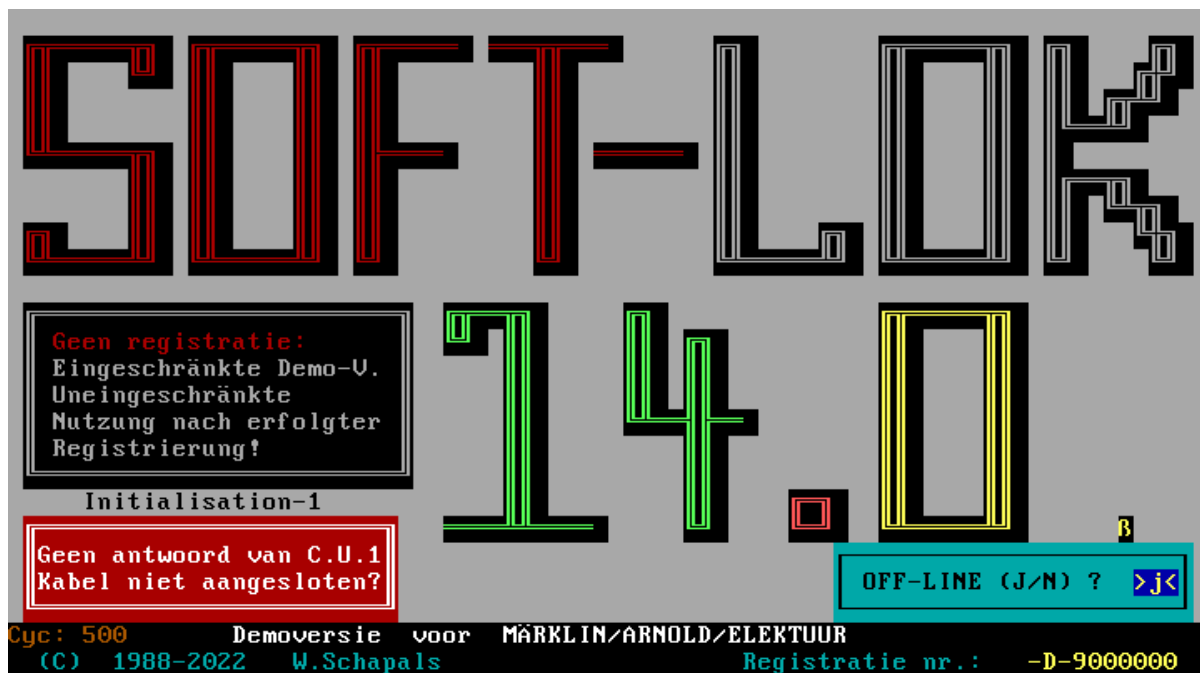
Deze handleiding beschrijft nu alle digitaalsystemen

1. Startbeelscherm

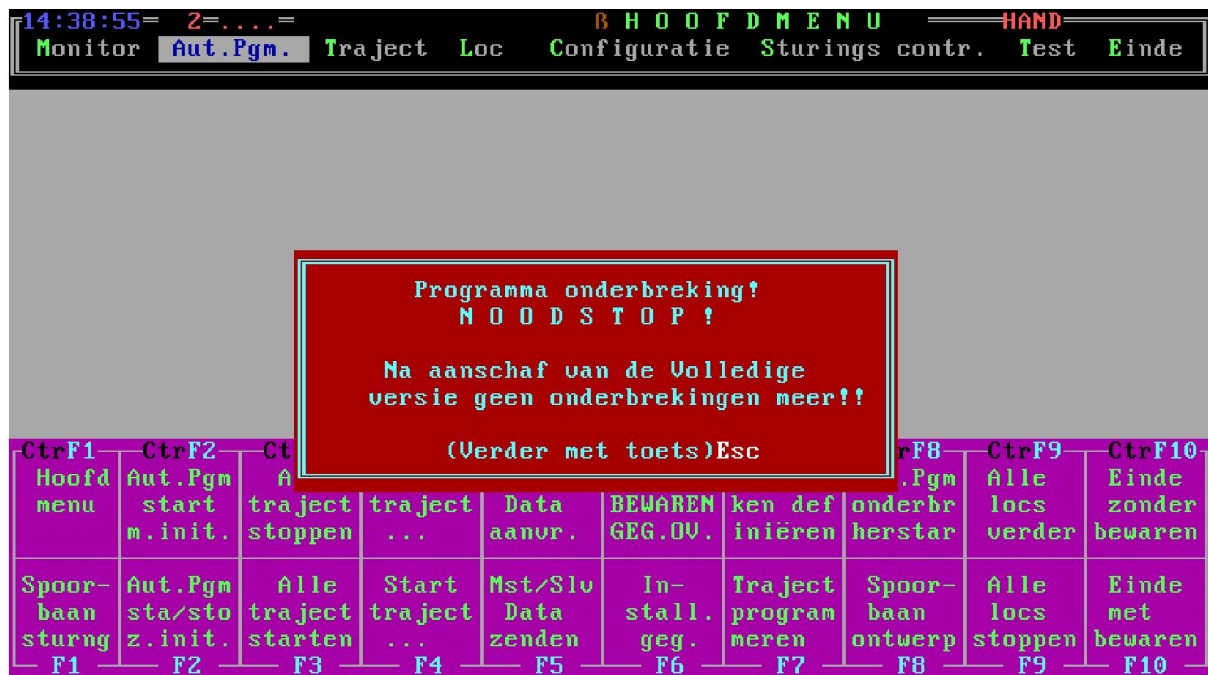


Mocht u **SOFTLOK** via het Internet hebben gedownload, dan zult u zien dat uw versie niet geregistreerd is. Dat betekent in de praktijk dat wanneer u On-Line werkt met tussen pose de Noodstop wordt geactiveerd. Mocht u **SOFTLOK** verder willen gebruiken zonder deze onderbreking dan zult u zich moeten registreren (afhankelijk of u ook nog benodigde hardware nodig heeft kan dit al of niet gratis gebeuren).

Na het al of niet registreren komt u nu bij het volgende scherm



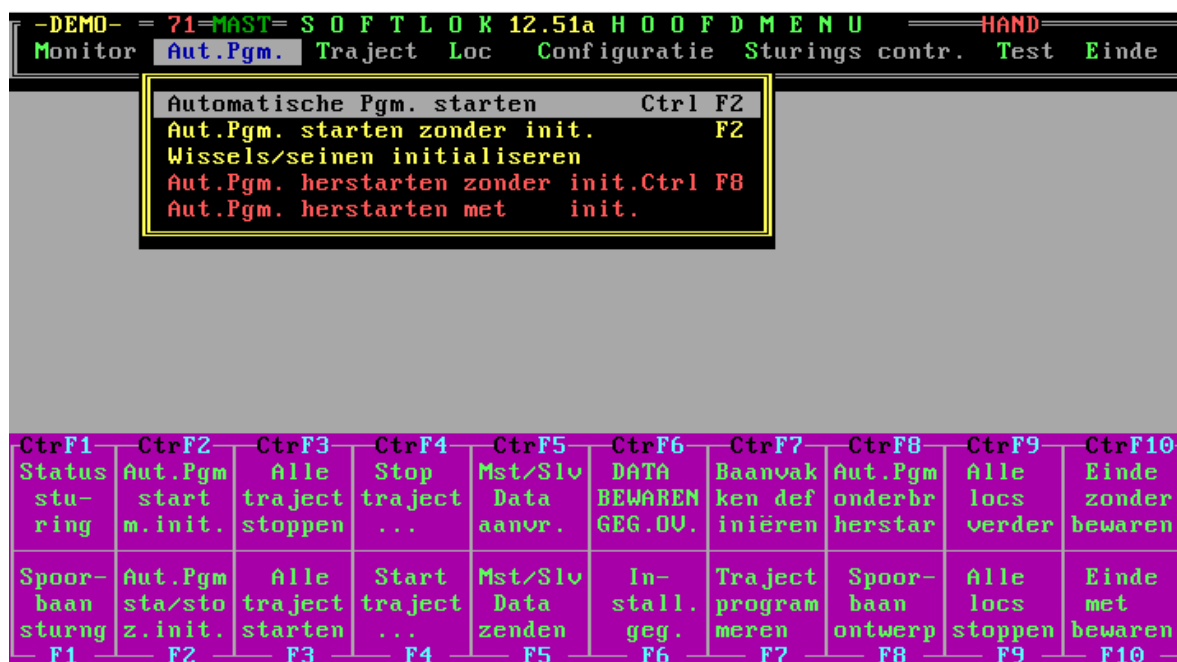
Voordat u een loc via **SOFTLOK** kan besturen, zult u enige gegevens moeten invoeren en dus ook enige communicatie instellingen, kies hier dan voor Ja "J".

Programma onderbrekingen in de demo versie:

Dit is precies het verschil tussen de demoversie en een betaalde versie. In de Demoversie wordt in verschillende tussen pozen de Noodstop geactiveerd. Hierna kunt u gewoon weer verder gaan met testen.

Na het indrukken van een toets (behalve de spatiebalk) kunt u weer verder gaan.

1.1 SOFTLOK Hoofdmenu



Programma bediening via het menu

Alle functies en het activeren van de menu's worden met de toetsen "ESCAPE", "RETURN" en met de cursorbesturingstoetsen (pijl) uit gekozen en uitgevoerd.

Op bepaalde plaatsen in het programma verschijnt een bijbehorende opmerking n.l. met welke toets(en) de bediening te continueren is.

Met de toets "RETURN" gaat men een stap verder in de menustructuur. Met de toets "ESCAPE" doet men een stap terug in de menustructuur.

Met de cursorbesturingstoetsen (pijl) kan men een keuze maken of men plaatst de cursor, waar men iets moet invoeren.

Programma bediening met de functietoetsen

Op alle niveaus (submenu's) van het **SOFTLOK** hoofdmenu zijn de zogeheten Hotkeys actief, die het mogelijk maken zeer snel te kunnen wisselen tussen de menu's. Door middel van één druk op de toets komt u dan direct in een andere deel van het programma, waarvoor voorheen meerdere toetsaanslagen nodig waren. Hierdoor wordt een gewenste wisseling van een functie veel sneller uitgevoerd. Zo kan bijv. met één toets (F9) "Alle locs stoppen", alle locomotieven stilgezet worden om een dreigende botsing te voorkomen.

Zo wordt met toetscombinatie CTRL en F9 weer de opdracht gegeven om alle locs weer verder te laten rijden.

In voorgaande versies van **SOFTLOK** was dit de SHIFT toets i.p.v. van nu de CTRL toets, dit heeft alleen een technische reden.

In het hoofdmenu en in het menu Status sturing wordt een overzicht gegeven van alle functietoetsen met hun functie. Ook in het menu Spoorbaan sturing kunt u gebruik maken van deze Hotkeys. U kunt ze echter niet zien.

Geblokkeerde menufuncties

Uit veiligheidsoverweging kunt u in het hoofdmenu niet voortdurend alle submenu's activeren. Geblokkeerde functies (menupunten) worden in het **rood** weergegeven. Zo

ziet u direct wat u op dat moment wel of niet mag uitvoeren. Zo kunt u bijv. tijdens het lopen van het Aut.Pgm. geen wisseltest uitvoeren.

NOODSTOP functie

Met de "spatiebalk" kunt u direct de treinen laten stoppen.



! De digitaalsystemen Märklin/ Arnold/ Elektuur/ Intellibox/ Twincenter/ Selectrix/ PC Control card reageren op een **noodstop** door de railspanning uit te schakelen, vergelijkbaar met de "Stop" functie op het Digitaalsysteem (indien aanwezig).

Bij het Lenz systeem worden de treinen ook direct gestopt, maar de spanning blijft op de modelbaan staan.

Het FMZ systeem heeft geen Noodstop functie

Om bij deze 2 digitaalsytemen de locs te stoppen druk op F9 (**Alle locs stoppen**)
Druk op een willekeurige toets om de Noodstop weer op te heffen

1.1.1 Monitor



Beschrijving van de kopregel in het menu

Boven links wordt de actuele tijd weergegeven. Rechts daarvan wordt de programma cycles tijd weergegeven. Deze cycles tijd zal u uitsluitend geven of de gebruikte PC relatief snel of langzaam is. Hoe kleiner de aangegeven waarde, des te sneller is de PC. Waarden van 100 of meer geeft aan dat het een langzame PC is. Wanneer u eenmaal besluit om een snellere PC aan te schaffen voor **SOFTLOK**, dan kunt u de huidige waarde noteren en vergelijken met de nieuwe PC (bijvoorbeeld halve cyclustijd betekent 2x zo snellere PC).

Rechts, naast de programma cycles tijd ziet u of de PC – koppeling actief is

MAST Master (dit is de sturende PC)
SLAV Slave, (2^e PC alleen voor bediening en weergave, geen verbinding met modelbaan)
..... Geen PC – koppeling actief

Voor meer informatie over "PC- koppeling" vindt u in hoofdstuk 1.2.9.10

Verder zie u nog de bedrijfsmode: **HAND** of **AUTO** of **CALC, CTRL, SIMU**

CALC, CTRL, SIMU zijn varianten in de het Aut.Pgm.. meer hierover leest u in de beschrijving menupunt **Sturingscontrole en Test**

Nieuw in versie 10.51

De programma cyclustijd (links boven) en de status (Hand/ Auto) rechts boven worden in dezelfde kleur weergegeven. De tekstkleur heeft de volgende betekenis:

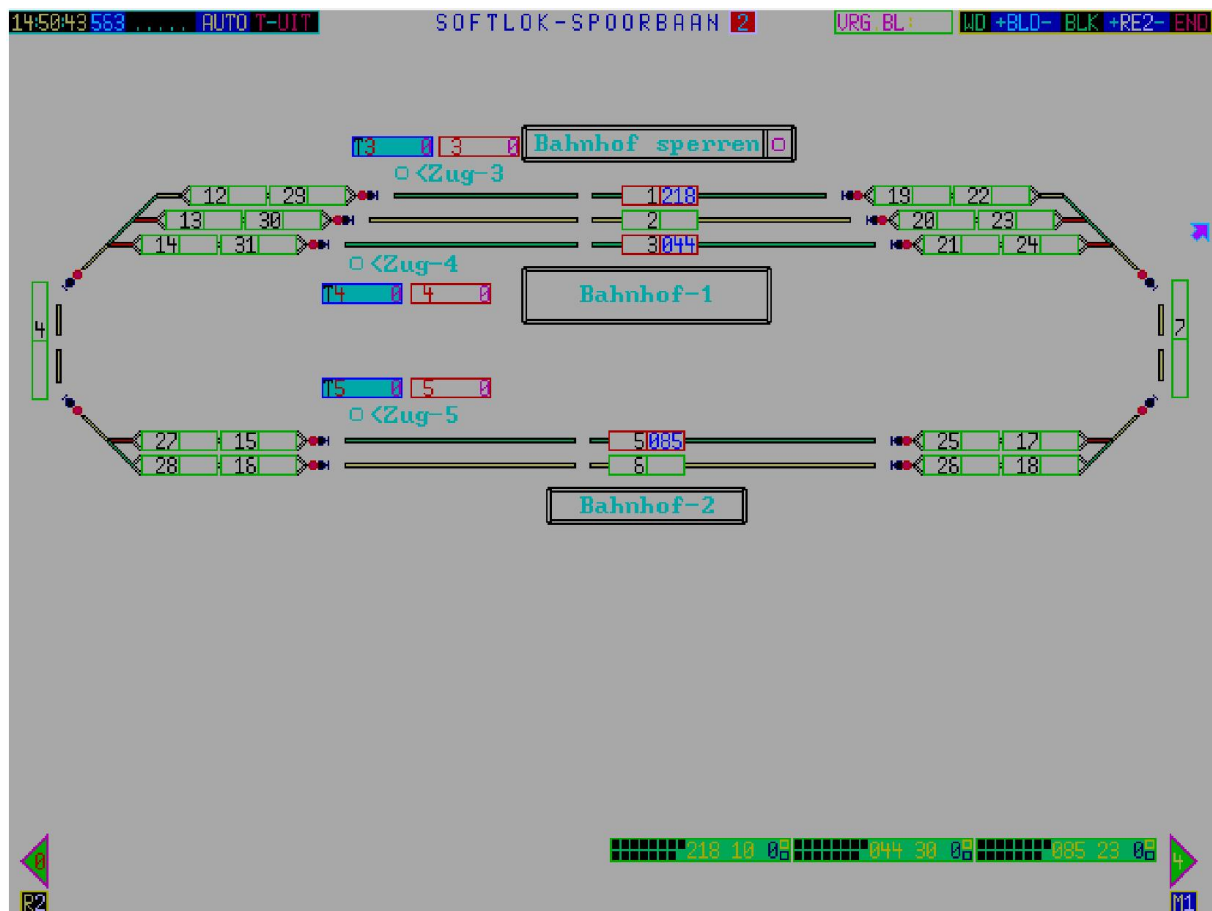
- **Cyclustijd blauw** => startfase **SOFTLOK**
- **Cyclustijd geel** => verbindingsofbouw Master ⇔ Slave
 Gegevensuitwisseling Master ⇔ Slave
Aut.Pgm. op dit moment (nog) geblokkeerd!
- **Cyclustijd rood** => de Slave PC is nu datasynchroon met de Master PC
Aut.Pgm. kan nu geactiveerd worden

Programma versie en digitaal systeem status

Inde afbeelding hierboven wordt de programma versie **12.5D** weergegeven. Deze gekleurde aanduiding van de waarde van de hoofdversie (hier 12) en de kleur van de waarde er na (hier 5D) geeft de toestand aan van het digitaalsysteem.

Felle kleur => Digitaalsysteem Online
Donkere kleur => Digitaalsysteem Offline

1.1.1.1 Spoorbaanoverzicht sturing



De complete beschrijving vindt u in hoofdstuk 3.3

1.1.1.2 Status sturing

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F1** komt u in de status sturing



De complete beschrijving vindt u in hoofdstuk 1.3

1.1.1.3 Weergave geactiveerde Stopcontacten

14:29:21=387=....= S O F T - L O K H O O F D M E N U = H A N D											
Monitor Aut.Pgm. Traject Loc Configuratie Sturings contr. Test Einde											

Met dit menupunt heeft u meer ondersteuning voor probleem vaststelling t.a.v. het schakelen van wissels tijdens het automatische treinenverloop:

- weergave "geactiveerde stopcontacten" geeft een overzicht van vaak optredende wisselstoringen.

Dit nieuwe menu punt, laat een overzicht in tabelvorm zien van de laatste 20 geactiveerde **Stopcontacten** met het **Loc** en **traject** nummer, welke deze Stopcontacten heeft geactiveerd. De laatste melding staat links bovenaan.

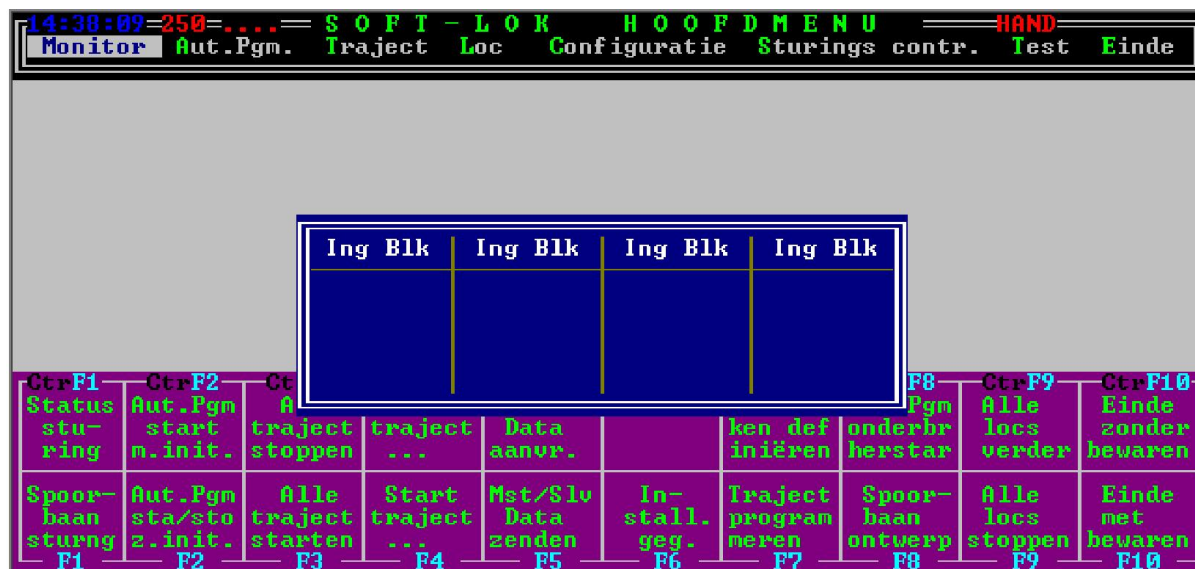
Bij ieder geactiveerd Stopcontact worden 3 waarden vastgelegd:

- **Ing** het geactiveerde Stop ingang (Contact nummer)
- **Lo** de loc die het contact heeft geactiveerd
- **Tr** Het traject waarin dit is gebeurd

1.1.1.4 Weergave geactiveerde vergrendelingscontacten

Met dit menupunt heeft u meer ondersteuning voor de optimalisering van het automatische treinenverloop:

- weergave "Geactiveerde vergrendelingscontacten" geeft een overzicht van te vroeg vrij gegeven wisselstraten in de trajecten c.q. na toewijzing van een baanvak al geactiveerde contacten



Met dit nieuwe menupunt wordt een overzicht in tabelvorm weergegeven van de laatste 20 geactiveerde baanvakvergrendelingscontacten met het bloknummer waarbij deze vergrendelingscontacten toe behoren.

Met dit overzicht worden programmeer fouten in de trajecten eenvoudig gevonden. Als in een traject een blok te vroeg wordt vrijgegeven, dan wordt de toewijzing van het te vroeg vrijgeven blok aan een achter opkomende trein door de bezetmelding van de laatste wagon van de voorgaande trein verhinderd. Zodra het blok volledig vrij is (geen bezetmelding) wordt het blok aan de volgende trein toegewezen. Deze blokvergrendeling – ook wanneer het maar kortstondig is – leidt tot omschakeling van het spoorbaanoverzicht, omdat **SOFTLOK** het geactiveerde contact knipperend weergeeft en hiervoor naar het juiste beeldscherm springt. Omdat het soms kortstondig is zie je als gebruiker niet waarom en waardoor het spoorbaanoverzicht springt naar een ander spoorbaanoverzicht.

Bij iedere vergrendelingscontact activering worden 2 waarden vastgelegd:

- **Ing** het geactiveerde vergrendelingscontact (contactnummer)
- **Blk** het nummer van het blok, wat niet direct kon worden toegewezen door het betreffende vergrendelingscontact.

1.1.1.5 Weergave programma installatie gegevens



Deze informatie is in zoverre belangrijk, als u meerdere **SOFTLOK** versie en configuraties op uw PC heeft geïnstalleerd. Nu is het mogelijk om in **SOFTLOK** zelf te zien waar wat en waar wordt opgeslagen. Hier wordt nu permanent weergegeven hoeveel werkgeheugen nog vrij is.

1.1.2 Aut.Pgm.



1.1.2.1 Aut.Pgm. starten met initialiseren

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F2** wordt het volgende uitgevoerd:

- Alle wissels en seinen worden in een van tevoren ingestelde toestand gezet, meestal is dat voor alle wissels **recht door** en voor de seinen is dit **rood**
- Als de initialisatie is voltooid, dan zijn de wissel/sein instellingen identiek met wat er op het spoorbaanoverzicht staat.
- Na initialisatie is **SOFTLOK** "stand-by" om de modelbaan automatisch te besturen

Als het Aut.Pgm gestart is kunnen vervolgens 1 of meer trajecten worden gestart. Als het Aut.Pgm. gestart is, kan het menupunt "configuraties" niet worden geactiveerd. De menu tekst is gewijzigd in "Aut.Pgm. stoppen". Wordt deze functie weer geactiveerd, dan is het Aut.Pgm. weer uitgeschakeld.

Nu moeten alle treinen zich weer in de basisopstelling bevinden., anders handmatig weer er naar toe rijden.

De programma cycli tijd en bedrijfstoestand worden in het **groen** weergegeven, i.p.v. **rood**.

1.1.2.2 Aut.Pgm. starten zonder initialisatie

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **F2** wordt het volgende uitgevoerd:

- **SOFTLOK** staat "stand-by" om de modelbaan automatisch te besturen

De programma cycli tijd en bedrijfstoestand worden in het **groen** weergegeven, i.p.v. **rood**.

1.1.2.3 Wissels en seinen initialisatie

D.m.v. activeren van dit menupunt wordt het volgende uitgevoerd:

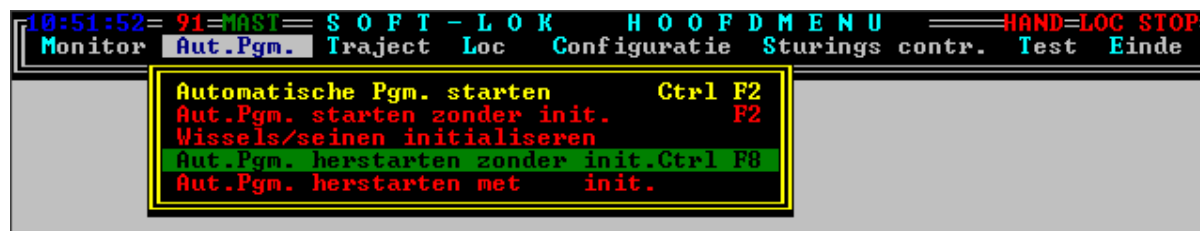
- Alle wissels en seinen worden in een van tevoren ingestelde toestand gezet, meestal is dat voor alle wissels **recht door** en voor de seinen is dit **rood**
- Als de initialisatie is voltooid, dan zijn de wissel/sein instellingen identiek met wat er op het spoorbaanoverzicht staat.

1.1.2.4 Het Aut.Pgm. herstarten / onderbreken



D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F8** wordt het volgende uitgevoerd:

- Vervolgens loopt het automatisch treinenverloop gewoon verder, maar er worden geen baanvakken meer toegewezen. Dat betekent dat rijdende treinen net zolang doorrijden tot dat ze aankomen bij het laatste toegewezen baanvak
- Zolang op z'n minst 1 loc nog rijdt, verschijnt er een blauw venster met de mededeling dat er 1 of meertreinen nog rijden.
- Zijn alle locs tot stilstand gekomen dan is het Aut.Pgm. onderbroken. De actuele bedrijfstoestand is nu weer HAND
- De actuele toestand op de modelbaan wordt opgeslagen. Op dit moment kunt u **SOFTLOK** afsluiten en de PC uitschakelen. Na opnieuw starten van **SOFTLOK** komt u automatisch weer bij dit menupunt terug



Een normale start van het Aut.Pgm. is nu niet mogelijk! De functie Aut.Pgm. onderbreken kan alleen worden voortgezet met de functie Aut.Pgm. herstarten. Tussen het moment van onderbreken en en herstarten mag er op de modelbaan niets worden gewijzigd, vooral geen handmatige treinbewegingen. Kunt u dit na een lange pauze niet garanderen, dan zult u na herstart alle trajecten moeten stoppen en direct het Aut.Pgm. stoppen. Alle treinen moeten vervolgens met de hand weer in de basisopstelling worden gebracht.

"Aut.Pgm onderbreken/herstarten" d.m.v. een ingang

Als alternatief zoals hierboven is beschreven d.m.v. menu keuze en/of functietoetsen, bestaat nu de mogelijkheid om deze functie met een externe schakelaar uit te voeren, deze schakelaar wordt nog aan een vrije terugmeldingsingang aangesloten.

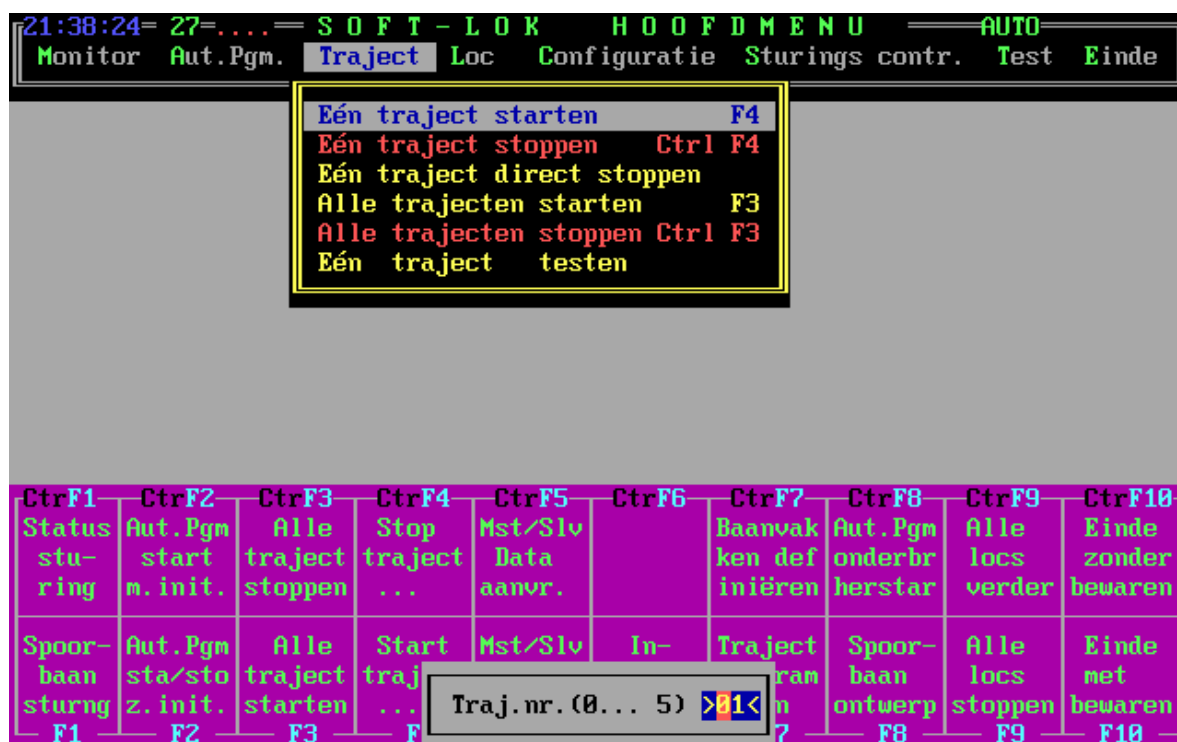
Wordt de schakelaar gesloten, dan wordt de functie Aut.Pgm herstarten uitgevoerd, wordt de schakelaar geopend, dan wordt de functie Aut.Pgm onderbreken uitgevoerd. In bedrijf nemen van deze functie gaat net als anders, Aut. Pgm wordt gestart (F2) en als de schakelaar wordt gesloten gebeurt er nog niets, wordt vervolgens de schakelaar weer geopend, dan wordt het Aut.Pgm onderbroken en alle treinen komen tot stilstand. U heeft vervolgens ook nog de keuze mogelijkheid om **SOFTLOK** zelfstandig af te sluiten!

De benodigde instellingen worden in het bestand S88.INT ingesteld (zie hoofdstuk 6)

1.1.2.5 Het Aut.Pgm. herstarten met initialisatie

In tegenstelling tot het vorige menupunt, wordt na herstarten verder gegaan met de afloop van het Aut.Pgm. Heeft u de tijdens de onderbreking van het Aut.Pgm. enige wissels en /of seinen van toestand gewijzigd, dan kunt u met dit menu item de toestand weer herstellen van het moment direct na onderbreking. Hiermee voorkomt u dat er door een verkeerde wissel/ en of sein stand treinen tegen elkaar botsen, na een herstart.

1.1.3 Trajecten



1.1.3.1 Eén traject starten

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **F4** wordt het volgende uitgevoerd: Het invoerbereik (bijvoorbeeld (0...10) laat u alleen die trajecten zien welke nog niet gestart zijn. Op deze manier kunt u de trajecten één voor één starten. Na het starten van een traject is de zogeheten hoofdstart voor dit traject ingeschakeld.

! een traject kan alleen worden gestart, wanneer van tevoren het Aut.Pgm. is ingeschakeld.

1.1.3.2 Eén traject stoppen

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F4** wordt het volgende uitgevoerd:

- De hoofdstart wordt van dit traject uitgeschakeld
- De trein rijdt door totdat de trein in aangekomen in de basis opstelling

1.1.3.3 Eén traject direct stoppen

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F4** wordt het volgende uitgevoerd:

- de directe gestopte trein rijdt niet meer verder naar zijn basis opstelling, maar wordt ook daadwerkelijk direct gestopt. In het Aut. Pgm worden alle blokken welke betrekking hebben op dit gestopte traject weer vrijgeven en het traject staat weer klaar in de basis opstelling.
- Omdat de trein voor **SOFTLOK** niet meer op z'n laatste stoppositie staat, moet deze ook van de baan worden verwijderd.
- Het direct stoppen moet worden bevestigd als veiligheid.. Bevestig met **"J"**

1.1.3.4 Alle trajecten starten

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **F3** wordt het volgende uitgevoerd:
Dit is in principe hetzelfde als in punt 1.2.3.1 maar dan voor alle trajecten. Deze manier van starten is alleen aan te velen als elk traject d.m.v. een vervolgstart wordt vrijgegeven.

Dit blok weer vrij komt alsnog toegewezen aan dit traject. Nu is de situatie daadwerkelijk zo dat het lijkt of dit traject nooit gestart is en u kunt alle andere treinen verder laten rijden.

1.1.3.5 Alle trajecten stoppen

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F3** wordt het volgende uitgevoerd:

- De hoofdstart van alle trajecten worden uitgeschakeld
- De treinen rijden door totdat de treinen zijn aangekomen in de basis opstelling

1.1.3.6 Eén traject testen

D.m.v. activeren van dit menupunt wordt het volgende uitgevoerd:

Dit menupunt is gelijk aan punt **1.2.3.1 een traject starten**, maar u heeft hier de mogelijkheid om het traject niet in instructie 0 te laten beginnen maar in een zelf in te voeren nummer

Invoer van:

- Trajectnummer
- Virtuele trajectnummer (is normaal gelijk aan het ingevoerde trajectnummer)
- Startinstructie, dus het punt waarde test moet beginnen
- Met blokvrijgave J/N
- Met blokvrijgave => Alle blokken die door dit traject bezet worden gehouden worden vrijgegeven
- Zonder blokvrijgave => Alle blokken die door dit traject bezet worden gehouden blijven bezet

U beslist wat voor de test zinvol is, deze beslissing is niet onbelangrijk, als tijdens de test gelijktijdig ook nog andere trajecten actief zijn.

Als u na het programmeren van een traject en vervolgens test en er treedt op een bepaald moment een fout op, dan moet vaak meerdere keren hetzelfde punt worden gecontroleerd worden en dit kan lang duren bij grote trajecten.

Het kan sneller door de trein handmatig terug te rijden tot een bepaald punt en nu opnieuw starten via de menufunctie opnieuw de test starten met invoer van het betreffende trajectnummer voor deze testrit.

Het voordeel hiervan – bij fout zoeken – dat je het hele traject opnieuw moet doorlopen, maar alleen dat gedeelte waarin het mogelijke probleem voordoet.



1.1.4 Locs



Met dit menupunt is snelheid van de treinen te beïnvloeden.

1.1.4.1 Alle locs stoppen

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **F9** wordt het volgende uitgevoerd:

Alle locs die op modelbaan rijden (rijdsnelheid >0) worden direct gestopt.. Dit is de snelste en beste manier om alle treinen tot stilstand te krijgen

Nadat de alle locs zijn gestopt ziet u op scherm:

- Rechtsboven in het hoofdmenu staat **LOC-STOP**
- De loc boxen in het spoorbaanoverzicht zijn **paars** i.p.v **blauw**

Nu wordt met F9 de snelheid "0" naar alle locs gestuurd, onafhankelijk welke snelheid deze locs hiervoor in **SOFTLOK** hadden. Hierdoor zullen ook de locs stoppen die handmatig via het digitaalsysteem worden gestuurd of die locs die zo wie zo stil moeten staan, maar toch een rijcomando hebben ontvangen.

1.1.4.2 Alle locs verder rijden

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F9** wordt het volgende uitgevoerd:

Alle locs krijgen weer hun "oude" snelheid, die ze hadden voordat de locs werden gestopt. Locs die hiervoor stilstonden, blijven nu ook stilstaan.

De locboxen worden weer in het **blauw** weergegeven

1.1.4.3 Snelheidsaanpassing

Wanneer u een traject heeft geprogrammeerd en de oorspronkelijke loc heeft gewisseld voor een nieuwe loc, dan kan het zijn, dat deze loc te snel of te langzaam loopt. Met dit menu kunt u dit (tijdelijk) aan passen.



Via het menupunt "Snelheidsaanpassing" kunt u één of alle treinen gelijktijdig sneller of langzamer laten rijden, dan in het traject is geprogrammeerd. Maximaal kan de snelheid met ± 9 eenheden worden aangepast.

Voordat u een snelheidsaanpassing kunt doen, moet u eerst het locnummer dat aangepast moet worden in het invoervenster invoeren. In dit voorbeeld wordt de snelheid van loc-1 met +2 verhoogd

Als er loc nummer "0" wordt ingevoerd, worden alle locs tegelijk in snelheid aangepast.

! met de cursortoetsen ↑ of "↓" wordt de snelheid van de betreffende loc gewijzigd.

De ingestelde correctiewaarde geldt zolang totdat u deze waarde opnieuw weer wijzigt, dus ook als u tussentijds **SOFTLOK** heeft verlaten.

Zien of de snelheid van een loc ook daadwerkelijk gewijzigd is, kunt u in het menu Status sturing (loc moet wel op scherm staan). Hier ziet u welke snelheid voor een bepaalde loc gewenst is en welke snelheid na een aanpassing uiteindelijk naar die loc wordt uitgestuurd.

! Een correctie van +/- 3 rijstappen is zinvol als er met 14 rijstappen wordt gereden, een correctie van +/- 6...8 rijstappen voor decoders met 28 rijstappen.

1.1.4.4 Meervoudige tractie

Dit menupunt is in V12.5 vervallen.

Als u locs in meervoudige tractie wil samenvoegen, dan is het meestal langdurig. Hierom is het zinvol om beide loc decoders op het zelfde hardware adres in te stellen.

SOFTLOK stuurt dan beide locs ook aan als één loc, bijkomend voordeel is dat beide locs ook tegelijk reageren i.p.v. achterelkaar!

Zoals elk voordeel een nadeel heeft, rijdt één loc de verkeerde kant op, omdat deze zijn richting is "vergeten" of het omschakel commando heeft gemist, dan zal je tijdelijk één loc moeten verwijderen om deze weer dezelfde richting te laten rijden.

1.1.4.5 Handregelaar waarde uitsturen (FMZ)



Hiermee kunt u in het menu "Modelbaangegevens / locgegevens" ingevoerde waarden die toegekend zijn voor de handregelaars (1...9) van uw FMZ-locs eenmalig naar de FMZ-centrale uitsturen.

Locs die aan handregelaar 9 zijn toegewezen kunnen via SOFT_LOK worden gestuurd, overige locs kunnen worden toegewezen aan handregelaar (1...8).

1.1.4.6 Versnellingswaarde uitsturen (FMZ)

Hiermee kunt u in het menu "Modelbaangegevens / locgegevens" ingevoerde waarden (1...8) die ingesteld zijn voor het optrekken / afremmen voor uw FMZ-locs eenmalig naar de FMZ-centrale uitsturen.

! Binnenin het trajectprogrammering kunt u de versnelling van een loc naar behoefte aanpassen. Zo kunt u bijv. langzaam komen aanrijden, maar weer zeer snel weer optrekken als u dat wilt.

1.1.5 Configuratie



Met dit menupunt kunt u 4 hulpprogramma's die bij **SOFTLOK** behoren oproepen. Dit kan alleen gebeuren, wanneer het Aut.Pgm. uitgeschakeld is.

! als u dit probeert wanneer het Aut.Pgm. is ingeschakeld, hoort u een akoestisch signaal.

1.1.5.1 Modelbaangegevens / Instellingen

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **F6** wordt het volgende uitgevoerd: Hier worden alle relevante gegevens ingevoerd, zoals loc, wissel, sein, digitaalsysteem, terugmelding enz. (zie verder hoofdstuk 1.2)

1.1.5.2 Baanvakken definiëren

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F7** wordt het volgende uitgevoerd:

Hier worden alle gegevens ingevoerd, die betrekking hebben op baanvakindeling, zoals de definities van richtingsblokken, beveiligingsblokken en wisselstraten. Ook het uitprinten van deze gegevens is mogelijk (zie verder in hoofdstuk 2).

1.1.5.3 Trajecten programmeren

D.m.v. activeren van dit menupunt of direct met **F7** wordt het volgende uitgevoerd: Hier worden alle gegevens ingevoerd, die betrekking hebben op een traject (zie verder hoofdstuk 4) Ook het uitprinten van deze gegevens is mogelijk.

1.1.5.4 Spoorbaan ontwerpen 1 en 2

D.m.v. activeren van dit menupunt wordt het volgende uitgevoerd: Hierin kunt u een bestaande spoorbaan wijzigen of een nieuwe maken (zie verder hoofdstuk 3.2).

1.1.5.5 Gegevens- opslag/ overdracht

D.m.v. van dit menupunt wordt het volgende uitgevoerd: hierin kunt u gegevens opslaan/ overzetten naar de Slave PC. Voor alle verdere informatie zie hoofdstuk 7.0

1.1.5.6 Schermafdruck bekijken

Dit nieuwe sub programma kan de gemaakte schermafdruckken (Screenshots) weergegeven. Het laatste beeld wordt als eerste weergegeven.

Invoer: Spatiebalk	=>	laat het eerste aanwezige beeld zien
Ander toets	=>	beëindigd de actuele weergave
	=>	het volgende beeldnummer voor het eerst volgende beeld wordt weergegeven.
Toets +/-	=>	Instellen van het beeldnummer voor het eerst volgende screenshot (0-99)

! omdat u het schermnummer kan instellen, kunnen reeds bestaande screenshots worden overschreven, of gewoon weer bij 0 beginnen.

1.1.6 Sturingscontrole

Via dit menupunt wordt de functie instructiebewaking geactiveerd voor het verloop van het Aut.Pgm. Achtergrond van deze gedachte is, dat een trein bijv. door een foutieve wisselstand (met de hand bediend of stuk) hierdoor op het verkeerde spoor komt. Deze fout kan door **SOFTLOK** niet worden vastgesteld, omdat het Aut.Pgm. normaal gesproken wacht, tot het eerstvolgende geprogrammeerde contact wordt bereikt. Wordt dit contact door de hier gemelde storing niet bereikt, kan **SOFTLOK** hier ook niet op reageren en komt het spoedig tot een botsing op de modelbaan.

Dat een trein op een verkeerd spoor rijdt kan u constateren doordat het eerstvolgende geprogrammeerde contact in het baanvak niet binnen de verwachte tijd wordt bereikt. Hierdoor kan **SOFTLOK** ingrijpen en de betreffende loc automatisch laten stoppen.



1.1.6.1 Tijdbewaking

Via dit menupunt wordt de tijdbewaking geactiveerd voor het verloop van de trajecten. Een opnieuw activeren van dit menu schakelt de tijdbewaking weer uit. Is de tijdbewaking actief, dan ziet u het teken "√".

Na het activeren van de tijdbewaking tot het werkelijk starten van deze functie duurt het enige seconden. Vervolgens ziet u boven in het beeldscherm de tekst **CNTR.** (Aut.Pgm is ingeschakeld).

De menupunten **Tijdbewaking** en **Tijdregistratie** schakelen elkaar wederzijds uit.

Iedere instructie in een traject heeft voor de uitvoering een bepaalde tijd nodig, deze tijd is binnen bepaalde toleranties steeds gelijk.

Zo heeft bijv. loc 7 bij het vertrek vanaf sein 12 steeds 25 seconden nodig om ingang 4 (contact 4) te bereiken.

Met behulp van tijdbewaking kan de werkelijke tijd van een instructie bewaakt worden. Dit betekent dat deze tijd wordt vergeleken met een vooraf ingestelde of een vastgestelde tijd.

Wordt deze gewenste tijd (met tolerantie) overschreven, dan geeft **SOFTLOK** een foutmelding.

Deze tijdbewaking is natuurlijk alleen zinvol in instructies waar dit van belang is en niet in wacht instructies. Bijv.: wanneer een trein op een andere trein wacht kan deze wachttijd oneindig lang zijn.

Bij het invoeren van de instructiegegevens, bepaalt u de bewakingsmode (E / A). Is voor deze instructie de tijd afgelopen en is de mode "**E**" ingevuld, blijft de loc van dat traject staan en verschijnt er een foutmelding, die u vertelt, voor welk traject de tijd is afgelopen. Alle andere locs rijden gewoon verder.

Is voor een instructie de tijd afgelopen en is de mode "**A**" ingevuld, dan blijven alle locs staan en verschijnt er een foutmelding, die u vertelt, voor welk traject de tijd is afgelopen.

U kunt nu beslissen, of de eerst stilstaande loc weer verder moet rijden (invoeren van "V"), of dat de bewakingstijd van de desbetreffende instructie met 1...9 seconde, moet worden verhoogd omdat de ingevoerde tijd blijkbaar te kort is (invoer van 1...9).

! Bij het programmeren van de instructies moet u zelf beslissen, of na de fout van dat moment (ingestelde tijd is afgelopen), alleen die ene loc (E), of alle locs (A) moeten stoppen om een mogelijke botsing te voorkomen.



1.1.6.2 Tijdsregistratie

Via dit menupunt wordt de automatische tijdsregistratie ingeschakeld voor de trajecten (invoer gewenste tijd). Is de tijdsregistratie actief dan ziet u het teken "✓".

Vervolgens ziet u boven in het beeldscherm de tekst **CALC.** (Aut.Pgm is ingeschakeld).

Een opnieuw activeren van dit menu schakelt dit weer uit.

De menupunten "**tijdbewaking**" en **tijdsregistratie** schakelen elkaar wederzijds uit.

Zoals hierboven al is verteld, heeft u voor elke instructie, die bewaakt moet worden de informatie nodig, van hoelang die tijd dan wel moet zijn.

Omdat het erg arbeidsintensief is om voor alle trajecten met de bijbehorende instructies deze tijden te bepalen (of te gokken), kan **SOFTLOK** deze functie vervullen.

Is de tijdsregistratie actief en rijden de treinen via het Aut.Pgm., wordt er geen tijd gecontroleerd, maar worden alle benodigde, werkelijke tijden voor elke instructie vastgesteld en "genoteerd". Deze notatie wordt gemiddeld om te voorkomen dat een stilstaande loc plotseling een zeer lange tijdswaarde veroorzaakt.

Hierbij wordt voor een bepaalde instructie alleen de tijd vastgelegd wanneer deze groter (tot een maximum van 50% van de vorige waarde) is dan de tot nu toe voor deze instructie vastgelegde tijd.

Bovendien moet u vaststellen, of door alle treinen ook alle geprogrammeerde routes worden gereden. Anders kan **SOFTLOK** nooit voor de niet doorlopen instructies de gewenste tijd bepalen.

Samenvatting sturingscontrole:

Alle instructies van een traject kunnen tijdens het Aut.Pgm. op tijd bewaakt worden. Als er een fout optreedt kan SOFTLOK die ene loc of alle locs laten stoppen.

De benodigde tijden voor deze tijdbewaking kunnen of met de hand worden ingevoerd of automatisch geregistreerd worden.

Is voor een instructie de bewakingstijd "0" ingevoerd, dan vindt er geen tijdbewaking en ook geen vastlegging van een gewenste tijd plaats.

Aanvullende opmerkingen over de sturingscontrole:

1) Wanneer u vaststelt, dat een trein sterk in snelheid wisselt, hoewel u steeds hetzelfde traject gebruikt, kan de tijdbewaking problemen geven, omdat in principe een langzaam rijdende trein bijna bij elke instructie stopt, alleen maar omdat de rijspanning even lager geworden is en nu alle vastgelegde bewakingstijden te kort zijn.

Daarom moet de automatische tijdregistratie voldoende lang worden uitgevoerd, daardoor is ook te zien, waar de een of andere trein weer langzaam gaat rijden. Zo kunnen ook die tijden worden geregistreerd die langer worden. Bovendien is het niet strikt noodzakelijk voor alle instructies de tijdbewaking te activeren.

Het is pas zinvol om alleen die instructies van een tijdbewaking te voorzien, die over wisselstraten leiden en waar de contacten tevens als route controle worden gebruikt. Ook in die instructies waar een zeer lage snelheid is geprogrammeerd, kan de tijdbewaking ervoor zorgen dat een loc nog net rijdt (tijd controle om locomotor te beschermen).

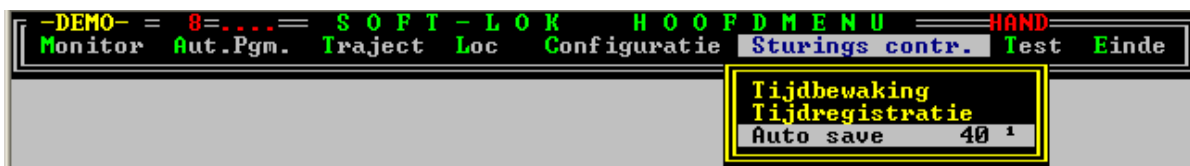
2) Wanneer een tijdbewaking van een trein door een tijd overschrijding gestopt is (bewakingsmode **E**), krijgt u een meldingsvenster dat aangeeft welk traject in welke instructie gestopt is. Alle andere treinen rijden verder.

Wanneer er nu weer een tijdsoverschrijding plaats vindt, door één of meerdere treinen (trajecten), krijgt u hier geen melding meer van. Deze treinen stoppen natuurlijk wel. Wanneer u de eerst gestopte trein, waar u een meldingsvenster van heeft gekregen weer verder laat rijden, rijden ook de andere treinen weer verder.

3) Wanneer u net het menupunt **snelheid aanpassen** geactiveerd heeft, vindt er geen tijdbewaking op dat moment plaats. Er vindt ook geen tijdbewaking plaats bij **meervoudige tractie**

1.1.6.3 Auto Save

Via dit menupunt wordt de automatische opslag van de gegevens tijdens het automatisch treinenverloop opgeslagen. **Auto Save 40** ✓.

**Waar toe dient deze automatische "Actuele situatie opslag"?**

Als tijdens het automatisch rijden de PC plotseling crasht, of dat de communicatie met het digitaalsysteem verloren gaat, dan moet zo snel mogelijk alle treinen tot stilstand worden gebracht, om een dreigende botsing te vermijden. Vervolgens zullen alle treinen weer in een beginsituatie worden gebracht, voordat het automatisch programma weer gestart kan worden. Bij vele (grote) modelbanen is dit geen pretje. Nu is mogelijk om

tijdens het automatisch rijden die gegevens op te slaan die nodig zijn om bij een eventuele crash het programma daarna weer normaal voort te zetten. Elke 4 seconden worden deze gegevens naar de hardeschijf geschreven
Deze functie werkt hetzelfde als Aut.Pgm. onderbreken, ook hier worden alle relevante gegevens opgeslagen, maar nu gebeurt dit continue.

! Om Auto Save direct te laten werken, moet u na het activeren van deze functie, een keer het hoofdmenu verlaten en één van de vijf hulpprogramma's oproepen en weer verlaten en Auto Save is nu actief

Als Auto Save is ingeschakeld, wordt de bedrijfstoestand (bijvoorbeeld AUTO) knipperend weergegeven.

De functie "Auto save" moet u alleen activeren, als u in het verleden problemen had met uw digitaalsysteem of dit verwacht (bijvoorbeeld spontane reset van het digitaalsysteem)
Uitgeschakeld werkt de sturing sneller!

Vernieuwing in Auto Save in Versie 11.01

Omdat de toegepaste computer en de gebruikte gegevensopslag zeer verschillende eigenschappen hebben, kunt u vanaf SOFTLOK 11.01 de extra belasting door Auto save zelf bepalen. U kunt zelf bepalen, hoe vaak de actuele toestand opgeslagen moet worden en waar deze gegevens moeten worden opgeslagen. Vooral de nieuwe SSD schijven zijn een stuk sneller dan de oudere IDE hardeschijven. Bovendien is het voor een conventionele hardeschijf beter om niet continue op de zelfde locatie te schrijven.

Geheugenplek voor Auto Save:

De locatie van Auto Save wordt in het bestand **SAVE.INT** ingevuld (regel 5). Standaard is het vaak de zelfde map als voor **SOFTLOK** (bijv. C:\SL)/. Met een Editor kunt u de gegevens van **SAVE.INT** in regel 5 wijzigen bijvoorbeeld in D:\SL-SAVE.

Opslagfrequentie voor Auto Save:

De frequentie van de opslag kan ook worden gewijzigd in het bestand **SAVE.INT** (regel 6). De getalswaarde (bijv. 16) is een factor voor de frequentie van gegevensopslag. Hoe hoger deze waarde is, hoe lager de opslag frequentie wordt.

De standaardwaarde is 16. De duur van een volledige Actuele toestand opslag wordt als volgt berekend.

$$\text{Duur (seconden)} = (\text{Frequentie} / 4) \times 10$$

Dus bij een frequentie van 16 wordt iedere 40 seconden alle gegevens opgeslagen, zodat gemiddeld de opgeslagen gegevens 20 seconden oud zijn. Deze maximale waarde wordt hier weergegeven: **Auto Save 40 ✓**

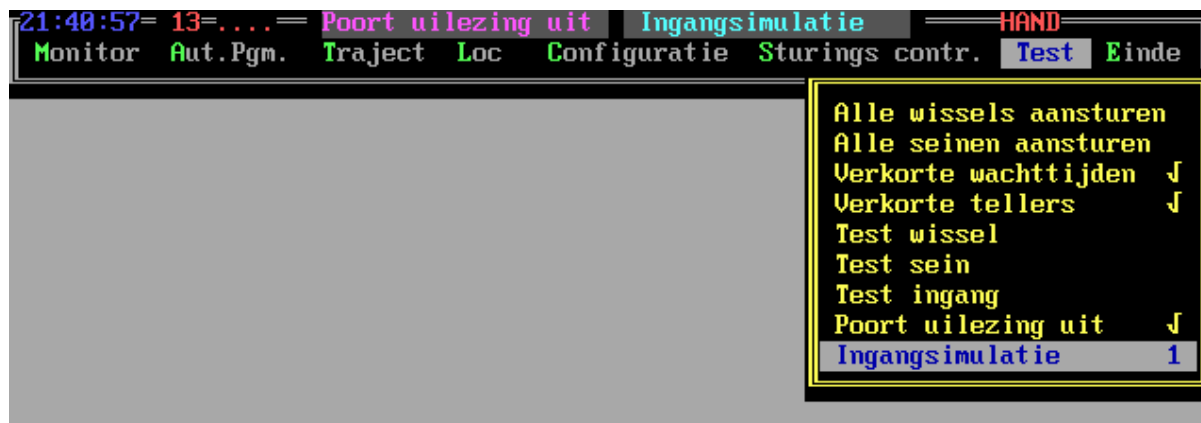
Bepalen van de optimale frequentie waarde voor actuele toestand opslag:

De linksboven weergegeven programma cycli moet niet echt veel hoger worden als AUTO SAVE wordt ingeschakeld, dan is de hogere PC belasting toelaatbaar.

Door het wijzigen van deze frequentiewaarde naar (bijv. 8/16/24) kunt u snel zien of dit zonder problemen toepasbaar is met de gebruikte computer.

Als **SOFTLOK** of de PC of het sturende digitaalsysteem de controle verloren had – waarom ook altijd – dan rijden alle op dat moment rijdende treinen met gelijk blijvende snelheid ongecontroleerd door, totdat het tot er botsing ontstaat en hierdoor de trein stopt door ontsporing. Om in deze situatie automatisch de stroom naar de baan af te schakelen, mogelijk voordat er een botsing ontstaat heeft **SOFTLOK** een automatische aanstuuringsmogelijkheid van een Watchdog. Deze Watchdog is eenvoudig te realiseren door een uitgang van de multi-decoder (MD-4) te gebruiken als Watchdog functie (www.softlok.nl) en hoofdstuk 3.3.2. (spoorbaan sturing)

1.1.7 Test



Met behulp van dit menupunt kunt u controleren of alle wissels c.q. alle seinen juist zijn aangesloten en functioneren.

1.1.7.1 Alle wissels aansturen

Na activering van dit menupunt worden alle wissels in dezelfde richting gezet. Dit is steeds de tegengestelde richting van de richting van wissel 1.
Om het gewenste resultaat van deze functie te krijgen, moet wissel 1 na het starten van **SOFTLOK** minstens 1 keer aangestuurd worden, hierdoor komt deze wissel in een gedefinieerde toestand.

Met deze functies kunnen mogelijke verdraaiingen van de aansluitingen worden vastgesteld (blauwe draden verwisseld).

! alleen de wissels worden getest die als initialisatie een waarde hebben van 1(rechtdoor) of 2 (afbuigend)

Als het Aut.Pgm actief is, is deze functie geblokkeerd!

1.1.7.2 Alle seinen aansturen

Na activering van dit menupunt worden alle seinen in dezelfde stand gezet. Dit is steeds de tegengestelde stand van de stand van sein 1.
Om het gewenste resultaat van deze functie te krijgen, moet sein 1 na het starten van **SOFTLOK** minstens 1 keer aangestuurd worden, hierdoor komt dit sein in een gedefinieerde toestand.

Met deze functies kunnen mogelijke verdraaiingen van de aansluitingen worden vastgesteld (blauwe draden verwisseld).

! alleen de wissels worden getest die als initialisatie een waarde hebben van 1(groen) of 2 (rood)
Als het Aut.Pgm. is geactiveerd, kunnen de seinen alleen op rood worden gezet!

Als het Aut.Pgm actief is kunnen de seinen alleen naar rood worden geschakeld, ook als deze keuze wordt herhaald.

1.1.7.3 Verkorte wachttijden

Na activering van dit menupunt worden alle timers versneld doorlopen, mits de ingestelde tijd > 20 seconden (Timer waarde > 40). Deze functie is handig om tijdens het test rijden niet onnodig lang te hoeven wachten voordat de trein zijn rit weer voortzet, na een stationsstop.

Verkorte wachttijden ✓.

1.1.7.4 Verkorte tellers 0-99

Na activering van dit menupunt worden alle gebruikte tellers 1...**XX** gezet op de waarde 1, als ze groter waren dan 1. **XX** is gelijk aan het hoogste gebruikte trajectnummer, dus als u hoogste trajectnummer 40 is, wordt teller 41...99 niet verkort uitgevoerd!

Deze functie is een aanvulling op verkorte wachttijden om tijdens het test rijden niet onnodig lang te hoeven wachten voordat de trein zijn rit weer voortzet, na een stationsstop.

Verkorte tellers ✓.

1.1.7.5 Wissel test/ sein test

Met deze functie kunt u een bepaalde wissel/sein op werking controleren.

Als een bepaalde wissel moeilijk schakelt en u wilt deze testen of de aandrijving goed schakelt, dan moet de wissel per muisklik worden gestuurd. Deze controle is bijna niet mogelijk om dit alleen te doen, computer bedienen vervolgens kijken naar de wissel. Nu is er een test functie om een specifieke wissel/ sein te laten schakelen (1...9 seconden) zodat je rustig kan kijken naar deze wissel/sein of deze naar behoren werkt.

De testfunctie wordt beëindigd met **ESC**.

Als het Aut.Pgm actief is, is deze functie geblokkeerd!

1.1.7.6 Ingang test

Met deze functie kunt u een bepaalde ingang op werking controleren.

Nadat het contactnummer is ingevoerd, controleert **SOFTLOK** één keer per seconde of het contact geactiveerd is. Zo ja dan hoort u een pieptoon. Zo hoor je ook onder de modelbaan de contact activering.

De testfunctie wordt beëindigd met **ESC**.

Als het Aut.Pgm actief is, is deze functie geblokkeerd!

1.1.7.7 Poort uitlezing uit

Als u de door ons geleverde PC terugmeldingssysteem gebruikt, dan worden de contacten alleen correct aangegeven als de PC-kaart ook daadwerkelijk in de PC aanwezig is en alle flatkabels zijn aangesloten.

Is dit niet het geval, dan kunnen de terugmeldingen spontaan op lichten. Als u nu een andere PC gebruikt om trajecten te willen programmeren en wilt testen, dan is dit laatste niet mogelijk. M.b.v. deze functie kunt u tijdelijk de PC-kaart uitschakelen om de trajecten d.m.v. simulatie toch te kunnen testen.

1.1.7.8 Ingangssimulatie

Iedere **SOFTLOK** gebruiker weet, hoe men een nieuw geprogrammeerd traject kan controleren (testen). Men start zonder aangesloten modelbaan het Aut.Pgm en start het traject welke gecontroleerd moet worden.

Vervolgens wordt ieder **groen** oplichtend contact bedient (aanklikken) met de muis. Hiermee wordt de ingang gesimuleerd. => het traject loopt instructie voor instructie verder. Echter bij zeer lange trajecten duurt het testen op deze manier zeer lang. Lastig en onoverzichtelijk wordt het als er ook nog 2 of meerdere trajecten worden gestart. Met de nieuwe **ingangssimulatie** geeft u aan, met welke frequentie (1...9 sec.) alle **groenen** contacten automatisch, dus door **SOFTLOK** moeten worden geactiveerd. Hiermee kunt u nu in korte tijd en zonder inspanning alle trajecten gelijktijdig testen. Zo erkent u knelpunten en een eventuele logica fouten, als ergens tegengesteld rijdende treinen het doorrijden blokkeren (patstelling).

Simulatie onderbreking

De **ingangssimulatie** kunt op elk moment onderbreken met F9 (Alle locs stoppen), om een kritische situatie in alle rust te analyseren of verder handmatig te rijden. Vervolgens kunt u weer automatisch verder "rijden" d.m.v. **<Ctrl> F9**.

Voortzetting van de simulatie

De ingangssimulatie werkt alleen, als in een traject de loc ook daadwerkelijk rijdt (rijstap > 0). Op deze manier vindt u ook een programmeerfout in een traject wat niet verder loopt omdat u de locsnelheid niet ingevoerd heeft.

Instellen van de juiste simulatie frequentie

1...2 trajecten	simulatie frequentie 1 seconde
3...4 trajecten	simulatie frequentie 3 seconden
5...10 trajecten	simulatie frequentie 5 seconden
meer dan 10 trajecten	simulatie op 8 seconden

Beëindigen van de simulatie

De invoer van "0" beëindigd de simulatie

Simulatie van de modelbaan

Eigenlijk is de simulatie ontwikkeld om op een andere PC dan de PC die bij de modelbaan staat, waar geen digitaalsysteem aangesloten is en waar ook geen terugmeldingen kunnen worden geactiveerd door rijdende treinen.

Sinds **SOFTLOK** 10.0d heeft u ook de mogelijkheid om met een aangesloten digitaalsysteem te simuleren.

Zodra de simulatie wordt geactiveerd, het Aut.Pgm wordt gestart en **SOFTLOK** heeft verbinding met het digitaalsysteem, dan worden tijdens de simulatie geen loc commando's naar de modelbaan gestuurd en geen terugmeldingen uitgelezen, maar wel worden de wissels en seinen aangestuurd. Hierbij worden de wissels en seinen aan een "duurtest" onderworpen.

1.1.8 Einde



1.1.8.1 Programma beëindigen

Met activering van dit menupunt of direct met **F10** kan men **SOFTLOK** verlaten en terug gaan naar DOS.

Om te voorkomen dat **SOFTLOK** per ongeluk, door de bediening van een verkeerde toets wordt verlaten, moet u dit bevestigen door een "J" in te tikken, wanneer u terug wilt naar DOS.

Er van uitgegaan dat Aut.Pgm. uitgeschakeld is.

Heeft u wijzigingen in het status menu gemaakt, of bestaande aanduidingen gewijzigd, worden de op dat moment aanwezige "gegevens" bij het verlaten van **SOFTLOK** op disk bewaard, zodat eventueel nog gegevens worden opgeslagen.

1.1.8.2 Programma beëindigen zonder bewaren

Met activering van dit menupunt of direct met **<Ctrl> F10** kan men **SOFTLOK** verlaten en terug gaan naar DOS

Hierbij wordt er geen bevestiging gevraagd of u **SOFTLOK** ook daadwerkelijk wilt verlaten.

Het programma wordt in ieder geval direct na het drukken van die toets verlaten. Een eventuele gegevensopslag vindt niet plaats. **Er van uitgegaan dat Aut.Pgm. uitgeschakeld is.**

1.1.8.3 Programma direct beëindigen

als u in het hoofdmenu van **SOFTLOK** bevindt en er geen menupunt geactiveerd is, kunt u het programma direct beëindigen zonder bevestiging dan voert u **?** in, **dit werkt ook als het Aut.Pgm. actief is!**

1.1.9 Watchdog decoder

Functiebeschrijving van een bewaakte modelbaan door middel van een Watchdog

De MD-4 (multifunctie decoder) van **ModelbaanAutomatisering**.

De MD-4 decoder heeft (vanaf V4.0) de mogelijkheid om ingesteld te worden als Watchdog.

Zie voor verdere beschrijving de decoder MD-4. Deze decoder is alleen te gebruiken met het Motorola formaat

Als **SOFTLOK** of de PC of het sturende digitaalstelsel de controle verloren had – waarom ook altijd – dan rijden alle op dat moment rijdende treinen met gelijk blijvende snelheid ongecontroleerd door, totdat het tot er botsing ontstaat en hierdoor de trein stopt door ontsporing. Om in deze situatie automatisch de stroom naar de baan af te schakelen, mogelijk voordat er een botsing ontstaat heeft **SOFTLOK** een automatische aanstuuringsmogelijkheid van een Watchdog.

Een uitgang wordt gebruikt van de decoder voor deze functie, waarop een relais wordt aangesloten,
Zodra de Watchdog aanspreekt wordt onmiddellijk de rijstroom onderbroken en stoppen de treinen, dit gebeurt zodra de controle verloren gaat als:

- Het digitaalsysteem "hangt" zich op of reageert niet meer op nieuwe commando's
- De PC wordt stroomloos, bijv. door een stroomstoring of het sturingsprogramma laat het afweten

Hiervoor krijgt de Watchdog iedere 5 seconden een schakelcommando van het digitaalsysteem (decoder), zodra dit schakelcommando niet binnen deze tijd wordt gegenereerd dan wordt de stroom toevoer onderbroken. In **SOFTLOK** wordt enkel een digitaal adres ingevoerd waarop deze Watchdog is aangesloten.

Elektrische aansluiting van de WD:

Met behulp van een extern relais wordt de stroomtoevoer van central unit naar de booster onderbroken.

Relais wordt aangesloten op de klemmen 1 / 4 en 5 van de MD-4 decoder (zie details hoofdstuk 6).

Programmering van de WD in **SOFTLOK:**

- Er wordt een sein toegevoegd bij de modelbaan instellingen. De verdere instellingen zijn hetzelfde als voor een "gewoon sein".
- Invoer van dit seinnummer bij:

Modelbaangegevens/ Instellingen > Compoort instellingen voor digitaalsysteem-1 > Seinnummer voor Watchdog 1

SOFTLOK stuurt de MD-4 decoder (WD)

Zodra **SOFTLOK** is gestart, wordt de WD door **SOFTLOK** geactiveerd, zodra het Aut.PGM is geactiveerd wordt de WD elke 4 seconden aangestuurd. Als het Aut.Pgm wordt uitgeschakeld wordt de WD op "hand" gezet, zodat de spanning op rails blijft staan. De werking is geheel automatisch.

Aanvullende informatie over het omschakelen van de WD functie kunt u terug vinden in hoofdstuk 3.3.2. (Spoorbaan sturing). M.b.v. Vervolgstart-400 kan de aansturing zichtbaar worden gemaakt

Modelbaan sturing via 2 digitaalsystemen:

Als u met 2 digitaalsystemen (rijden en schakelen gescheiden), dan kunt u eventueel m.b.v een 2^e WD het 2^e digitaalsysteem (wissels/ seinen) bewaken. Deze 2^e WD wordt ingesteld bij Digitaalsysteem-2. Dus:

Modelbaangegevens/ Instellingen > Compoort instellingen voor digitaalsysteem-2 > Seinnummer voor Watchdog 2

Let op: deze WD decoder kan een vrije uitgang zijn van een reeds gebruikte MD-4 decoder welke wordt gebruikt voor het schakelen van wissels en/ of seinen.

Relais wordt hetzelfde aangesloten als hierboven, echter nu wordt het schakelcontact van dit relais in serie geschakeld met het schakelcontact van het WD-1.



heeft u en/ of ook een PC Control card, dan moet u op het volgende letten:

Stel u gebruikt de PC Control card als 1^e digitaalsysteem, dan moet u toch kiezen voor Com. poort voor Digitaalsysteem-1 en de instelling voor WD instellen zoals hierboven is beschreven, en daarna weer de instelling maken PC-digitaalsysteem, waar na het adres van deze kaart wordt ingesteld (Com. poort voor Digitaalsysteem wordt dan weer op "0" gezet.

1.2 Menu "Modelbaangegevens / Instellingen"

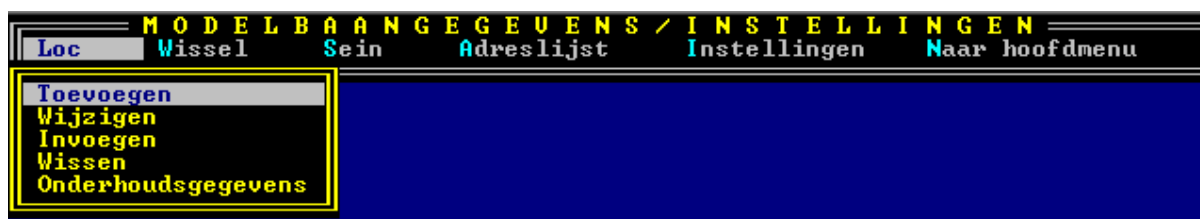


Dit menu is er voor om diverse modelbaan en systeeminformatie (instellingen), die **SOFTLOK** nodig heeft in te voeren. Via het hoofdmenu, menupunt "Configuratie" of met de functietoets **F6** kiest men: "Modelbaangegevens/ Instellingen". Per Digitaalsysteem kunnen de menu's verschillend zijn, (hier is het menu van Märklin).

Het is belangrijk dat u hier aangeeft, welke locnummers en welke sein- en wisselnummers er worden gebruikt. Aanvullend worden er in het menupunt "Instellingen" enkele programma en systeeminstellingen gevraagd.

Deze gegevens heeft **SOFTLOK** nodig voordat er een spoorbaanoverzicht kan worden getekend.

1.2.1 Loc



Voor loc, wissels en seinen zijn er in **SOFTLOK** vergelijkbare menu's. Wat nog niet is ingevoerd in **SOFTLOK** moet worden ingevoerd onder **Toevoegen**. Hierbij telt **SOFTLOK** de elementen van 1 tot de maximaal toegestane waarde.

Maximaal kunnen er nu in **SOFTLOK** **200 locs** worden ingevoerd.

! alle locs en wissels/ seinen en ingangen worden oplopend genummerd, beginnend bij 1^e nummer. Nummers overslaan is niet toegestaan.

Om gegevens te bekijken/ wijzigen kiest u uit een willekeurig menupunt de functie "wijzigen" (bijv. loc/ wijzigen).

Wanneer u nieuwe gegevens wilt invoeren kiest u de functie "Toevoegen" (bijv. wissel/ toevoegen).

Wanneer u een loc of een sein wilt verwijderen/ wissen kiest u de functie "Wissen" (bijv. sein/ wissen).

Wanneer u bijv. een loc wilt verwijderen, dan moet dit telkens het laatste (hoogste) nummer zijn.

Let op: alle ingevoerde waarden moeten worden overgenomen d.m.v. een druk op de "RETURN" toets.

MODELBAAN GEGEVENS / I N S T E L L I N G E N				12.51a	
Loc	Wissel	Sein	Adreslijst	Instellingen	Naar hoofdmenu
L o c o m o t i e f w i j z i g e n					
Locomotief nr.	(1...006)	1			
Locomotiefnaam	ICE 002-1				
Locomotiefadres	(1...255)	01			
Loc volg adres 1 F05-F08	(0...255)	00			
Loc volg adres 2 F09-F12	(0...255)	00			
Loc-volg adres 3 F13-F15	(0...255)	00			
Optrekschakelpunt (1)	(0...14)	02			
Afremeschakelpunt (2)	(0...14)	03			
Min.optreksnelheid	(1...7)	1			
Versnelling (0=SOFT-LOK 1=Lok)		0			
Standaard rijstap 'langzaam'	(1...14)	03			
Standaard rijstap 'middel'	(1...14)	08			
Standaard rijstap 'snel'	(1...14)	12			
Invoer overnemen					
Invoer beëindigen					

Locadres 01

1.2.1 Locnummer

Invoer van locnummer dat gewijzigd moet worden

1.2.1.2 Locnaam

Om een beter onderscheid te krijgen tussen de verschillende locs (in status) bestaat de mogelijkheid om een naam(9 karakters) aan iedere loc toe te voegen. Wanneer u in status loc 3 oproept, ziet u ook de bijbehorende naam bijv. "103 010-2".

Bij het initialiseren voor het starten van het **Aut.Pgm.** wordt bij iedere loc de hulpfunctie ingeschakeld. Doordat de loc wordt aangesproken wordt de locdecoder gestabiliseerd. Meestal wordt de hulpfunctie gebruikt voor de locverlichting, maar als deze hulpfunctie voor een stoomloc de rookgenerator of voor een rangeerloc de telex koppeling wordt gebruikt is dit niet wenselijk.

Wanneer een loc niet geïnitieerd moet worden, moet u als laatste teken in de locnaam een "0" invoeren.

Voorbeeld: "103 200-1" initialisatie "103 200-0" geen initialisatie

In principe kunt u in de locnaam alle beschikbare tekens invoeren. In het status menu worden deze tekens allemaal weergegeven.

Let op: in het menu **Spoorbaan sturing** worden tijdens het **Aut.Pgm.** alleen de eerste 3 tekens of de eerste 6 tekens (afhankelijk van de instelling) van de locnaam weergegeven (in de blokbox als die trein dit blok bezet houdt). Als u een juiste aanwijzing wenst, moet deze eerste 3 tekens er als volgt uitzien. Alleen cijfers "0...9" of een spatie " " of een schuine streep "/" of een dubbele punt ":" of een punt "." of een koppelteken "-" of alle hoofdletters uitgezonderd J, Q,.

Voorbeeld: "103 200-12, 4/4 120-0", 1.5 130-1", E19 120-1",...

**over het richting wisselen****Alleen voor Motorola locdecoder**

Op dit moment hebben vele locdecoder geen mechanisch instel mogelijkheden. Maar worden door de gebruiker geprogrammeerd. Deze programmeer mode wordt veelal door een richtingswissels geactiveerd. Om te voorkomen dat tijdens het rijden geen richtingswissel wordt gezien als een begin om de locdecoder te programmeren, stuurt **SOFTLOK** na elke richtingswisseling de waarde "0" uit. Oudere locdecoders "verdragen" dit niet en voeren geen richtingswisseling uit. In deze situatie moet het laatste karakter van de locnaam vervangen voor het cijfer "9". Dus als een locdecoder het richting wisselen niet of niet altijd goed uitvoert moet dit zoals hierboven beschreven worden ingesteld.

1.2.1.3 Locadres

Hier wordt voor iedere loc het decoderadres ingevoerd. Het kan verstandig zijn om het locnummer gelijk te kiezen aan het locadres, omdat u het adres eenvoudig kunt instellen. Bij andere systemen kan dit adres niet ingesteld worden. Hier voert u bijv. voor loc 1 het adres 68, voor loc 2 het adres 16 in enz.

Wanneer u steeds het locnummer en locadres gelijk kiest, vereenvoudigd dit ook het tussentijds met de hand rijden van de locs d.m.v. het digitaalsysteem, en wanneer u een locdecoder met een hoog adresnummer wilt gebruiken dat niet in te stellen is (bijv. locadres 50), dan moet u zoveel locs invoeren, totdat het locnummer overeenkomt met het hoogst aanwezige locadres.

Bij de afhandeling tijdens het Aut.Pgm. betekent dit iets langere programmalooptijden, omdat **SOFTLOK** er vanuit gaat dat er ook zoveel locs aanwezig zijn en deze locs achtereenvolgens afwerkt. Bij een computer met een 266 Mhz of meer is deze extra rekentijd van geen betekenis.

Als men een loc toevoegt, dan geeft **SOFTLOK** het eerst vrije nummer aan. Dat kunt u overnemen of wijzigen. Dubbele adressering is niet mogelijk.

Mogelijke adressen voor Märklin: 1...255



het Märklin interface ondersteunt slechts adressen tot 80

Mogelijke adressen voor FMZ/ Twin-centerMärklin: 1...119

Mogelijke adressen voor SELECTRIX: 1...111

Mogelijke adressen voor Lenz: 1...99 of 1...9999

4 cijferige Lenz adressen allen bij: **"Instelling > Lenz versie = 30"**

Mogelijke locadressen voor Intellibox / Twincenter:
(afhankelijk van het ingestelde protocol in de IB)

voor Motorola-protocol	1...255
voor DCC-protocol	1...9999
voor Selectrix-protocol	1...111
voor FMZ-protocol	1...119



voor Intellibox en Twin-center: Omdat **SOFTLOK** de in de IB ingestelde loc protocollen niet kent, moet u voor de betreffende loc alleen die adressen toewijzen die ook toegestaan zijn. Anders krijgt u een foutmelding tijdens het rijden?

Nieuw in SOFTLOK 12.0!

1.2.1.3.1 Loc volg adres-1 alleen mfxdecoder:Märklin/IB/Tams

Het loc volg adres wordt in de mfx loc decoder ingesteld en geactiveerd en geeft **SOFTLOK** de mogelijkheid om de functies F5-F8 te besturen. Het hier ingestelde adres wordt hier als volg adres-1 ingesteld. Is er geen volg adres-1 dan wordt het adres hier op 0 ingesteld. Voorheen was meestal het volg adres (tweede adres) altijd één adres hoger dan het hoofd adres, nu is het in de locdecoder vrij instelbaar!

1.2.1.3.2 Loc volg adres-2 alleen mfxdecoder:Märklin/IB/Tams

Het loc volg adres wordt in de mfx loc decoder ingesteld en geactiveerd en geeft **SOFTLOK** de mogelijkheid om de functies F9-F12 te besturen. Het hier ingestelde adres wordt hier als volg adres-2 ingesteld. Is er geen volg adres-2 dan wordt het adres hier op 0 ingesteld.

1.2.1.3.3 Loc volg adres-3 alleen mfxdecoder:Märklin/IB/Tams

Het loc volg adres wordt in de mfx loc decoder ingesteld en geactiveerd en geeft **SOFTLOK** de mogelijkheid om de functies F13-F15 te besturen. Het hier ingestelde adres wordt hier als volg adres-3 ingesteld. Is er geen volg adres-3 dan wordt het adres hier op 0 ingesteld.

1.2.1.4 Minimale optreksnelheid alleen voor Märklin/ Lenz

Voor locdecoders zonder lastregeling (toerentalregeling)

Wanneer u voor deze trein $V = 10$ programmeert, zal de loc ca. 4 sec. alleen maar brommen, zonder dat de trein ook maar rijdt. Om deze schadelijke toestand voor de locomotor te voorkomen, kunt u voor iedere loc een optreksnelheid meegeven.

Deze optrekwaarde is de minimale snelheid die door **SOFTLOK bij het versnellen aan de loc wordt meegegeven.**

Hierdoor komt een loc sneller in beweging.

Welke optrekwaarde u voor al uw locs moet invoeren, moet u van tevoren, met de wagons die er aan hangen tijdens het rijden uitproberen. Hiervoor kunt u het menu "Status sturing" gebruiken.

Omdat u via het menu "Status sturing" uw locs kunt regelen, moet u eerst op deze plaats "modelbaangegevens" de locgegevens invoeren. Als optreksnelheid kunt u voorlopig voor alle locs de waarde "3" invoeren totdat u de werkelijke waarde bepaald heeft.

Voor locdecoders met lastregeling (toerentalregeling)

Controleer of een loc ook daadwerkelijk rijdt met de waarde "1" anders voert u bij minimale optreksnelheid de waarde 1, 2 of 3 in.

Niet voor FMZ!

1.2.1.5 Optrekschakelpunt (1) en afremschakelpunt (2)

Als **SOFTLOK** gebruiker moet u voor de snelheidsinstelling van de locomotieven alleen de eindwaarde (bijvoorbeeld 0..14 voor Märklin of Lenz) opgeven. Het verschil tussen de werkelijke snelheid en de ingestelde snelheid wordt door **SOFTLOK** met tussenwaarden

in een vast ritme (afhankelijk van cyclus), telkens met de waarde 1 verhoogd/ verlaagd, totdat de ingestelde eindwaarde bereikt is. Hierdoor wordt een realistisch optrekken/afremmen gesimuleerd.

Voor individuele instellingen van de gewenste vertraging/versnelling zijn hiervoor 2 schakelpunten.

Om deze schakelpunten te begrijpen, moet u weten, hoe **SOFTLOK** de loc snelheidsinstelling bij het optrekken en afremmen verstuurd.

Het optrekschakelpunt (1) (mogelijke waarde: 0...Vmax) bepaalt vanaf welk snelheidsniveau door **SOFTLOK, telkens de volgende waarde (rijsnelheid) bij het optrekken niet meer in snelle cyclus, maar in langzame cyclus uitgestuurd wordt.**

Hierdoor wordt de versnelling eerst zeer vlot met snelle cyclus uitgevoerd, maar daarna iets langzamer in een langzame cyclus.

Uitzondering: Schakelpunt (1) = 0 betekent zo langzaam mogelijk versnellen in een langzame cyclus.

Schakelpunt (1) = 14 betekent zo snel mogelijk versnellen in een versnelde cyclus. Wanneer u voor een loc nog geen specifiek optrekschakelpunt heeft bepaald voert u voorlopig de waarde (voor Märklin) 7 of 8 in.

Het afremschakelpunt (mogelijke waarde: 0...Vmax) bepaalt vanaf welk snelheidsniveau door **SOFTLOK, telkens de volgende waarde (rijsnelheid) bij het afremmen niet meer in een snelle cyclus, maar in een langzame cyclus uitgestuurd wordt.**

Uitzondering: Schakelpunt (2) = 14 (of Vmax) betekent zo langzaam mogelijk afremmen in een langzame cyclus.

Schakelpunt (2) = 0 betekent zo snel mogelijk afremmen in een snelle cyclus. Wanneer u voor een loc nog geen specifiek afremschakelpunt heeft bepaald, dan voert u voorlopig de waarde (voor Märklin) 7 of 8 in.

Cyclus voor optrekken/ afremmen:

<u>Sturing</u>	<u>snelle cycles</u>	<u>langzame cycles</u>
Märklin + Lenz-14	0,5 sec.	1.0 sec.
Lenz-27/28 + Selectrix	0,25 sec.	0,5 sec.
FMZ/TC	geen tussen waarde	geen tussen waarde
Intellibox met 14/15	0,5 sec.	1,0 sec.
Intellibox met 27/28/31	0,25 sec.	0,5 sec.

! voor Intellibox: de schakelpunten worden hier in % en niet in absolute waarde ingevoerd.

1.2.1.6 Versnelling Niet voor FMZ!

Hier kunt u aangeven of de versnelling/vertraging door **SOFTLOK** of door de loc decoder wordt gerealiseerd.

Bij het type **SOFTLOK** wordt het versnellen en vertragen van de loc door het programma geregeld. Dit betekent, dat de gewenste eindsnelheid via vele tussenwaarden langzaam bereikt wordt.

Als de versnelling/vertraging is uitgeschakeld dan wordt de eindwaarde direct uitgestuurd zonder tussen liggende waarden.

Het beste resultaat voor het optrekken/ afremmen, is de afremvertraging in de locdecoder minimaal te zetten

0 = Optrekken/ afremmen door **SOFTLOK** en door loc decoder (indien ingesteld)

1 = Optrekken/ afremmen door loc decoder (indien ingesteld)

! Bij grote modelbanen en bij nieuwe loc decoders kan het zinvol zijn, om deze nieuwe locs alleen door de loc decoder te laten regelen i.p.v. SOFTLOK. Hierdoor wordt het digitaal systeem ontlast en wordt de loc reactie sneller op snelheidsveranderingen.

1.2.1.7 Protocol DCC/FMZMOT/SEL alleen Ib+Twin-center

Op deze plaats geeft u aan welk protocol u wilt gebruiken voor deze loc. **Letwel u moet deze instelling ook voor iedere loc in de IB instellen**

Invoerwaarde	Protocol
2	DCC
3	FMZ
4	MOTOROLA
5	SELECTRIX



Selectrix locs worden alleen via digitaalsysteem-1 (TRIX) aangestuurd
DCC locs worden alleen via digitaalsysteem-3 (Tams) aangestuurd

1.2.1.8 Aantal rijstappen alleen voor Lenz

Hiermee kunt u het aantal rijstappen van deze loc instellen 14/27/28.

Om te veel dataverkeer (10...15 treinen of meer) te voorkomen tussen digitaalsysteem en PC is het beter om het aantal rijstappen op 14 te zetten. U merkt dat treinen niet meer op tijd stilstaan voor een rood sein.

Als u met een Lenz decoder de indruk heeft dat de maximale snelheid bij 14 rijstappen te hoog is of te grote snelheidsveranderingen in bij de eerste rijstappen dan moet u van deze decoder de "Kennlinie" wijzigen.

(zie beschrijving locdecoder, diverse CV waarde moeten worden aangepast). Met de juiste instellingen bereikt u ook met 14 rijstappen een perfect rijden.

Bij ESU decoders is een wijziging van de "middelste snelheid" voldoende.

Aantal rijstappen alleen voor Intellibox en Twin-center

Afhankelijk van het ingevoerde protocol is het aantal rijstappen vast, alleen bij DCC protocol zijn rijstappen keuze mogelijk 14/27/28.

1.2.1.9 Handregelaar alleen voor FMZ

Hier wordt vastgelegd, met welke handregelaar deze loc na het starten van het Aut.Pgm. bediend kan worden.

Handregelaar 1-8 alleen handmatig rijden via de handregelaar

Handregelaar 9 allen loc bewegingen via de PC mogelijk (hand of automatisch)

1.2.1.10 Versnelling/ vertraging alleen voor FMZ

Het langzaam optrekken en afremmen kan bij FMZ sturing alleen door de locdecoder gebeuren

1 = versnelling/ vertraging minimaal

8 = versnelling/ vertraging maximaal

1.2.1.11 Standaard rijstappen langzaam/ middel/snel

De 3 standaardsnelheden worden voornamelijk voor de handmatige sturing gebruikt via een Smartphone of Tablet. De SL-Server wordt als Slave-PC met de Master besturings PC verbonden en biedt de mogelijkheid om een eenvoudig perfecte handmatige besturing te realiseren.

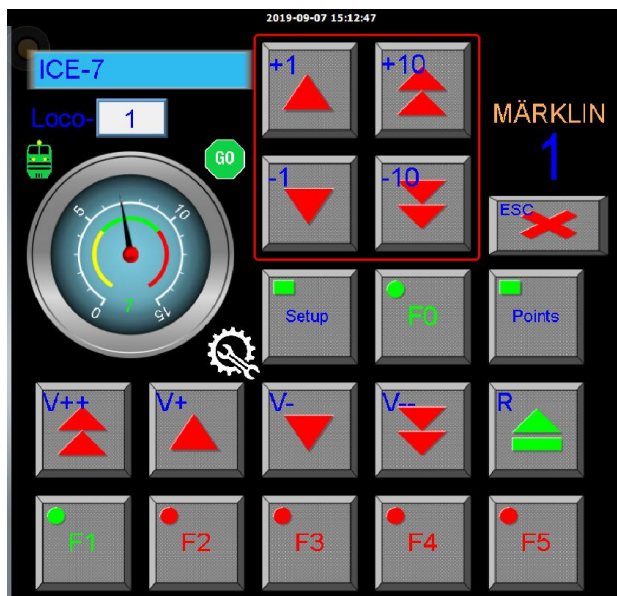
Naast de bekende bediening in **SOFTLOK** voor de handmatige besturing d.m.v. de cursorbesturingstoetsen" ▲ (+ 1 rijstap) en ▼ (-1 rijstap). Deze bediening is bij een Smartphone niet geweldig. Hierom is nu een 3 stappen besturing mogelijk, welke individueel per loc is in te stellen.

SOFTLOK bepaalt aan de hand van het maximale aantal rijstappen deze 3 waarden, vervolgens kunt u deze zo aanpassen dat de loc:

De standaard rijstap Langzaam is de rijwaarde, waarmee deze loc betrouwbaar langzaam rijdt zonder gevaar op stilstand

De standaard rijstap voor Middel is de rijwaarde, waarmee de loc een station in of uit rijdt

De standaard rijstap voor Snel is de rijwaarde, waarmee de loc de snelheid rijdt op maximale snelheid op schaal, dus niet de maximale snelheid wat de loc technisch kan rijden.



Op de smartphone is er een snelheidsinstelling mogelijk met een andere toets voor V++ en V--. Met deze knoppen kunt u slechts met 3 x aanraken iedere loc van stilstand op naar de maximale snelheid (snel) laten versnellen, maar ook in 3x weer tot stilstand brengen, zo blijft uw blik op de sturende loc en niet op uw smartphone. Als u 3 stappen te veel vindt, dan kunt u ook 2 dezelfde waarden invoeren bijvoorbeeld 03/03/12. Maar ook één waarde is mogelijk bijvoorbeeld 12/12/12.

Een maal V++ drukken laat de loc van stilstand direct naar rijstap 12 rijden en omgekeerd met V-- direct naar rijstap 0.

Vanzelfsprekend stuurt **SOFTLOK** bij alle snelheidswijzingen de bekende tussen waarde, zodat de loc bewegingen vloeiend verlopen.

1.2.1.12 Invoegen

Met deze functie kunt u een nieuwe loc invoegen i.p.v. toevoegen, hierdoor schuiven de bestaande locs één positie naar beneden. Als controle hoort u een geluidssignaal. De ingevoegde loc positie is nu leeg. Met loc wijzigen kunt u nu de gewenste gegevens invoeren.

1.2.1.13 Wissen

Met deze functie kunt u een bestaande loc wissen, hierdoor schuiven de bestaande locs één positie naar boven. Als controle hoort u een geluidssignaal.

1.2.1.14 onderhoudsgegevens

Voor alle locs is een individueel onderhoudsinterval in te voeren

Als u voor een loc een onderhoudsinterval (1...99 uren) invoert, worden alle looptijden voor deze loc geregistreerd en opgeslagen. Een gebruikelijk tijdvak is 40...80 uren

De menu regel met de actuele loc looptijd wordt in verschillende kleuren weergegeven:

Donker rood >> actuele loc looptijd >= 150% v/h onderhoudsinterval Onderhoud direct
Fel rood >> actuele loc looptijd >= 100% v/h onderhoudsinterval Onderhoud nu
Geel >> actuele loc looptijd >= 95% v/h onderhoudsinterval Onderhoud spoedig
Groen >> actuele loc looptijd < 95% v/h onderhoudsinterval Geen onderhoud
Donker blauw >> geen onderhoudsinterval voor deze loc ingesteld Geen onderhoud

Hierdoor kunt u volgens voorschrift onderhoud plegen aan uw dure locs. Na uitvoering hiervan kunt u bij het betreffende menupunt loc- onderhoudsgegevens activeren en de tijdberekening begint weer opnieuw.

Actuele looptijd: u kunt een loc die al enige tijd heeft gelopen een vooraf ingestelde waarde meegeven.

MODELBAAN GEGEVENS / I N S T E L L I N G E N 12.5e

Loc Wissel Sein Adreslijst Instellingen Naar hoofdmenu

Locomotief - Onderhoudsgegevens

Locomotief nr. (1... 06) 03 0 = alle Locs!

Onderhoudsinterval (1...99 uren) 40

actuele looptijd (uren) 0000

Onderhoud uitgevoerd

Invoer overnemen

Invoer beëindigen

Onderhoudsinterv. >40<

Als u loc nr "0" invoert, dan zijn alle verdere acties voor alle locs hetzelfde, zo kan je eenvoudig alle onderhoudsintervallen voor alle locs te gelijk op bijvoorbeeld 50 zetten, of in één keer "onderhoud uitgevoerd" is uitgevoerd!

1.2.1.14 Loc decoder programmeren alleen voor Lenz



Hiermee kunt u gemakkelijk de gegevens van de locdecoder uitlezen en opnieuw programmeren.

Na activering wordt gevraagd of de loc op het "programmeer spoor staat". Bevestigen met ENTER.

Nu worden alle 4 gegevens uitgelezen en op het beeldscherm weergegeven.

Als u de waarden alleen maar zien wilt kunt met ESC toets terug naar het menu.

Als u één van de vier wilt wijzigen dan kunt u met cursurbesturingstoetsen de lichtbalk naar boven of onder bewegen. Na keuze bevestigen met ENTER

Na selectie gewenste waarde invoeren en weer met ENTER bevestigen. Waarde wordt verstuurd en vervolgens wordt de decoder weer uitgelezen. Mocht de oude waarde er nog staan dan procedure herhalen.

Foutmelding: Vanwege technische reden kan het gebeuren dat er storingen optreden tijdens het lezen of schrijven. U ziet dan dat er een bijbehorende foutmelding op het beeldscherm verschijnt en een knipperend lampje op de LENZ LI100 interface. Dan helpt alleen nog maar een systeem reset van het LENZ- digitaalsysteem (netstekker er uithalen), zodat het systeem uit de programmeer Mode komt. Na de reset kunt u de gewenste functie herhalen. Eventueel moet u **SOFTLOK** afsluiten > Ctrl F10 < en opnieuw starten.

! met dit programma onderdeel kunnen alleen adressen met 2 cijfers worden geprogrammeerd.

Met de Lenz handregelaar kunt u 4 cijferige adressen programmeren.

1.2.2 Wissel

MODELBAANGEGEVENS / INSTELLINGEN			
Loc	Wissel	Sein	Adreslijst
W i s s e l w i j z i g e n			
Wissel nr.	<1...008>	004	
Adres-0 =>	Geen echt adres gebruikt		!
Digitaaladres	<0...64>	01	
Uitgang	<1...4>	4	
Digitalsysteemnummer	<1...1>	1	
Schakeltijd <1/10 s>	<1...99>	01	
Initialisatie <0= - , 1=recht, 2=gebog.>		1	
Invoer overnemen			
Invoer beëindigen			
Uitgangnummer			

1.2.2.1 Wisselnummer

De nummering begint vanaf wissel 1 . Hierdoor weet **SOFTLOK** hoeveel wissels er aanwezig zijn.

Het hier ingevoerde wisselnummer moet in het vervolg steeds worden gebruikt, wanneer deze wissel bestuurd wordt (Status sturing, Spoorbaan sturing, of via de geprogrammeerde wisselstraten van een blokschakeling).

Maximaal kunnen er 350 wissels ingevoerd worden

1.2.2.2 Digitaaladres

Het wissel/ sein adres moet bij de juiste decoder horen. Handig is het om alle decoders opvolgorde te programmeren. Dat betekent:

Decoder 1 heeft adres 1, decoder 2 heeft adres 2 enz.

Bij het Selectrix en FMZ, indien er geen 2^e digitaalsysteem aanwezig , is het zinvol om de adrestoewijzing van het hoogste adres naar het laagste adres te doen plaats vinden.

Als u een decoder gebruikt, welke wordt ingesteld m.b.v. een dipswitch, kunt u de adresinstelling ook gebruiken van een adrestabel voor een locdecoder, echter tot het adres 64

Toegestane digitaal adressen:

voor Märklin	1...64
voor Intellibox/ Tams/ Lenz	1...96
voor FMZ	1...119
voor Selectric	1...111

Let op: als er in de decoderbeschrijving sprake is van maximaal 256 adressen (of nog meer), dan moet u deze 256 adressen omrekenen voor gebruik in **SOFTLOK**.

Adres (**SOFTLOK**) = ((adres (256) - 1) / 4) + 1

niet voor Selectrix !

Adres (**SOFTLOK**) = ((adres (256) - 1) / 8) + 1

alleen voor Selectrix !

In klare taal: adres(256) minus 1 gedeeld door 4 plus 1

Digitaaladres = gehele getal door deling (quotiënt)

Uitgangsnummer = rest van de deling

Dit decoderadres (in het bereik van 1-64) of 96 (voor IB + TC) moet in **SOFTLOK** als digitaaladres worden ingevoerd.

Let hierbij op, dat u voor elke decoder 4 wissels/ seinen kunt aansluiten en daarom ook in **SOFTLOK** 4 wissels/ seinen dezelfde adressen kunnen bevatten.

SOFTLOK geeft bij het invoeren altijd het eerstvolgend adres aan dat nog niet gebruikt is zodat u deze waarde kunt overnemen of wijzigen.

Wissel/ sein adressen kunnen niet dubbel worden gebruikt. Wanneer u een reeds bezet wissel/ sein adres nog een keer wilt gebruiken blokkeert **SOFTLOK** de invoer hiervan.

Wanneer u een nieuw adres invoert, kunt u tenslotte die invoer ervan op juistheid controleren met "wissel/ sein indeling overzicht" (zie hoofdstuk 1.2.6).

U kunt voor een wissel ook het adres 0 invoeren. Hierdoor wordt de wissel weliswaar door **SOFTLOK** normaal gestuurd, maar er is geen schakelcommando naar de modelbaan, waardoor het "data verkeer" naar het digitaalsysteem wordt verminderd. Dit is zinvol voor die wissels die geen elektrische aandrijving hebben.

1.2.2.3 Uitgang

Zoals reeds bekend heeft iedere decoder 4 aansluitmogelijkheden voor 4 wissel/ seinen. Daarom moet op deze plaats worden aangegeven welk uitgangsnummer (1-4) van de decoder wordt gebruikt.

De decoders uitgangen zijn genummerd van 1...4:

De Selectrix decoder heeft 8 uitgangen

alleen voor Selectrix!

1.2.2.3.1 SxBus

Vanaf SOFTLOK 10.2 kunt u voor elk schakelcommando bepalen of het via Sxbus-0 of via SxBus-1 wordt verstuurd. Op deze manier worden het aantal beschikbare digitaaladressen verdubbeld. Afhankelijk van het toegepaste digitaalsysteem is deze mogelijkheid aanwezig.

1.2.2.4 Digitaalsysteemnummer

Doordat u drie digitaalsystemen kunt aansluiten heeft u de mogelijkheid om te bepalen of de wissels via systeem-1, via systeem-2 of via systeem-3 worden aangestuurd. Alleen als u 2 of meerder digitaalsystemen heeft aangesloten vult u voor de magneetartikelen systeem **2** of **3** in. Het voordeel hiervan is bijvoorbeeld als u ontkoppelrails wilt aansturen (schakeltijd is meestal langer), dat deze ontkoppelrails niet het aansturen van de wissels vertraagd.

Heeft u één digitaalsysteem dan voert u op deze plaats "1" in.

Alleen bij het gebruik van een tweede digitaalsysteem kunt u een scheiding maken tussen de aan te sturen wissels.

1.2.2.5 Schakeltijd

Op deze plaats voert u de schakeltijd voor deze wissel in, dus de tijd, die de betreffende wissel nodig heeft om te schakelen. Deze tijd kunt u voor elke wissel tussen 1 en 99 (komt overeen met 0,1 - 9,9 sec.) instellen. Het hangt er n.l. vanaf of de gebruikte wissel licht of zwaar schakelt. Instelling groter dan 0,2 seconden hebben eigenlijk geen zin, bij "probleem wissels" kunt u beter het schakelcommando 2 maal invoeren (bij wisselstraten).

Het voordeel van deze instellingsmogelijkheid is ook om een ontkoppelrail (als pseudo wissel te definiëren) en te sturen en dan is een korte schakeltijd niet wenselijk. Hier kunt u nu een schakeltijd programmeren van 9,9 seconden.

Wissels met motoraandrijving hebben ook een langere schakeltijd nodig. Ook voor deze wissels kan een langere schakeltijd geprogrammeerd worden, terwijl de wissels die met een magneet worden geschakeld aan een korte schakeltijd voldoende hebben. Hierdoor blijft de initialisatietijd van alle wissels zo lang als nodig is, maar ook zo kort mogelijk. Bedenk hier wel bij, dat in **SOFTLOK** altijd maar 1 wissel of sein tegelijk gestuurd kan worden (Via één digitaalsysteem). Wanneer u bijv. een ontkoppelrail 10 seconden lang aanstuurt, kan in deze tijd niets anders worden geschakeld.

Let op! wanneer u de S88 decoder gebruikt kunnen er tijdens het schakelen van wissels/ seinen geen S88 terugmeldingsmodulen worden uitgelezen! Dit geldt voor Märklin, maar niet voor de Intellibox!

Gezien het feit dat er bij het uitlezen van S88 modulen wel eens storingen optreden, voorziet de standaard instelling in **SOFTLOK** ervoor, dat er geen S88 modulen worden uitgelezen tijdens het schakelen van wissels/ seinen, omdat tijdens een storing het afschakelen van een wissel/ sein (spoel) niet in alle gevallen wordt gegarandeerd. Hierdoor bestaat het gevaar dat deze spoel doorbrandt of dat de desbetreffende decoderuitgang wordt beschadigd (zie hoofdstuk "aanhangsel", S88 gegevens).

! gebruikt u de multidecoder (MD-4) dan stelt u de schakeltijd minimaal in en op de decoder kiest u de gewenste schakeltijd. Met de decoders WD-4R, WD2-R, WD2-RB is de het afschakelen altijd gewaarborgd, ongeacht de lengte (Tijd) van aansturing of het ontbreken van het afschakelcommando.

Hiermee voorkomt u dat een aansturing van een ontkoppelrail het digitale systeem onnodig lang ophoudt.

De MD-4 en WD-4 en WD-4R, WD2R(B) decoder schakelen altijd (ongeacht het afschakelcommando) het magneetartikel weer uit, dus doorgebrande spoelen zijn verledentijd, u kunt dus met gebruik van deze schakeldecoders de eindcontacten van de wisselspoelen verwijderen!

1.2.2.6 Initialisatie

Hier bepaalt u de stand van de wissel, die deze inneemt, als u het Aut.Pgm. start. Alleen wanneer een wissel/ sein na het inschakelen van de spanning eenmaal aangestuurd is, kunt u er pas zeker van zijn, dat de op het beeldscherm weergegeven stand ook overeenkomt met de werkelijke stand.

Mogelijke invoer:

- 0 = geen initialisatie
- 1 = wissel recht(door)
- 2 = wissel gebogen

Voor het Aut.Pgm. heeft de initialisatie geen betekenis. De initialisatie kan men echter gebruiken om de gewenste stand op het scherm te krijgen, en alles met de "hand" te sturen.

Wanneer voor een wissel "initialisatie = 0" ingevoerd wordt reageert deze wissel ook niet bij de testfunctie "**Alle wissels aansturen**". Dat is handig, wanneer het hier daadwerkelijk niet een wissel betreft maar om een aansturing voor een draaischijf of een ontkoppelrail (pseudo wissel) gaat. Bij deze apparaten is een test aansturing eventueel hinderlijk.

1.2.2.7 Wissel wissen

Met dit menupunt kan een reeds ingevoerde wissel weer worden gewist.

1.2.3 Sein

In principe zijn invoergegevens voor het sein gelijk aan die van de wissel

1.2.3.1 Verschillen met de wisselgegevens:

Schakeltijd

Deze tijd kunt u voor elke sein altijd op 01 of 02 (komt overeen met 0,1 of 0,2 seconden) instellen. Langere tijden zijn niet zinvol!. Seinen welke niet aanwezig zijn op de modelbaan moeten ingesteld worden op digitaaladres "0".

Initialisatie

Hier bepaalt u de stand van het sein, die deze inneemt, als u het Aut.Pgm. start. Alleen wanneer een wissel/ sein na het inschakelen van de spanning eenmaal aangestuurd is, kunt u er pas zeker van zijn, dat de op het beeldscherm weergegeven stand ook overeenkomt met de werkelijke stand.

Mogelijke invoer:

0 = geen initialisatie

1 = sein **groen**

2 = sein **rood**

Maximaal kunnen er 400 seinen ingevoerd worden

Sx-Bus

alleen voor Selectrix

Vanaf SOFTLOK 10.2 kunt u voor elk schakelcommando bepalen of het via Sx-bus-0 of via Sx-Bus-1 wordt verstuurd. Op deze manier worden het aantal beschikbare digitaaladressen verdubbeld. Afhankelijk van het toegepaste digitaalsysteem is deze mogelijkheid aanwezig.

Aanbeveling: voor de locadressen is er geen Sx-Bus keuze. Dat is bepaald in het digitaalsysteem. Alle loccommando's worden via de Sx-Bus-0 uitgestuurd, daarom alle wissel/sein commando's uitsturen via de Sx-Bus-1.

1.2.3.2 invoer van een ontkoppelrail als pseudo sein

Als u een ontkoppelrail wilt invoeren , met in het spoorbaanoverzicht het symbool 18 (drukknop **rood**) of met 19 (drukknop **groen**), dan kunt u (bij uitzondering) 2 seinen op dezelfde decoder uitgang invoeren!

Omdat een ontkoppelrail maar één spoel heeft en één decoderuitgang heeft de mogelijkheid om s spelen aan te sturen (wissel decoder).

! Ook hier geldt weer lange schakeltijden zijn eigenlijk niet wenselijk, zeker niet bij gebruik van één digitaalsysteem. Beter is de ontkoppelrail aan te sturen met een speciale decoder als de MD-4.

Deze decoder regelt zelf het uitschakelen van de (wissel)spoel (zie verder info MD-4).

1.2.4 Terugmelding LR100 alleen voor Lenz

Ook als u op dit punt de aangesloten terugmeldingssysteem LR100 gaat invoeren, wil ik uit voorzorg mededelen, dat de uitlezing van de LR100 gegevens naar een computerprogramma zeer omvangrijk is en daardoor traag (net als de S88)

In principe moet u geen reedcontacten aansluiten op een LR1000. De LR100 houdt de activering van een contact niet vast (dit in tegenstelling tot de S88). Het aansluiten van een zogenaamde "bezetmelder" stroomdetectie (STM-8) is wel mogelijk, omdat hierdoor "langere" terugmeldingen ontstaan.

Om mogelijke problemen te voorkomen kan men beter kiezen voor een PC I/O kaart in de computer.

Hierop kunnen o.a. de bezetmelders worden aangesloten. Mocht u de LR100 toch willen gebruiken dan kunt u verder lezen hoe deze worden ingevoerd in **SOFTLOK**.



1.2.4.1 Decodernummer

De nummering begint vanaf decoder 1. Hierdoor weet **SOFTLOK** hoeveel decoders LR-100 aanwezig zijn.

Maximaal kunnen er 20 decoders ingevoerd worden!

1.2.4.2 1e decoderadres van 2

Een LR100 decoder heeft 2 naast elkaar liggende digitaaladressen nodig. Alleen het 1^e adres wordt in **SOFTLOK** ingevoerd.

1.2.4.3 Digitaalsysteemnummer

Met dit nummer wordt aangegeven via welk digitaalsysteem de terugmeldingen worden uitgelezen. Met het gebruik van 2 digitaalsystemen heeft u de keuze waar de terugmeldingen worden aangesloten.

1.2.4.4 Adres programmering

Probeert u pas een LR100-adres met SOFTLOK te programmeren, als u met de basisfuncties van SOFTLOK vertrouwd bent.

In principe moet u altijd de LR100-adressen met SOFTLOK programmeren en niet met de LENZ -handregelaar, om er zeker van te zijn, dat **SOFTLOK** de LR100 met de juiste adressen aanspreekt. Helaas is de manier van programmeren een beetje omslachtig. Dit komt echter door LENZ en niet door **SOFTLOK**.

Zoals uit de beschrijving van LENZ weet u, dat elk LR100 twee op een volgende adressen gebruikt. Bepaal voor dat u een LR100 gaat programmeren met behulp van het **SOFTLOK** adresoverzicht, welke twee op een volgende adressen ook daadwerkelijk vrij zijn. Kijk in de onderstaande tabel, welk wissel- /seinadres (en welk uitgangnummer), bij het gewenste LR100-adres hoort.

Voorbeeld voor de adrestoewijzing:

1 ^e adres (+ 2 ^e adres)		Digitaaladres / Uitgangnummer		
9	(+10)	3	/	1
26	(+27)	7	/	2
48	(+49)	12	/	4
63	(+64)	16	/	3

Schrijf de benodigde wissel- /seinadressen en uitgangen op voor het programmeren. Controleer vervolgens in het **SOFTLOK adresoverzicht**, of de opgeschreven wissel- /seinadressen door een wissel of sein worden gebruikt. Zo ja, noteer dan het wissel c.q. het seinnummer van dit adres. Als het wissel- /seinadres nog vrij is, dan moet u nu juist dit adres gebruiken met een nieuw in te voeren wissel /sein (nummer noteren a.u.b.).

Nu gaat u naar het menu **Status sturing** van **SOFTLOK** en roept u het betreffende wissel /sein op het beeldscherm op (menupunt **Status wijzigen**). Nu moet u de bedrading van de LR100 gelijk aan afbeelding 1 van de LENZ- beschrijving maken (met codeerbrug). Het spreekt vanzelf dat de LENZ- interface is aangesloten op de PC.

Niet vergeten: voor alle aansluitwerkzaamheden het Digitaalsysteem uitschakelen!

Bedient u nu de hiervoor ingevoerde wissel /sein in het menu Status sturing, bijv. wissel 127 recht /afbuigend /recht te schakelen.

Verwijder nu de programmeerbrug en sluit de LR100 volledig aan op het digitaalsysteem. In **SOFTLOK** gaat u opnieuw naar de **Modelbaangegevens**. In het geval dat u tijdens deze programmeerwijze een wissel /sein opnieuw wilt invoeren, dan wordt de wissel /sein nu weer gewist, deze wordt niet meer gebruikt.

Nu kunt u eindelijk het gewenste dubbeladres invoeren **voor LR100 > nieuwe invoer**, maar **let op:** er wordt alleen het eerste adres van de LR100 ingevoerd.

Controleert u vervolgens in het **adresoverzicht**, of de invoer correct is.

Als u weer terugwisselt naar de **Status sturing**, voert u bij **Display > alle ingangen**. Dit betekent, alle ingangen worden op het scherm weergegeven, die **SOFTLOK** tot op heden kent. Als u nu een ingangsklem van de juist geprogrammeerde LR100 met "massa" verbindt, dan moet de bijbehorende ingangsnummer op het beeldscherm fel oplichten.

! 1 LR100 heeft 16 ingangen (contactaansluitingen). Doe deze test voor alle 16 ingangen. Alleen op de manier kunt er zeker van zijn of de programmering volledig en correct is uitgevoerd.

Voor adressering van andere LR100 moet u precies hetzelfde doen wat hierboven is beschreven

LR100 Adresinstelling

	Wissel- /seinadres / -uitgang				Wissel- /seinadres / -uitgang			
	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang
Decoder	1/1	1/2	1/3	1/4	2/1	2/2	2/3	2/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	1 2	2 3	3 4	4 5	5 6	6 7	7 8	8 9
Decoder	3/1	3/2	3/3	3/4	4/1	4/2	4/3	4/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	9 10	10 11	11 12	12 13	13 14	14 15	15 16	16 17

	Wissel- /seinadres / -uitgang				Wissel- /seinadres / -uitgang			
	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang
Decoder	5/1	5/2	5/3	5/4	6/1	6/2	6/3	6/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	17 18	18 19	19 20	20 21	21 22	22 23	23 24	24 25
Decoder	7/1	7/2	7/3	7/4	8/1	8/2	8/3	8/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	25 26	26 27	27 28	28 29	29 30	30 31	31 32	32 33

LR100 Adresinstelling (vervolg)

	Wissel- /seinadres / -uitgang				Wissel- /seinadres / -uitgang			
	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang
Decoder	9/1	9/2	9/3	9/4	10/1	10/2	10/3	10/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	33 34	34 35	35 36	36 37	37 38	38 39	39 40	40 41
Decoder	11/1	11/2	11/3	11/4	12/1	12/2	12/3	12/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	41 42	42 43	43 44	44 45	45 46	46 47	47 48	48 49

	Wissel- /seinadres / -uitgang				Wissel- /seinadres / -uitgang			
	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang	Adres/ Uitgang
Decoder	13/1	13/2	13/3	13/4	14/1	14/2	14/3	14/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	49 50	50 51	51 52	52 53	53 54	54 55	55 56	56 57
Decoder	15/1	15/2	15/3	15/4	16/1	16/2	16/3	16/4
1.LR100- adr. 2.LR100- adr.	57 58	58 59	59 60	60 61	61 62	62 63	63 64	64 1

1.2.5 Terugmelding alleen voor Selectrix!

Voor het aansluiten van de terugmeldingscontacten, die **SOFTLOK** voor het automatisch rijden nodig heeft, kunt u de TRIX- terugmelders gebruiken en/ of de door ons aangeboden optocouplerkaarten.

1.2.5.1 Terugmelder nummer

De nummering begint bij 1 en is oplopend voor alle terugmelders. Hierdoor weet **SOFTLOK** hoeveel terugmelders aanwezig zijn.

De hier ingevoerde terugmelder wordt in deze vorm later niet meer door het programma gebruikt.

In het menu Status sturing of tijdens het programmeren van de trajecten worden alleen de gewenste ingangen (terugmeldingscontacten) met haar nummer opgeroepen.

Met de hier ingevoerde gegevens weet **SOFTLOK** hoeveel railcontacten op uw spoorbaan aanwezig zijn (maximaal).

Maximaal kunnen er 50 terugmelders worden ingevoerd.

1.2.5.2 Digitaaladres

Het digitaaladres moet bij de juiste terugmelder horen.

Digitaaladressen kunnen in **SOFTLOK** niet dubbel worden gebruikt.

Digitaaladressen kunnen niet dubbel worden gebruikt (behalve: pseudo seinen voor ontkoppelrails). Wanneer u een reeds bezet adres nog een keer wilt gebruiken blokkeert **SOFTLOK** de invoer hiervan.

Wanneer u een nieuw adres invoert, kun u tenslotte die invoer ervan op juistheid controleren met het "Adres indeling overzicht", of alles correct is ingevoerd.

Mogelijke adressen 0...111

1.2.5.3 SX-Bus

Sinds **SOFTLOK** 10.2 kunt u voor ieder schakelcommando beslissen of dit via de Sx-Bus-0 of via de Sx-Bus-1 loopt, hiermee verdubbelt u het aantal mogelijke digitale adressen voor schakelcommando's. vanzelfsprekend moet u wel 2 digitaalsystemen hebben aangesloten.

1.2.5.4 Digitaalsysteemnummer

Zoals u al weet, ondersteunt **SOFTLOK** twee digitaalsystemen, juist bij een grote modelbaan is dit beslist zinvol. Echter de bezetmelders moeten worden ingevoerd voor digitaalsysteem 1.

1.2.6 Adres indeling overzicht **alleen voor Märklin, Lenz, IB/TC**

Zodra dit menupunt geactiveerd wordt, krijgt men een overzicht van alle adressen die gebruikt worden in het digitaal systeem.

	Märklin		Intellibox + Twincenter		Lenz	
	Digitaal adressen in tabelbladen	Loc adressen in tabelbladen	Digitaal adressen in tabelbladen	Loc adressen in tabelbladen	Digitaal adressen in tabelbladen	Loc adressen in tabelbladen
1 ^e digitaalsysteem	1 - 2	1	1 - 3	1-5	1 - 3	1-5
2 ^e digitaalsysteem	1 - 2	-	1 - 3	-	1 - 3	-
3 ^e digitaalsysteem	-	-	1 - 3	-	-	-

Het overzicht begint met tabelblad 1 en d.m.v. het drukken op een toets wordt de volgende tabel op het scherm weergegeven.

Deze lijsten kunt u gebruiken als totaal overzicht van de reeds aanwezige adressen, maar ook als informatiebron om te zien of er eventueel adressen zijn overgeslagen of dat er nog ruimte is voor een mogelijke uitbreiding.

Het is aan te bevelen, om de wissel/ sein adressen oplopend vanaf nummer 1 in te voeren. Op deze manier zijn de decoders eenvoudiger in te stellen.

De manier waarop deze tabel wordt weergegeven is vrij eenvoudig. Afgekort worden wissels (W), seinen (S), locs (L) en functie modules (F) met het bijbehorend adres aangegeven.

Adr1 betekent, dat het de adressen van digitaalsysteem-1 betreft, terwijl adressen van digitaalsysteem-2 met **Adr2** worden weergegeven.

In de tabel hieronder is bijv. wissel-5 aan de decoder met adres 2 op uitgang-1 aangesloten.

Tabel-1 (digitaaladressen)

Wissel/sein indeling overzicht systeem 1									
Adr1	Uitg1	Uitg2	Uitg3	Uitg4	Adr1	Uitg1	Uitg2	Uitg3	Uitg4
1	*W 1*	*W 2*	*W 3*	*W 4*	2	*W 5*	*W 6*	*S 15*	*S 1*
3	*S 2*	*S 3*	*S 4*	*S 5*	4	*S 6*	*S 7*	*S 8*	*S 9*
5	*S 10*	*S 11*	*S 12*	*S 13*	6	*S 14*	*S 16*	*S 17*	*S 18*
7	*S 19*	*S 20*	-	-	8	-	-	-	-
9	-	-	-	-	10	-	-	-	-
11	-	-	-	-	12	-	-	-	-
13	-	-	-	-	14	-	-	-	-
15	-	-	-	-	16	-	-	-	-
17	-	-	-	-	18	-	-	-	-
19	-	-	-	-	20	-	-	-	-
21	-	-	-	-	22	-	-	-	-
23	-	-	-	-	24	-	-	-	-
25	-	-	-	-	26	-	-	-	-
27	-	-	-	-	28	-	-	-	-
29	-	-	-	-	30	-	-	-	-
31	-	-	-	-	32	-	-	-	-

Volgende blad met toets, Einde met ESC

Met **groene** ster "*" wordt in de tabel aangegeven dat dit adres door een decoder instelling gebruikt is

Wordt een adres dubbel gebruikt, dan wordt deze invoer weergegeven met 2 **rode** sterren.

Voorbeeld *S 7*

Wanneer in een adresveld één ster of twee sterren staan zonder aanduiding van een digitaal adres dat bij dit adres hoort, dan is de file verminkt.

Een aanduiding van een ! i.p.v. een W of S dan is er een adres zowel gebruikt door een wissel als sein.

Een aanduiding als (voorbeeld *! 8*) kan niet kloppen, en moet worden gecorrigeerd.

Tabel 3 of 4 (loc adressen)

Loc indeling ovz. 1 ... 104									
Adr	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	
0	*L 1**	*L 2**	*L 3**	*L 4**	*L 5**	*L 6**	- -	*L 1Z1	
8	*L 1Z2	*L 1Z3	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
16	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
24	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
32	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
40	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
48	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
56	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
64	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
72	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
80	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
88	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	
96	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	- -	

Volgende blad met toets, Einde met ESC

De adreslijst voor locs is in principe hetzelfde opgebouwd. Het adres wordt gelezen door de horizontale waarde op te tellen bij de linker verticale kolom.

bijv. L-5 is locadres 5 (0 + 5). Weergave *L 5*

Hulpadressen worden hier als volgt weergegeven:

Het hulpadres - voor loc-1 ligt op adres (0+8). Weergave *L 1Z1
 Het hulpadres voor loc-2 ligt op adres (8+1). Weergave *L 1Z2
 Het hulpadres voor loc-3 ligt op adres (8+2). Weergave *L 1Z3

1.2.7 Adres indeling overzicht alleen voor FMZ

Zodra dit menupunt geactiveerd wordt, krijgt men een overzicht van alle adressen die gebruikt worden in het digitaal systeem (verdeeld over 3 lijsten).

Lijst 1: adres 00-40

Lijst 2: adres 41-80

Lijst 3: adres 81-119

Met "ESC" wordt dit menupunt verlaten.

Volgende blad met toets,										Einde met ESC									
AD1	T O E K E N N I N G										AD1	T O E K E N N I N G							
1	-	*W	1	*W	6	*W	3	*W	5		21	-	-	-	-	-	-	-	-
2	-	*W	2	*W	4	*S	15	*S	16		22	-	-	-	-	-	-	-	-
3	-	*S	1	*S	2	*S	3	*S	4		23	-	-	-	-	-	-	-	-
4	-	*S	5	*S	6	*S	7	*S	8		24	-	-	-	-	-	-	-	-
5	-	*S	9	*S	10	*S	11	*S	12		25	-	-	-	-	-	-	-	-
6	-	*S	13	*S	14	*S	17	*S	18		26	-	-	-	-	-	-	-	-
7	*L	3	-	-	-	-	-	-	-		27	-	-	-	-	-	-	-	-
8	*L	4	-	-	-	-	-	-	-		28	-	-	-	-	-	-	-	-
9	*L	5	-	-	-	-	-	-	-		29	-	-	-	-	-	-	-	-
10	-	*S	19	*S	20	-	-	-	-		30	-	-	-	-	-	-	-	-
11	*L	6	-	-	-	-	-	-	-		31	-	-	-	-	-	-	-	-
12	*L	2	-	-	-	-	-	-	-		32	-	-	-	-	-	-	-	-
13	-	-	-	-	-	-	-	-	-		33	-	-	-	-	-	-	-	-
14	-	-	-	-	-	-	-	-	-		34	-	-	-	-	-	-	-	-
15	-	-	-	-	-	-	-	-	-		35	-	-	-	-	-	-	-	-
16	-	-	-	-	-	-	-	-	-		36	-	-	-	-	-	-	-	-
17	*L	1	-	-	-	-	-	-	-		37	-	-	-	-	-	-	-	-
18	-	-	-	-	-	-	-	-	-		38	-	-	-	-	-	-	-	-
19	-	-	-	-	-	-	-	-	-		39	-	-	-	-	-	-	-	-
20	-	-	-	-	-	-	-	-	-		40	-	-	-	-	-	-	-	-

Deze lijsten kan men gebruiken als totaal overzicht van de reeds aanwezige adressen, maar ook als informatiebron om te zien of er eventueel adressen zijn overgeslagen of dat er nog ruimte is voor een mogelijke uitbreiding.

De manier waarop deze tabel wordt weergegeven is vrij eenvoudig. Afgekort worden wissels (W), seinen (S), locs (L) met het bijbehorend adres aangegeven.

Zoals u weet, heeft u bij FMZ de digitaaladressen 1...119 ter beschikking. Een digitaaladres kan of voor een loc maar ook door 4 wissels /seinen worden gebruikt.

Bij het invoeren van de adressen van de locs en wissels /seinen moet u er op letten, dat er geen adressen dubbel worden gebruikt, d.w.z. voor een loc en tevens voor 4 wissels /seinen.

Voer als eerste de adressen van die locs in die vast ingesteld zijn, daarna stelt u de decoders in op de nog vrije adressen in.

Deze adressen geeft u aan bij het invoeren van de wissels /seinen, waarbij bij ieder digitaaladres 4 deeladres behoren.

In deze adres- indelingslijst ziet u, welke locs en welke wissels /seinen u tot nu toe heeft ingevoerd. Zo kunt u snel controleren of alles goed is ingevoerd.

Een witte "*" bij een loc geeft een gebruikt digitaaladres aan, een groene "*" bij een wissel /sein geeft een gebruikt deeladres aan.

Een rode (*) laat een dubbele adres bezetting zien, als u een ontkoppelrail als pseudo sein gebruikt

Wordt er alleen een "*" zonder loc of wissel /sein weergegeven, of wordt er op hetzelfde adres zowel een loc en een wissel /sein weergegeven, dan is de file "ANLAGE.Dxx" verminkt.

Probeer u dan, alle invoer van die desbetreffende regel te wissen met "Wis loc", "Wis wissel", enz. Als u de gegevens niet kunt herstellen, dan moet u in DOS de file "ANLAGE.Dxx" wissen en daarna alle gegevens opnieuw invoeren.

1.2.8 Adres indeling overzicht **alleen voor Selectrix**

Zodra dit menupunt geactiveerd wordt, krijgt men een overzicht van alle adressen die gebruikt worden in het digitaal systeem (verdeeld over 6 lijsten).

Lijst 1: adres 000-019

Lijst 2: adres 020-039

Lijst 3: adres 040-059

Lijst 4: adres 060-079

Lijst 5: adres 080-099

Lijst 6: adres 100-119

Iedere keer krijgt men door een druk op een toets een lijst met de volgende 20 adressen..

Deze lijsten kan men gebruiken als totaal overzicht van de reeds aanwezige adressen, maar ook als informatiebron om te zien of er eventueel adressen zijn overgeslagen of dat er nog ruimte is voor een mogelijke uitbreiding.

De manier waarop deze tabel wordt weergegeven is vrij eenvoudig. Afgekort worden wissels (W), seinen (S), locs (L) en terugmelders (B) met het bijbehorend adres aangegeven.

Let op, dat voor elke 2 functiedecoders hetzelfde digitaaladres ingesteld kan worden. Dan moet één functiedecoder op het lage deeladres (1...4) en één functiedecoder op het hoge deeladres (5...8) worden ingesteld.

Volgende blad met toets,										Einde met ESC																		
AD1	TOEKENNING	(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)																			
0	*L 3																											
1	...	*W	2*W	3*W	1*W	4*W	5*W	6*S	15*S	16																		
2	...	*S	17*S	18*S	19*S	20																						
3	...	*S	1*S	2*S	3*S	4*S	5*S	6*S	7*S	8																		
4	...	*S	9*S	10*S	11*S	12*S	13*S	14																				
5	*L 4																											
6	*L 5																											
7	...																											
8	...																											
9	...																											
10	*T 1																											
11	*T 2																											
12	*L 2																											
13	...																											
14	...																											
15	...																											
16	...																											
17	...																											
18	...																											
19	*T 3																											

Een digitaaladres kan of aan een loc of aan een terugmelder of aan twee functiedecoders met maximaal 8 wissels/ seinen worden toegekend. Dubbele toekenning wordt door **SOFTLOK** geblokkeerd. In het overzicht gelden de volgende kleurotoewijzing:

Wissels	=	blauw	Locs	=	groen
Seinen	=	geel	terugmelder	=	violet

Wordt er in de tabel een functie in het wit aangegeven, dan is de file (ANLAGE.Dxx) verminkt.

1.2.9 Instellingen

Tenslotte worden de "echte" modelbaangegevens met behulp van dit menu "Instellingen" c.q. de systeemgegevens voor **SOFTLOK** ingevoerd. Bij het invoeren van deze waarden, moet u de maximum waarden zo kiezen dat ze op dat moment overeenkomen met uw modelbaan. Wordt de modelbaan uitgebreid dan kunt u de diverse instellingen naar behoefte aanpassen (wijzigen).



1.2.9.1. Communicatie poort voor systeem-1

Hier geeft u aan op welke communicatie poort (COM1...COM4) de INTERFACE in aangesloten.

Wanneer u t.b.v. prestatieverbetering twee digitaal systemen heeft aangesloten, geeft u hieraan de communicatie poort voor systeem 1. **SOFTLOK** stuurt via deze poort de locgegevens.

Bij de wissel/ sein gegevens hangt het af wat u heeft ingevoerd (digitaalsysteem-1 of digitaalsysteem-2).



! Controleer eerst hoeveel communicatie (serieel) poorten uw PC heeft. Heeft u enkel één comm. poort (bijv. COM1), dan kunt u in geen geval een muis aansluiten op deze poort (alleen een PS/2 muis).

Beschikt u over twee comm. poorten, en is de muis van het type PS/2 dan kunt u 2 digitaalsystemen aansluiten.

U voert hier in:

- Communicatie poort voor systeem-1 (COM 1...4)
- Communicatiesnelheid (baudrate) systeemafhankelijk, mogelijk zijn:
03/06/12/24/48/96/192/576
- ! de daadwerkelijke snelheid is de ingevoerde waarde * 100
- **Alleen voor Tams:** Digitaalsysteem 1=Tams, 2=IB-TC
- Seinumnummer voor Watchdog 1. Alle seinummers zijn toegestaan. De invoer van de waarde "0" deactiveert de WD. Zie verder hoofdstuk 3.3.2 (spoorbaan sturing).
- **Alleen voor Tams:** (interrupt nr. voor deze poort (1...15))
- ! als u dit niet weet, dan nummer "0" invullen voor COM1 of COM2, voor COM3 of COM4 moet het gebruikte interrupt nummer worden ingevuld, deze wordt door het BIOS van de PC toegewezen.

1.2.9.2.Communicatie poort voor systeem-2

Ook wanneer u "maar" één digitaalsysteem voor uw modelbaan gebruikt, moet u hier iets invoeren (hetzelfde nummer als voor systeem-1 of "0"). Als u voor digitaalsysteem-2 een ander nummer invoert (COM1...COM2, niet COM0, als voor digitaalsysteem-1 dan gaat **SOFTLOK** ervan uit dat u 2 digitaalsystemen gebruikt voor de sturing van de modelbaan.

Alle loggegevens worden alleen via systeem-1 verstuurd, wissels/ seinen kunt u kiezen, gemengd is ook mogelijk. Dit is alleen nuttig als u meer dan magneet artikelen wilt aan sturen dan mogelijk is met één digitaalsysteem.

Als u S88 decoders gebruikt dan moeten deze aan digitaalsysteem-2 worden aangesloten! (voor Märklin/ Intellibox/ Twin-center!)

U voert hier in:

- Communicatie poort voor systeem-2(COM 1...4)
- Communicatiesnelheid (baudrate) systeemafhankelijk, mogelijk zijn:
03/06/12/24/48/96
- ! de daadwerkelijke snelheid is de ingevoerde waarde * 100
- Seinumnummer voor Watchdog 2. Alle seinummers zijn toegestaan. De invoer van de waarde "0" deactiveert de WD. Zie verder hoofdstuk 3.3.2 (spoorbaan sturing).
- Schakelsysteem (alleen voor Intellibox/ Twincenter
1 = Märklin, 2 = IB/TC, 3 = FMZ

! Wanneer u de Comm. poorten instelling wijzigt en terug naar het hoofdmenu gaat, komt u weer terug bij het **SOFTLOK** logo (start van **SOFTLOK**). Alleen op deze plaats wordt de communicatie poort instelling met het digitaalsysteem gecontroleerd en voor verder gebruik vastgelegd.

Communicatie poort voor systeem-3 alleen voor Märklin/ IB/ TC

Als u een hele grote modelbaan wilt aansturen, kan het voordeel hebben om een 3^e digitaalsysteem aan te sluiten om de sturing van wissels/ seinen te verdelen over systeem 2 en 3.

indien er S88 terugmelders zijn aangesloten dan moeten deze aangesloten zijn op systeem-2.

Alle magneet artikelen kunnen worden verdeeld over systeem 1/2/3. logische verdeling is dan over systeem 2 en 3. uiteraard moet er ook een 3^e communicatie kaart in de PC aanwezig zijn.. instelling is identiek aan digitaal-syteem-2

! om een nog betere (snellere) communicatie te krijgen tussen PC en IB/ Twincenter heeft Modelbaan- Automatisering een speciale PCI- communicatie kaart (2 x RS232) welke geschikt is om zelfs op 19k2 te communiceren met bovengenoemde apparaten. Informeer naar de mogelijkheden. Dit is aan te bevelen als u ook met S88 terugmelders werkt!

! vanaf **SOFTLOK** versie 12.58 worden bepaalde "storende" foutmeldingen afkomstig van de Intellibox door **SOFTLOK** genegeerd. Mocht desondanks deze foutmeldingen wel zien, dan kunt u voor alle drie digitaalsystemen apart activeren met een "1".

1.2.9.3 Aantal ingangsdecoders S88



Maximaal worden door **SOFTLOK** 30 ingangsdecoders S88 ondersteund (Megaversie). Dit resulteert in (bij gebruik van alle S88 decoders) 480 mogelijke contactgevers. Afhankelijk van het benodigde aantal aanwezige contactgevers, geeft u het aantal decoders op (16 ingangen per decoder). Geef niet meer decoders op dan er ook in werkelijkheid nodig zijn.



Als u geen poortbouwstenen heeft (PC terugmeldsysteem van **SOFTLOK**) heeft geïnstalleerd, geeft dan aan alle S88 decoder "voor". Wilt u S88 decoder invoeren in combinatie met het al reeds geïnstalleerde PC terugmeldsysteem voer dan "achter" in!

1.2.9.4 Aantal I/ O poorten (8255)

Als u aanvullend of in plaats van S88 decoders PC I/ O kaarten gebruikt, moet u dit kenbaar maken aan **SOFTLOK**. Voer hier het aantal gebruikte poorten (8255) in. Het aantal poorten is herkenbaar aan de hardware (per 24 ingangen is er een poort (8255)). Maximaal kunnen er **29** poorten worden ondersteund. Dit betekent $29 * 24$ ingangen = **696** ingangen (Megaversie). Aanvullend geeft u ook de leesnelheid aan. De waarde "9"

betekent normale leesfrequentie. De waarde "1" betekent een extreme hoge leesfrequentie. Alleen als met de waarde "9" Reed- contacten regelmatig worden overgeslagen, kunt u de leesfrequentie verhogen.

1.2.9.5 Poort programmering

Om een I/ O poort te programmeren, moet men het I/ O adres en het "type PC terugmeldingskaart" instellen.

MODELBAANGEGEVENS / INSTELLINGEN

Loc Wissel Sein Adreslijst **Instellingen** Naar hoofdmenu

P o o r t p r o g r a m m e r i n g

Poortnummer (1...00) 01

Poortadres (0000...FFFF) 000

Type PC I/O terugmeldingskaart (0/1) 0

Gebruik van Master/Slave (0/1) 0

Invoer overnemen

Invoer beëindigen

Het I/ O adres kan in het bereik van 256...65535 (dec.) = #100...#FFFF (hex.) worden ingesteld. Iedere I/ O poort heeft z'n eigen adres. Elk I/ O poort beslaat 4 adressen die oplopend genummerd moeten worden.

De adressen van de PC-ISA kaarten worden decimaal ingevoerd, bijv. 256, 260,... De adressen van de PC-PCI kaart worden Hexadecimaal ingevoerd, bijv. C800, C804, C808, C80C, C810. **SOFTLOK** ziet 3 cijferige invoer als decimaal en 4 cijferige invoer als Hexidecimaal. Voor meer informatie over de adressering zie de PC I/O kaarten.

Voorbeeld ISA kaart: Adres I/ O poort 1 = 256, adres I/O poort 2 = 260 enz.

Voorbeeld PCI kaart: Adres I/ O poort 1 = D800, adres I/O poort 2 = D804 enz.

Aanvullend moet het type PC terugmeldingskaart worden ingevoerd, voor een ISA kaart wordt een "0" ingevoerd en voor een PCI kaart wordt de waarde "1" ingevoerd.

Om tegelijk een ISA kaart als en een PCI kaart te kunnen gebruiken is dit per adres instelbaar.

De adressen die bij uw I/ O kaar horen, kunt u in de technische gegevens van die kaart terugvinden.

Aanwezig in Master/Slave: hier kunt u invoeren of de Portbouwstenen in de master PC (standaard) of in de Slave PC zijn geplaatst 0=inbouw in Master, 1 inbouw in Slave.

! Wanneer u de door ons aangeboden I/ O - 192 PC kaart gebruikt, dan is de programmering erg eenvoudig.

1.2.9.6. PC Digitaalsysteem (PC Control Card)

Voor alle digitaalsturingen (Märklin/ Arnold/ Intellibox/ Lenz/ FMZ/ Selectric ondersteunt **SOFTLOK** de PC Control Card als 2^e digitaalsysteem. wat compatibel is met het MÄRKLIN- MOTOROLA - systeem, maar zeer gunstig in prijs. Het gaat om een compleet digitaalsysteem op een PC- insteekkaart. Dit systeem heeft geen aansluiting nodig van een seriële poort, maar wordt direct door **SOFTLOK** via de PC- bus gestuurd. Heeft u al een MÄRKLIN of een EDITS- systeem en u denkt aan de aanschaf van een tweede digitaalsysteem, bijvoorbeeld voor de sturing van de wissel/ seinen, dan is de PC CONTROL CARD een perfecte oplossing. Hiermee kunt u in het Motorola-formaat wissels/seinen aansturen en bijvoorbeeld met DCC rijden.

Als u de door ons geleverde kaart niet heeft ingebouwd, hoeft u op deze plaats ook niets in te vullen (Adres = 0)

Zodra hier een adres wordt ingevoerd, wordt de seriële poort voor systeem-2 op "0"gezet.

1.2.9.7 Buffertijd voor ingangen

SOFTLOK leest de railcontacten zo uit, dat alleen wanneer een contact sluit gecontroleerd wordt. Wordt een contact als geactiveerd (gesloten) gezien, dan wordt deze voor een instelbare tijd in **SOFTLOK** als gesloten gezien en wordt weergegeven in "Status sturing" en in "spoorbaan sturing".

Dit betekent, dat alleen het moment dat het contact op het beeldscherm zichtbaar wordt als tijdsduur correct is. Vanaf het moment dat het contact niet meer geactiveerd (geopend is) tot het werkelijke moment dat de melding van het scherm is verdwenen is de **buffertijd voor ingangen**.

Deze waarde bepaalt in grote mate hoe lang een contact "nalicht" op het beeldscherm. De ingangsbuffertijd kan tussen de 1 en 9 (in een raster van 0,25 seconden) worden ingevoerd (0,25...2,25 seconden)

! **de ingestelde buffertijd voor ingangen wordt na ieder contact activering opnieuw getriggerd. Dit betekent, dat de ingestelde buffertijd pas begint na de allerlaatste contactactivering.**

De buffertijd voor ingangen geldt niet alleen voor de weergave op het scherm, maar ook voor het verloop van het Aut.Pgm.

Uitzondering:

Alle ingangen die aan de afstandbediening zijn toegewezen wordt geen buffertijd toegekend, onverschillig of dit is ingesteld. zie hoofdstuk 1.2.9.13

1.2.9.8 Blok vrijgave mode



De blokvrijgave mode bepaald, wanneer een blok(en) worden vrijgegeven.



Er zijn 2 mogelijkheden 0 of 1

Blokvrijgave mode 0 => vrijgeven van een blok met de hand of via een traject wordt direct uitgevoerd (zoals het altijd was in **SOFTLOK**).

Blokvrijgave mode 1 => vrijgeven van een blok met de hand of via een traject wordt nu gecontroleerd of eventuele terugmeldingen die bij dit blok behoren nog actief zijn. Als deze terugmeldingen niet meer actief zijn wordt het blok direct vrijgegeven, anders wordt dit blok pas vrijgegeven als ook alle terugmeldingscontacten die bij dit blok horen niet meer actief zijn.

Tijdens automatisch rijden kunnen meerdere blokken op vrijgave wachten dat langer dan

normaal is omdat de treinlengte langer is of dat er een wagon is verloren of omdat het blok te vroeg wordt vrijgeven terwijl de trein nog niet volledig uit dat blok is?

! Bovenin rechts in het spoorbaanoverzicht (F-BL:__) wordt aangegeven, hoeveel blokken actueel niet zijn vrijgegeven omdat er nog terugmeldingscontacten actief waren. (M__) geeft de maximale waarde aan sinds de start van het programma.

1.2.9.9 Handmatige loc sturing

Vanaf **SOFTLOK** V14 is deze handmatige loc sturen d.m.v. handmatige snelheids voorinstelling vervallen.
Hiermee is er een interne versnelling mogelijk van de actuele loc snelheidsbepaling.

1.2.9.10 PC- koppeling

De voorgaande koppeling van gegevens uitwisseling tussen twee computers wordt niet meer ondersteund met enkel overdracht van een groep vervolgstarts

Vanaf nu is mogelijk om twee PC's via een vrij seriële poort (COM1....2) met elkaar verbinden. Op beide PC's wordt dezelfde SOFTLOK versie geïnstalleerd. Alle elementen worden nu transparant zichtbaar gemaakt ongeacht waarop de bediening plaats vindt.



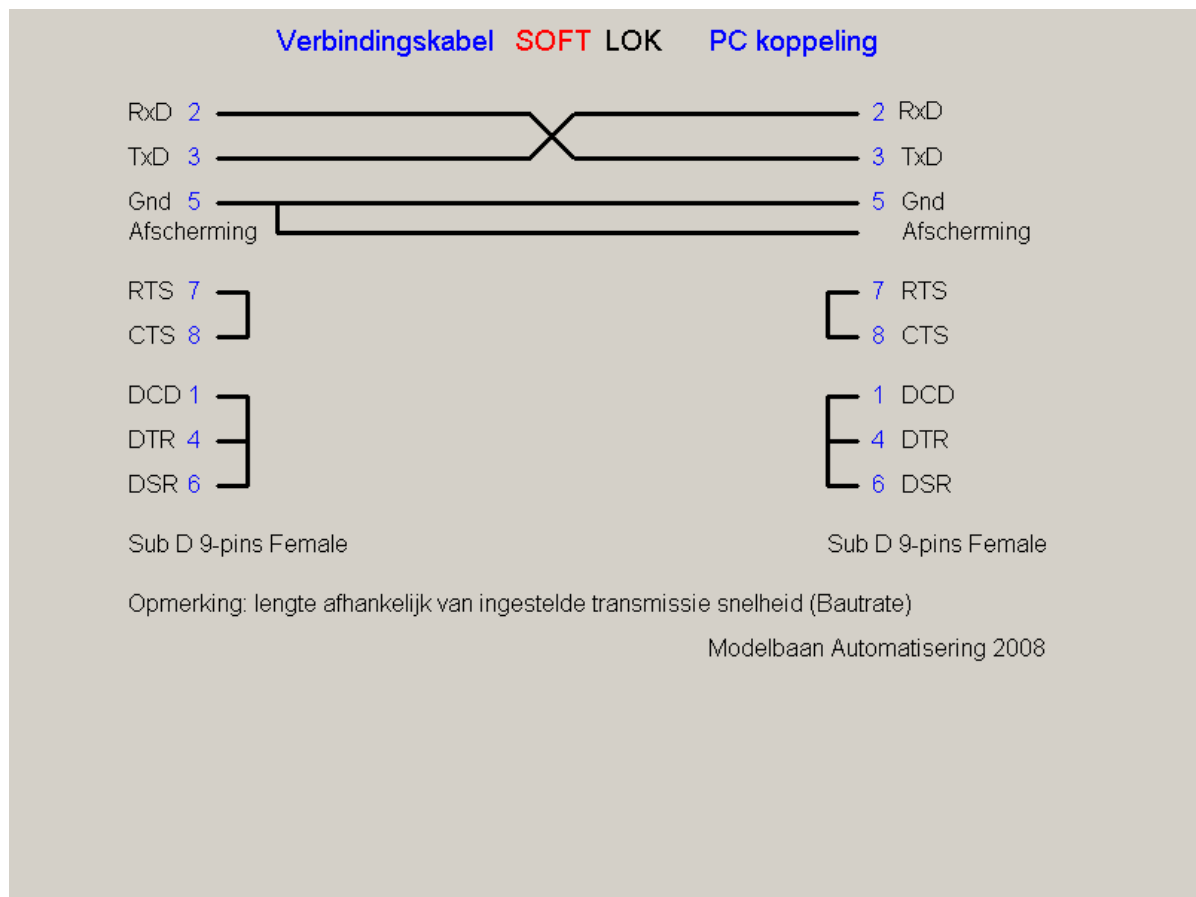
De PC, waarmee ook de modelbaan wordt gestuurd, wordt als "Master" benoemd en de 2^e PC die in principe niet zo zwaar hoeft te zijn als de Master wordt als Slave benoemd. De Master zendt via een vrije seriële poort alle benodigde informatie naar de Slave, zodat de Slave alle informatie o.a. op het spoorbaanoverzicht kan weergeven. Maar ook besturing via de Slave is mogelijk.

Ook de meeste functies in SOFTLOK hoofdmenu en Status venster kunt u bedienen op de Slave PC, alleen het verloop van de trajecten wordt geregeld door de Master PC. Informatie van de trajecten en de wijzigingen moeten in de Master PC plaats vinden

Nieuw installatie met een PC- koppeling:

Kopieer alle bestanden van SOFTLOK eenmalig op de Slave PC, start SOFTLOK op de Slave PC om te controleren of het net zo draait als de Master PC, sluit vervolgens de kabel aan tussen beide PC's.

Als er geen vrije Seriële poort meer beschikbaar is, kunt u een uitbreiding hiervoor bij ons bestellen, net als de verbindingskabel



! nooit een kabel gebruiken, welke ook gebruikt wordt voor PC ⇔ naar modelbaan, dit kan verstoring van de seriële poort veroorzaken.
Deze kabel kunt u zelf maken of bij ons bestellen, in de reguliere winkels kunt u hiervoor niet terecht!

Instellingen voor PC – koppeling:



De volgende instellingen zijn noodzakelijk:

1) Poortnummer voor gegevens uitwisseling

Hier voert u de gebruikte poort nummer in (COM 1...4), deze instelling kan bij Master en Slave verschillend zijn!

2) Gegevensuitwisseling snelheid

Hier voert u de snelheid (Baudrate) waarmee de PC's onderling communiceren. In principe moet u een zo hoog mogelijke waarde kiezen.

9	=	115200	hoogste waarde
8	=	57600	
7	=	38400	
6	=	19200	
5	=	960	
4	=	4800	
3	=	2400	
2	=	1200	
1	=	600	laagste waarde

Alleen als er communicatieproblemen ontstaan (foutmeldingen in **SOFTLOK**) kunt de snelheid verlagen.

3) Hier voert u in of de betreffende PC Master of Slave wordt

0	=	Master
1	=	Slave

! de PC – koppeling zal niet werken als beide PC's op Master of op Slave zijn ingesteld.



! als SOFTLOK onder Windows draait (bijvoorbeeld de Slave PC), dan moet u "onder eigenschappen van SL" de CPU-reductie indien niet actief op "hoog" instellen. Zo heeft de gegevensuitwisseling een hogere prioriteit.

Kabellengte en snelheid:

De lengte van de kabel heeft invloed op de toegepaste snelheid, standaard staat voor een RS232 verbinding van 12...15 meter een snelheid (baudrate) van 19k2. Kabel moet van voldoende kwaliteit zijn en afgeschermd.

Zodra de lengte verdubbelt moet de snelheid worden gehalveerd. Voor een gemiddelde modelbaan kunt u op maximale snelheid 2 PC's koppelen, echter de snelheid van de PC en de hoeveelheid Data gaat hier ook een rol bijspelen.

Naarmate de modelbaan groter is, is er ook ieder behoefte aan een 2^e PC en is er vanzelfsprekend ook meer dataverkeer, omdat er meer informatie moet worden uitgewisseld.

Type verbinding:

Zoals hierboven beschreven is de standaard verbinding maar met 3 draden en afscherming, geschikt voor afstanden tot ca. 30 meter, langere afstanden kunt u realiseren door gebruik te maken van UTP bekabeling met twee speciale converters, dit kan interessant zijn voor hele grote (club) modelbanen. Informeer naar de mogelijkheden.

Draadloos is ook een mogelijke oplossing. Het grote voordeel hiervan is dat u zonder hinder van enige kabels een mobiele werkplek heeft om op iedere plek **SOFTLOK** te kunnen bedienen, ideaal i.c.m. een laptop!

Opstelling van de 2^e PC:

U kunt de 2^e PC op een andere werkplek zetten dan de besturingscomputer om bijvoorbeeld **SOFTLOK** te bedienen door 2 gebruikers of dat uw modelbaan dusdanig van vorm is dat dit wenselijk is, maar u kunt beide PC's ook naast elkaar plaatsen (beeldscherm/ toetsenbord/ muis).

Hierdoor heeft u als gebruiker de mogelijkheid om tegelijkertijd verschillende spoorbaanoverzichten weer te geven of naast één spoorbaanoverzicht ook het status venster, bij fout zoeken is een 2^e beeldscherm een zeer praktische aanvulling.

2^e PC

De 2^e PC hoeft in principe niet zo "zwaar" te zijn als de eerste PC, u kunt hiervoor zelfs een laptop voor gebruiken waarbij **SOFTLOK** zelfs onder Windows (95/ 98 of XP) draait.

Nieuwe mogelijkheden met de PC koppeling sinds versie 12.5



Het communicatie protocol tussen de PC's is verder geoptimaliseerd, zodat er een snellere informatie uitwisseling plaats vindt tussen deze PC's. Naast uitbreiding van bedieningsmogelijkheden op de Slave PC, is er nu een mogelijkheid om meerdere Slave PC aan te sluiten.

Voor aansluiting van meerdere Slave PC's is er een interface noodzakelijk om RS232 <=> naar RS485 om te zetten en vervolgens weer naar RS232.

Naast een 2e Slave PC kan er nu ook een SL-Server worden aangesloten, deze "Server" ondersteunt tot maximaal 6 Smartphones, waarmee 6 gebruikers hun treinen met de hand kunnen besturen (zie aparte documentatie over dit thema).

! zodra er meer dan 2 computers met elkaar moeten worden verbonden dan is er een interface noodzakelijk (RS232 <=> RS485). De SL-Server heeft standaard alleen een RS485 aansluiting zodat deze op een Master wordt aangesloten deze ook een interface nodig heeft!

1.2.9.11. LENZ versie alleen voor LENZ!

Met deze functie kunt u instellen, hoe lang na het beginnen van een schakelcommando, stroom door het magneetartikel blijft vloeien.



Met dit menupunt kunt u de zogenaamde Lenz versie instellen> Bij deze waarde gaat het voor **SOFTLOK** alleen om de locadressen



Lenz versie 00
ingevoerd

Locadressen worden bij de modelbaangegevens met twee karakters

Lenz versie 30
ingevoerd

Locadressen worden bij de modelbaangegevens met vier karakters

Let op: als u met loc adressen wilt werken met 4 karakters, dan accepteert de Lenz centrale alleen 28 rijstappen (14 is niet meer mogelijk).

1.2.9.12 Magneetschakeltijd alleen voor FMZ!



Met deze functie kunt u instellen, hoe lang na het beginnen van een schakelcommando, stroom door het magneetartikel blijft vloeien.



De schakeltijd voor Magneetartikelen kunt u als FMZ gebruiker niet zelf bepalen, maar ligt vast op ca 0,5 seconden in het FMZ digitaal systeem. Helaas is de FMZ sturing niet in staat gelijktijdig een magneetartikel en een loc aan te sturen. Daarom neemt de FMZ centrale na het schakelen van een magneetartikel geen andere commando's op. Om nu te voorkomen dat **SOFTLOK** de FMZ met commando's "overvoerd" is er een invoer mogelijkheid

Schakeltijd voor wissels/ seinen. Deze waarde bepaalt na een schakelcommando geen verdere commando's naar de FMZ worden verstuurd

De schakeltijden zijn instelbaar tussen de 25...99 Standaard is 50 (0,5 seconde).

Een te kleine waarde veroorzaakt storingen, maar een te grootte waarde vertraagt het FMZ systeem.

! deze hindernis kunt u vermijden door twee digitaalsystemen aan te sluiten, bijvoorbeeld een Twin center voor het rijden en de FMZ voor het schakelen. Een PC Control Card is ook nog een optie, maar dan moet u wel overstappen naar Motorola wissel/ sein decoders!

1.2.9.13 Afstandbediening



Voor handmatige draadloze besturing van locs en/ of schakeldecoders waren er alleen maar infrarood afstandbedieningen. met dit menu punt kunt u een universele afstandbediening met ontvanger gebruiken om schakelcommando's "door te geven aan **SOFTLOK**".

Mijn mening: helaas is dit een achterhaald systeem. De SL-Server biedt dezelfde functie met veel uitgebreidere mogelijkheden dan de hier aangeboden afstandbediening.

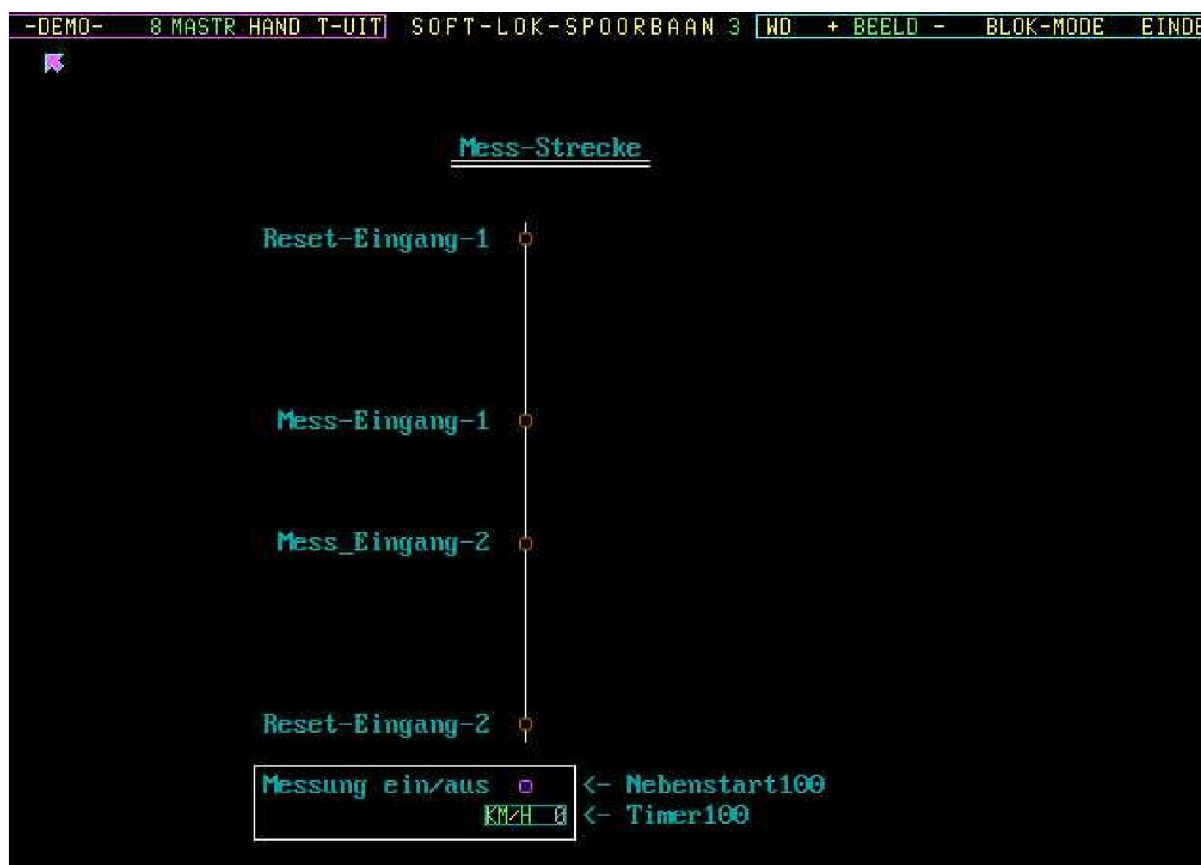


gezien het feit dat dit waarschijnlijk door niemand gebruikt gaat worden is er geen verdere uitleg.

1.2.9.14 Snelheidsmeting



Vanaf **SOFTLOK** V12.5 is er nu de mogelijkheid om de werkelijke snelheid - in modelbaanschaal - te meten. hiervoor heeft u een meet baanvak nodig, dit kan eenvoudig worden gerealiseerd door een bestaand contact te definiëren als meetcontact-1 als startpunt en een ander bestaand contact als meetcontact-2 te benoemen.



Symbolische weergave in spoorbaanoverzicht-3 van de **SOFTLOK** "voorbeeld installatie"

Dit meetbaanvak is een willekeurig deel van uw modelbaan, waarbij probleemloos met hogere snelheden kan worden gereden. Kies 2 bestaande contact en meet vervolgens de

afstand tussen deze 2 contacten zo nauwkeurig mogelijk op (mm). Achter dit meetbaanvak is nog één **"reset contact"** nodig, deze ligt altijd achter het meetbaanvak.

Moet de meting in 2 richtingen plaats vinden dan zijn er 2 **"reset contacten"** noodzakelijk.

Met dit **"reset contact"** wordt de laatste meetwaarde op "0" gezet. vervolgens kan de volgende meting plaats vinden.

S N E L H E I D S meting		
Calibratie ingang-1	(1...032)	014
Meetingang-1	(1...032)	015
Meetingang-2	(1...032)	016
Calibratie ingang-2	(1...032)	017
Vervolgstart voor meting	(100...400)	100
Timer voor meet resultaat	(100...299)	100
Meetafstand [mm]	(50...5000)	0500
Schaal IZ/N/TT/HH00/1/21	(1...7)	4

Invoer overnemen
Invoer beëindigen

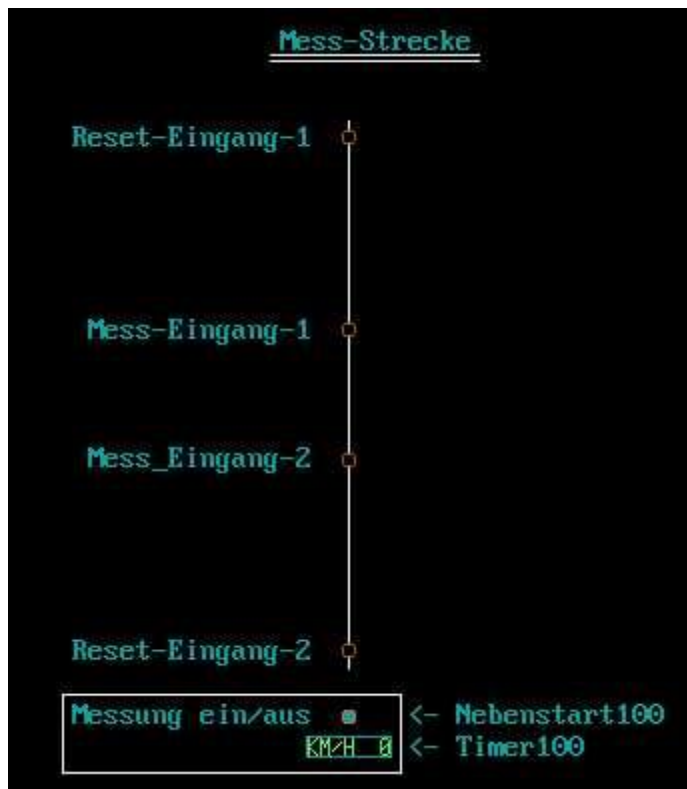
Verv.start nr. >100<

Gegevens invoeren voor snelheidsmeting

Reset ingang-1	Contact nr. voor reset van de meetwaarde (indien nodig)
Meet ingang-1	I nr. voor start/ stop van de meting (afhankelijk van rijrichting)
Meet ingang-2	I nr. voor start/ stop van de meting (afhankelijk van rijrichting)
Reset ingang-2	Contact nr. voor reset van de meetwaarde (indien nodig)
Vervolgstart	Vervolgstart nr. in/ uit schakelen van de meting
Timer	De meetwaarde wordt in de Timer box weergegeven
Meetafstand	De meetafstand tussen beide meetingangen (mm)
Schaal	Modelbaan schaal van de baan (Z/N/TT/H0/0/1/2)

Alle reeds ingevoerde gegevens voor de snelheidsmeting worden in **groen** weergegeven, ontbrekende gegevens worden in het **rood** weergegeven.

Met de aangeven vervolgstart worden metingen mogelijk of uitgeschakeld. Tijdens het "normale automatisch" rijden moet de meting worden uitgeschakeld om de afloop van de sturing niet onnodig te belasten. Dit is vooral noodzakelijk als de gebruikte PC niet bijzonder snel is.



Opmerking:

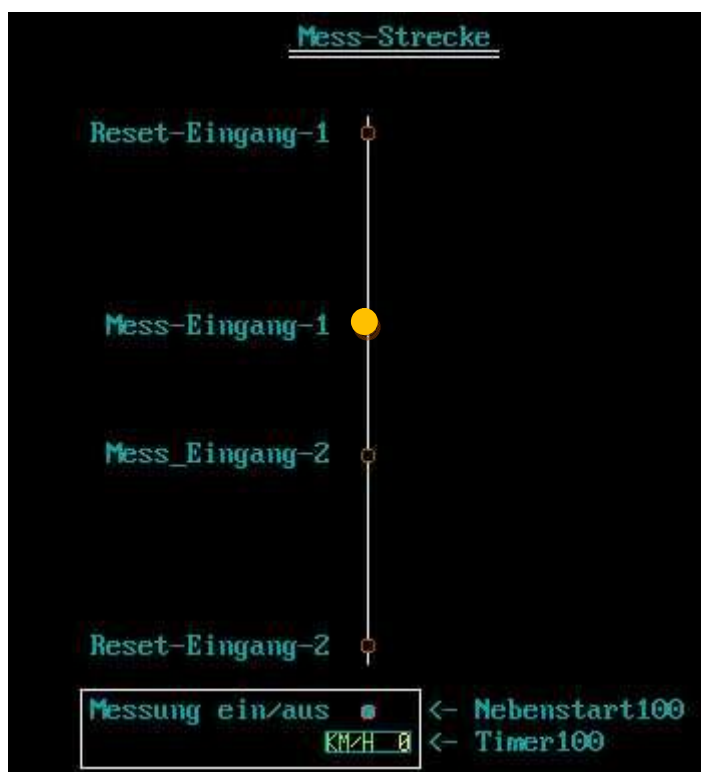
Rijrichting van boven naar beneden

Phase-1

Vervolgstart is actief => meting wordt ingeschakeld

De snelheidsmeting is van de Timer veld is **groen "0"**

De meting wacht op activering van het eerste meetcontact

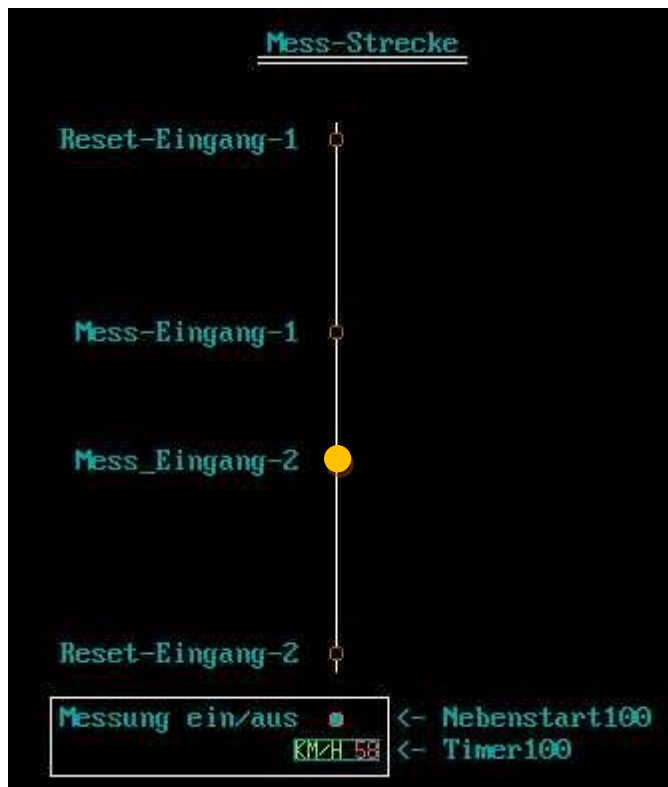


Phase-2

Eerste contact

Meetingang-1 is actief =>

- De meting wordt gestart
- De snelheidsaanduiding in Timer veld wisselt naar **geel "0"**



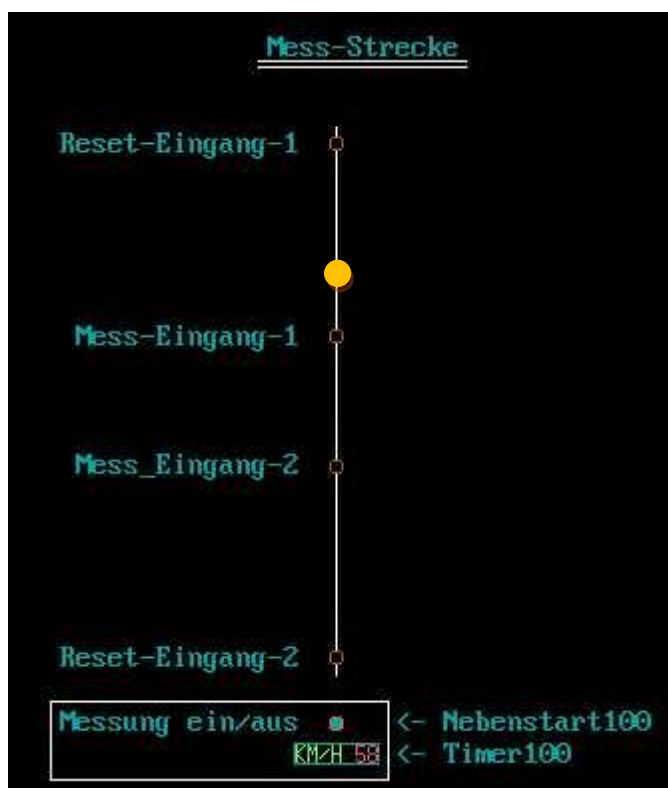
Phase-3

Tweede contact

Meetingang-2 is actief =>

- De meting wordt gestopt
- De snelheidsaanduiding in Timer veld wisselt naar **rood "58"**

Het meetbaanvak wordt dan omgerekend met 58 Km/h bereiden. De meetwaarde blijft staan



Phase-4

Reset ingang-2 is actief =>

- De meting wordt klaar gezet voor de volgende meting
- De snelheidsaanduiding in Timer veld wisselt naar **groen "58"**

De laatste meetwaarde blijft zo lang staan, totdat er weer een meetcontact wordt geactiveerd.

1.2.9.15 Wissel schakel mode



De wissel schakel mode bepaald of er bij het uitvoeren van een wisselstraat (schakelen van de rijstraat) of deze altijd moet worden uitgevoerd of alleen die wissels die noodzakelijk zijn.



Wissel schakel mode:

Invoer "0" of "1"

Wordt hier niets ("0" staat voor geen invoer) of 1 ingevuld dan heeft dit de zelfde betekenis, dan blijft het zoals het altijd in **SOFTLOK** is.

Ieder ingevoerd schakelcommando wordt iedere keer uitgevoerd als de betreffende wisselstraat wordt ingesteld. Dit is de veiligste manier, maar bij vele schakelcommando's van grote wisselstraten kan dit vertraging geven van treinbewegingen.

Invoer van "2"

Deze nieuwe instel mogelijkheid controleert voor dat de wisselstraat wordt uitgevoerd de actuele wissel/sein standen. Alleen die wissels/seinen die niet overeenkomen worden dan geschakeld. op deze manier kan 70-80% van alle schakelcommando's vervallen. Hierdoor worden de treinbewegingen actueler uitgevoerd omdat de rijcommando's sneller uitgevoerd kunnen worden.

! als je deze keuze maakt moet je er wel voorzorgen dat nadat **SOFTLOK** gestart is alle Seinen en Wissels ook daadwerkelijk in dezelfde stand staan als in **SOFTLOK**, dus starten van het Aut.Pgm. met initialisatie!

Als de wisselschakel mode 2 wordt gebruikt is er een probleem, wanneer u een draaischijf wilt besturen!

De aansturing van de Pseudo wissels voor de draaischijf moeten altijd worden aangestuurd worden. Omdat in wisselschakel mode 2 dit niet gebeurt werkt de draaischijf aansturing dus niet in deze schakel mode!

Om de draaischijf toch te laten functioneren is er nu een mogelijkheid om een reeks wissels uit te sluiten. Wisselgroep "absolute schakeling".

Deze groep wissels "absolute schakeling" worden dus altijd geschakeld in wisselschakel mode 2.

De **begin** en **eind** waarde voor deze wisselgroep "absolute schakeling" moet worden ingevoerd worden in het bestand **SAVE.INT** in item **12** en **13** (zie hoofdstuk 7.0)

Voor de **SOFTLOK** voorbeeld installatie zijn deze instellingen noodzakelijk

12. invoer: Beginwaarde wisselgroep "absolute schakeling" : 11

13. invoer: Eindwaarde wisselgroep "absolute schakeling" : 20

1.2.9.16 Relaiskaart adres invoer

Hier wordt het I/O basis adres van de relaiskaart ingevoerd.

! het schakelen van een relais contact kan zowel in de traject programmering of in de status sturing handmatig worden uitgevoerd. In het spoorbaanoverzicht kunt u een relais contact direct weergeven (maximaal 32).

1.2.9.17 Hoogste resolutie

Vanaf versie 14.0 zijn er 5 verschillende grafische resoluties ter beschikking voor de weergave van het spoorbaanoverzicht. Omdat niet alle oudere computers deze resolutie ondersteunen, is het nu mogelijk om hier de hoogst mogelijke resolutie per computer in te stellen. De volgende instellingen zijn mogelijk:

Nr.	Resolutie	Aantal beeldpunten (Pixels)	Kenmerk	Opmerking
(1)	320 x 200	64.000	Met deze weergave is slechts een deel van het totale beeld te zien, waarbij de loop in alle richtingen kan worden verschoven	Vergrootglas
(2)	640 x 480	307.200	Hiermee kan het gehele beeld verticaal worden verschoven, als bijvoorbeeld de loc- boxen het onderste deel bedekken	Huidige resolutie
(3)	800 x 600	480.000		
(4)	1.024 x 768	786.432		
(5)	1.280 x 1.024	1.310.720	De eerste 4 spoorbaan overzichten worden tegelijk op het scherm weergegeven	Eén groot spoorbaanoverzicht

1.2.10 Terug naar hoofdmenu (met bewaren)



U heeft de keuze uit de volgende items:

Gegevens bewaren

Via dit menu kunt u tussentijds, wanneer er veel gegevens zijn ingevoerd, deze gegevens bewaren.

Vervolgens kunt u verdergaan met het invoeren van de modelbaangegevens / instellingen.

Terug naar hoofdmenu met gegevens bewaren

Wilt u de reeds ingevoerde gegevens bewaren en vervolgens terugkeren naar het hoofdmenu, dan moet u dit menu kiezen.

Terug naar het hoofdmenu zonder gegevens bewaren

Wanneer u de gegevens, die u tot nu toe heeft ingevoerd niet verder wilt gebruiken, keer dan via dit menu terug naar het hoofdmenu, zodat de file ANLAGE1/2.Dxx ongewijzigd blijft.

Terug naar Gegevens- opslag/ overdracht met gegevens bewaren

Wijzigingen worden eerst opgeslagen, en vervolgens naar het nieuwe menu.

Terug naar Gegevens- opslag/ overdracht zonder gegevens bewaren

Wijzigingen worden niet opgeslagen, en vervolgens naar het nieuwe menu.

Naar DOS met gegevens bewaren

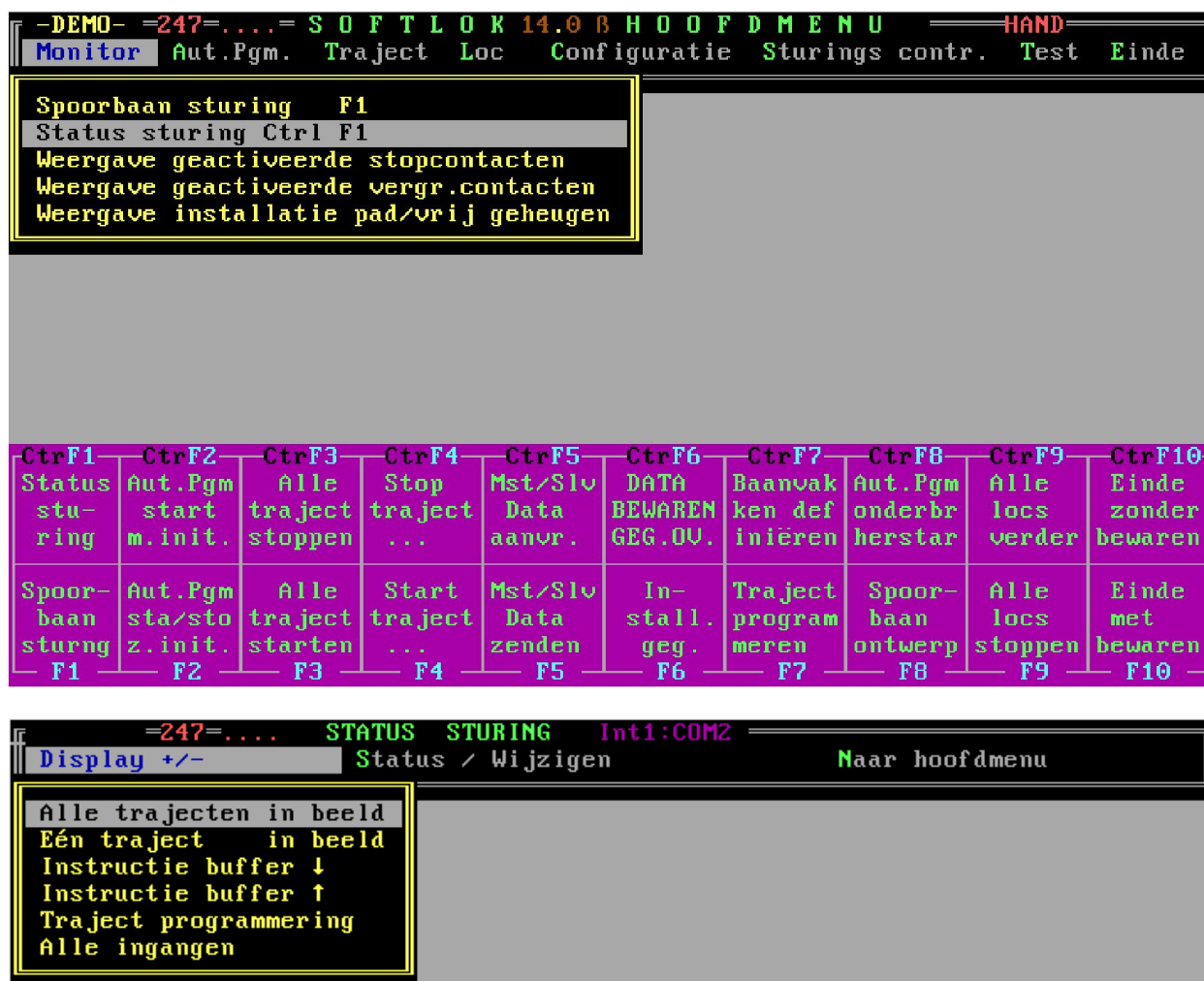
Wanneer u de gegevens wel wilt bewaren, maar daarna niet meer met **SOFTLOK** verder wilt werken, dan kiest u dit menu.

Naar DOS zonder gegevens bewaren

Via dit menupunt wordt **SOFTLOK** direct verlaten en de tot nu toe ingevoerde gegevens worden niet bewaard.

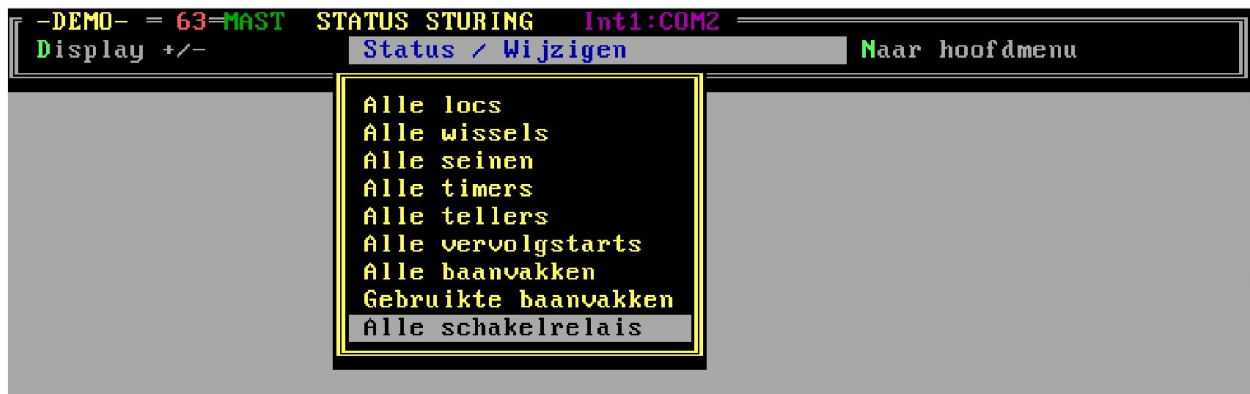
1.3 Status sturing

Vanuit het hoofdmenu kunt u via **Monitor > status sturing** – of direct met **↑ F1** – naar de Status sturing.



Via het menupunt **Display +/-** kunt u de volgende items weergeven:

- Status van de alle trajecten
- Status van een specifiek traject
- Het actuele instructiebuffer van een bepaald traject van hoog naar laag
- Het actuele instructiebuffer van een bepaald traject van laag naar hoog
- Een specifiek traject
- Alle in **SOFTLOK** bekende ingangen



Via het menupunt Status/ wijzigen heeft u de mogelijkheid de volgende items weergeven en/ of te wijzigen:

- Alle locs
- Alle wissels
- Alle seinen
- Alle timers
- Alle tellers en timers
- Alle vervolgstarts
- Alle baanvakken
- Alle door een bepaald traject gebruikte baanvakken
- Alle Schakel relais

Via het menupunt **Naar hoofdmenu** komt u weer terug in het **SOFTLOK** hoofdmenu. Dit kan ook direct met **<Ctrl> F1**. Door alleen op **F1** te drukken komt u direct in het spoorbaanoverzicht

Op de bovenste regel van dit venster ziet u links de **PC klok** en rechts daarvan de programma **cycli tijd** (**hoe kleiner de waarde, des te sneller is de PC**, vervolgens **bedrijfsmode** (Master/Slave/....))

Tevens ziet u op de regel, rechts van het woord STURING de actuele COM poort toewijzing voor **SOFTLOK**.

Int1:(interface)COM1(1...4)Int2:(interface)COM2(1...4), Int3:(interface)COM3(1...4)

Op deze regel kunt u aflezen dat er dus twee digitaalsystemen of zelfs drie digitaalsystemen zijn aangesloten en u heeft geen verbinding met deze digitaalsystemen (**rode weergave**) ook wel genoemd OFF-LINE

Int1: (interface)COM1(1...4) Int2:(interface)COM2(1...4) INT3:(interface)COM3(1...4)

U heeft verbinding met deze digitaalsystemen (**groene weergave**) ook wel genoemd ON-LINE

1.3.1. Display alle trajecten in beeld

Druk op **Display > alle trajecten in beeld**

18:26:30 0.51 = S T A T U S STURING =Int1:COM1=PC-Board2=SIMU									
Display +/- Status / Wijzigen Naar hoofdmenu									
T 1 I	111	>	112	>>>	113	S 15	E 46		S 14/R
T 1 I	253	>	111				E 45		B209/F B210/F
T 1 I	252	>	253				B		L 1-12 B110/B
T 1 I	248	>	249	>>>	252	S 14	E 45	S 14	U
T 1 I	247	>	248				B		L 1-12
T 1 I	245	>	246	>>>	247	S 14	E 44		B209/F
T 1 I	244	>	245				B		L 1-12
T 1 I	242	>	243	>>>	244	S 14	E 43		B108/F S 67/R
T 1 I	241	>	242				B		L 1-12
T 1 I	240	>	242	>>>	241	S 14	B		L 1- 8
T 1 I	239	>	240	>>>	241	S 14	E 42		S 13/R
T 1 I	238	>	239				B		L 1- 9
T 1 I	237	>	238	>>>	239	F109	E 42	T 1	U
T 1 I	236	>	237				E 41		T 1- 1
T 1 I	235	>	236				B		L 1-12 B109/B
T 1 I	231	>	232	>>>	235	S 13	E 41	S 13	S 67/R
T 1 I	229	>	231	>>>	230	F109	B		U
T 1 I	228	>	229				B		L 1-12 B109/B
T26 I	160	>	161	>>>	228	K 1	B		U
T26 I	22	>	159	>>>	160	S 13	E 40		B103/F S 67/R
T26 I	18	>	22	>>>	19	S 13	B		L 1- 8
T26 I	17	>	18	>>>	19	S 13	E 39		S 8/R

Na activering verschijnen alle aanwezige trajecten en wordt de betreffende status met het actuele instructienummer weergegeven. Heeft u meer dan 21 trajecten geactiveerd, dan kunt u deze weergeven met de toetsen "Page up" (Per blad) of met de toetsen "+" of "-" per regel.

De weergave is exact hetzelfde als een traject is uitgeprint, daarom is deze tabelachtige weergave na enige ervaring met het programmeren van een traject prima te begrijpen.

Navigatie:

Als u meer dan 21 trajecten geactiveerd heeft, kunt u voor weergave van de niet zichtbare trajecten deze zichtbaar maken d.m.v. de toetsen "Page up" en "page down" (bladzijde) of met de toetsen "+" of "-" (per regel)

Kleurweergave:

De programma regels kunnen in verschillende kleuren worden weergegeven:

- Groen** = "Normale" weergave, het traject is gestart
- Geel** = het traject loopt op dit moment door een virtueel traject
- Violet** = het traject is gestopt

Traject weergave:

- 1^e kolom - Trajectnummer
 - Afloopvolgorde met - Actuele instructie, - komende instructienummer
- 2^e kolom - Afloopvolgorde met - Spronginstructie, - Sprongvoorwaarde
- 3^e kolom - Instructie startvoorwaarde met - Eerste startvoorwaarde, - Tweede startvoorwaarde
- 4^e kolom - Instructieverbindingen met- Eerste startverbinding, - Tweede startverbinding
 - Derde startverbinding, - Vierde startverbinding

! deze aanwijzing wordt net als alle andere status aanduidingen voortdurend geactualiseerd.

“Display alle trajecten” beëindigen:

Druk op de **ESC** toets om terug te gaan naar het keuze menu **Display**.

1.3.2. Display één traject in beeld

Druk op **Display** > één traject in beeld

20:14:53=343=MAST STATUS STURING =PC-Board1									
Display +/-					Status / Wijzigen				
					Naar hoofdmenu				
T 1 I	2 >	3	>>>	4 R	N 1	U			
T 1 I	3 >	7			B	B 23/A	B 22/A	B 21/A	
T 1 I	4 >	5	>>>	6 R	B	U			
T 1 I	5 >	7			B	B 22/A	B 21/A	B 23/A	
T 1 I	6 >	7			B	B 21/A	B 23/A	B 22/A	
T 1 I	7 >	8			S 1	L 1- 6			
T 1 I	8 >	64	>>>	9 F 23	B	U			
T 1 I	9 >	10			B	B 22/F	B 23/F	B 35/A	
T 1 I	10 >	11	>>>	12 S 11	E 3	S 1/R			
T 1 I	11 >	13	>>>	12 S 11	B	L 1- 4			
T 1 I	12 >	13			B	L 1- 8			
T 1 I	13 >	14	>>>	15 S 11	E 4	B 21/F	B101/F		
T 1 I	14 >	16	>>>	15 S 11	B	L 1- 2			
T 1 I	15 >	16			B	L 1- 8			
T 1 I	16 >	17	>>>	20 S 11	E 6 S 11	U			
T 1 I	17 >	18			B	L 1- 0	B 6/F	B103/F	
T 1 I	18 >	19			S 11	B 40/A	T 1- 4		
T 1 I	19 >	22			E 7 T 1	L 1- 6			
T 1 I	20 >	21			B	L 1- 8	B 40/A		
T 1 I	21 >	22			E 6	B 6/F	B103/F		
T 1 I	22 >	23			E 7	S 11/R			
T 1 I	23 >	24	>>>	25 S 12	E 9	U			

Op dit status scherm ziet u het actuele lopende traject, hier traject nr.1

Navigatie:

Voor deze weergave is geen verdere bediening noodzakelijk

Kleurweergave:

De programma regels kunnen in verschillende kleuren worden weergegeven:

- Groen** = "Normale" weergave, het traject is gestart
- Geel** = het traject loopt op dit moment door een virtueel traject
- Violet** = het traject is gestopt

Traject weergave:

- 1^e kolom - Trajectnummer
- Afloopvolgorde met - Actuele instructie, - komende instructienummer
- 2^e kolom - Afloopvolgorde met - Spronginstructie, - Sprongvoorwaarde
- 3^e kolom - Instructie startvoorwaarde met - Eerste startvoorwaarde, - Tweede startvoorwaarde
- 4^e kolom - Instructieverbindingen met- Eerste startverbinding, - Tweede startverbinding - Derde startverbinding, - Vierde startverbinding

! deze aanwijzing wordt net als alle andere status aanduidingen voortdurend geactualiseerd.

"Display alle trajecten" beëindigen:

Druk op de **ESC** toets om terug te gaan naar het keuze menu **Display**.

1.3.3. Display instructiebuffer ↓

Druk op **Display** > instructiebuffer↓

20:21:57=434=MAST STATUS STURING =PC-Board1									
Display +/-		Status / Wijzigen				Naar hoofdmenu			
T 4 I	235 > 236	>>>237	R	S 15	U				0
T 4 I	234 > 235			T 4	B 46/A				-1
T 4 I	233 > 233	>>>234	Z 4	T 4	T 4-60 Z 4/D				-2
T 4 I	232 > 233			T 4	Z 4- 4 L 4-R				-3
T 4 I	231 > 232			E 32	L 4- 0 T 4-10 B 39/F B108/F				-4
T 4 I	230 > 231			E 31	L 4- 2				-5
T 4 I	229 > 230			E 13	L 4- 4 S 9/R				-6
T 4 I	228 > 229			B	B 37/F B 38/F				-7
T 4 I	207 > 228	>>>208	F 38	B	U				-8
T 4 I	98 > 207	>>> 99	F 37	B	U				-9
T 4 I	97 > 98			E 14	B104/F B 8/F				-10
T 4 I	96 > 97			B	L 4- 8				-11
T 4 I	92 > 93	>>> 96	S 9	E 14 S 9	U				-12
T 4 I	91 > 92			B	L 4- 8				-13
T 4 I	328 > 90	>>> 91	S 9	E 16	B 52/F B102/F B103/F				-14
T 4 I	327 > 328			B	L 4- 8				-15
T 4 I	325 > 326	>>>327	S 9	E 3	S 2/R				-16
T 4 I	324 > 325			B	B 39/A B 37/A B 38/A				-17
T 4 I	322 > 323	>>>324	R	B	U				-18
T 4 I	320 > 321	>>>322	R	B	B 24/F B 25/F B 26/F				-19
T 4 I	314 > 320	>>>315	F 26	B	U				-20
T 4 I	308 > 314	>>>309	F 25	B	U				-21

Voordat u deze tabel op het scherm krijgt, moet u het gewenste trajectnummer ingeven. Vervolgens ziet u de laatste 22 uitgevoerde instructies, de 1^e regel is de meest actuele instructie.

In dit voorbeeld bevindt traject 4 zich in instructie 235.

Deze weergave in tabelvorm is vergelijkbaar met een "print uitdraai" van een traject, maar dan in omgekeerde volgorde. De regelopbouw (betekenis) kunt u nalezen in hoofdstuk 1.3.1 "Display alle trajecten in beeld"

Na enige bestudering zal het u opvallen dat alle instructies worden uitgevoerd: bijvoorbeeld na instructie 325 wordt er verder gegaan met instructie 327. Ook het trajectnummer (hier nr .4) kan wisselen, als het traject via een virtueel traject loopt. In dit voorbeeld is het alleen maar traject nr. 4

Met deze weergave ziet u niet alleen de laatste 22 doorlopen instructies, maar ook nog de volledige programmering van de instructies. Deze testfunctie heeft u nodig, als een traject niet zo loopt als u had gepland. Op deze manier is een programmeerfout eenvoudig te vinden. **Zie ook hoofdstuk 1.1.3.7 "Instructiebuffer weergeven"**

Navigatie:

Met de toetsen "+" en "-" kunt u tot **200** instructies terug kijken, welke zijn uitgevoerd!

! de weergegeven instructiebuffer is een "moment opname", de functie wordt niet geactualiseerd.

U kunt de functie op ieder moment opnieuw aanroepen waardoor steeds weer de laatste situatie wordt weergegeven. Het actuele regelnummer wordt aangegeven met (0), alle voorgaande instructies worden aangeduid met (-1....-199). Zo ziet u makkelijk hoever u terug kijkt in de uitgevoerde instructies.

"Display instructiebuffer" beëindigen:

Druk op de **ESC** toets om terug te gaan naar het keuze menu **Display**.

Display instructiebuffer ↑

Met dit menupunt heeft u dezelfde mogelijkheid voor weergave van de laatste 200 instructies, zoals hierboven beschreven, met het enige verschil dat u als eerste de onderste regels worden weergegeven.

Afhankelijk van de wijze waarop u een traject wilt analyseren kunt uit deze twee mogelijkheden kiezen.

1.3.4. Display traject programmering

Druk op **Display > traject programmering**

20:55:09=368=MAST STATUS STURING =PC-Board1									
Display +/-					Status / Wijzigen				
					Naar hoofdmenu				
T 2 I	154 >	156			B			L 2- 8	
T 2 I	155 >	157	>>>156	S 4	O 20			U	
T 2 I	156 >	157	>>>160	S 4	E 22	S 4		U	
T 2 I	157 >	158			B			L 2- 0	B104/F B 5/F
T 2 I	158 >	159			S 4			T 2- 4	
T 2 I	159 >	162			E 23	T 2		L 2- 6	
T 2 I	160 >	161			B			L 2- 8	
T 2 I	161 >	162			E 22			B104/F	B 5/F
T 2 I	162 >	163			E 23			L 2- 4	S 4/R
T 2 I	163 >	164			E 24			L 2- 2	B 49/F
T 2 I	164 >	165			E 25			L 2- 0	T 2-10
T 2 I	165 >	166	>>> 0	H 2	T 2			Z 2- 2	L 2-R
T 2 I	166 >	166	>>>167	Z 2	T 2	N 10		T 2-60	Z 2/D
T 2 I	167 >	168	>>>169	R	T 2			N 10/H	
T 2 I	168 >	174			B			B 24/A	B 25/A B 26/A B 52/A
T 2 I	169 >	170	>>>171	R	B			U	
T 2 I	170 >	174			B			B 25/A	B 26/A B 52/A B 24/A
T 2 I	171 >	172	>>>173	R	B			U	
T 2 I	172 >	174			B			B 26/A	B 52/A B 24/A B 25/A
T 2 I	173 >	174			B			B 52/A	B 24/A B 25/A B 26/A
T 2 I	174 >	175			S 2			T 2- 4	
T 2 I	175 >	176			E 23	T 2		L 2- 6	

Deze functie is komt overeen met een afdruk van een traject maar dan op het scherm. Hiermee kunt u op elk moment een traject van voor na achter bekijken. Zodra het Aut.Pgm. actief is en het traject loopt (hier dus traject nr.2) wordt de instructie die op dat moment wordt uitgevoerd weergegeven met een achtergrond kleur (violet)
In dit voorbeeld instructie 156.

Navigatie:

Met de toetsen "+" en "-" kunt u per regel door het traject "scrollen"

Met de toetsen "Page up" en "Page down" kunt u per bladzijde bladeren.

Met de toetsen "Home" en "End" kunt u direct naar het begin of einde van het traject springen.

"Display traject programmering" beëindigen:

Druk op de **ESC** toets om terug te gaan naar het keuze menu **Display**.

1.3.5. Display traject programmering

Druk op **Display > alle ingangen**

12:50:02=0.50=S T A T U S STURING=Int1:COM1=PC-Board2= AUTO									
Display +/- Status / Wijzigen Naar hoofdmenu									
I 1	I 2	I 3	I 4	I 5	I 6	I 7	I 8	I 9	I 10
I 11	I 12	I 13	I 14	I 15	I 16	I 17	I 18	I 19	I 20
I 21	I 22	I 23	I 24	I 25	I 26	I 27	I 28	I 29	I 30
I 31	I 32	I 33	I 34	I 35	I 36	I 37	I 38	I 39	I 40
I 41	I 42	I 43	I 44	I 45	I 46	I 47	I 48	I 49	I 50
I 51	I 52	I 53	I 54	I 55	I 56	I 57	I 58	I 59	I 60
I 61	I 62	I 63	I 64	I 65	I 66	I 67	I 68	I 69	I 70
I 71	I 72	I 73	I 74	I 75	I 76	I 77	I 78	I 79	I 80
I 81	I 82	I 83	I 84	I 85	I 86	I 87	I 88	I 89	I 90
I 91	I 92	I 93	I 94	I 95	I 96	I 97	I 98	I 99	I 100
I 101	I 102	I 103	I 104	I 105	I 106	I 107	I 108	I 109	I 110
I 111	I 112	I 113	I 114	I 115	I 116	I 117	I 118	I 119	I 120
I 121	I 122	I 123	I 124	I 125	I 126	I 127	I 128	I 129	I 130
I 131	I 132	I 133	I 134	I 135	I 136	I 137	I 138	I 139	I 140
I 141	I 142	I 143	I 144	I 145	I 146	I 147	I 148	I 149	I 150
I 151	I 152	I 153	I 154	I 155	I 156	I 157	I 158	I 159	I 160
I 161	I 162	I 163	I 164	I 165	I 166	I 167	I 168		

Op dit status venster ziet u alle aanwezige ingangen op het beeldscherm.

Heeft u meer dan 220 ingangen, dan kunt u deze weergeven met de toetsen "Page up" (Per blad) of met de toetsen "+" of "-" per regel.

Aanduiding van een open ingang **E13** ☐

Aanduiding van een gesloten ingang **E23** ☐ (Wit blokje)

Gebruikte afkorting is: "I"

Navigatie:

Als een ingang wilt zien, welke niet zichtbaar is, dan kunt u met de toetsen "+" en "-" per ingang verschuiven

Met de toetsen "Page up" en "Page down" kunt u in het weergegeven bereik per 220 ingangen verschuiven.

! Deze status weergave van ingangen heeft u nodig als controle van de aangesloten terugmeldingen, het maakt niet uit of dit de S88 zijn aangesloten of ons terugmeldingsstelsel.

! deze aanwijzing wordt net als alle andere status aanduidingen voortdurend geactualiseerd.

"Display alle trajecten" beëindigen:

Druk op de **ESC** toets om terug te gaan naar het keuze menu **Display**.

1.3.6. Status / wijzigen alle locs

Druk op **Status/ wijzigen** > **Alle locs**

```

-DEMO- = 8=.... STATUS STURING Int1:COM1
Display +/-      Status / Wijzigen      Naar hoofdmenu

Ln   1 ICE 002-1  Adr   1 Vu+0  Ug+0  Uc+0  Vop 1 Li F1 F2 F3 F4 F5 01A1
Ln   2 103 001-3  Adr   2 Vu+0  Ug+0  Uc+0  Vop 1 Li F1 F2 F3 F4 F5 01A1
Ln   3 218 100-3  Adr   3 Vu+0  Ug+0  Uc+2  Vop 1 Li F1 F2 F3 F4 F5 01A1
Ln   4 044 300-3  Adr   4 Vu+0  Ug+0  Uc-2  Vop 1 Li F1 F2 F3 F4 F5 01A1
Ln   5 085 230-2  Adr   5 Vu+0  Ug+0  Uc+0  Vop 1 Li F1 F2 F3 F4 F5 01A1
Ln   6 L06-----  Adr   6 Vu+0  Ug+0  Uc+0  Vop 1 Li F1 F2 F3 F4 F5 01A1

```

Lcnr Ugew RiWi Fnct (F1-F15 met 1..9/A..F) Wijziging voor loc nr. 1

Na activering van "Status/ Wijzigen, Alle locs" verschijnen alle aanwezige locs 1-19 op het beeldscherm, afhankelijk hoeveel locs u heeft ingevoerd (**Instellingen > locs**).

D.m.v. de cursortoetsen ← → of met de muis kunt u de lichtbalk (onderaan op het scherm) bewegen en met ENTER selecteren.

Met **Enter** kiest u het volgende:

Lcnr, Vgew, RiWi, Fnct

Voor de bediening van de loc functies F1-F15 zie volgend blad.

in het rechter deel ziet welke loc actief is om wijzigingen te ontvangen, bovendien wordt de actuele loc met een **blauwe balk** weergegeven.

De tekstkleur geeft ook de actuele onderhoudstoestand van de loc aan

Grijs = loc looptijd/ geen onderhoudsinterval ingesteld

Bruin = onbekend, <95 % , >= 95% en < 100%

Rood = $\leq 100\%$ en $< 150\%$

Rood = $\geq 150\%$

Locnummer

Wanneer er meerdere locs op het scherm heeft staan, kiest u met **Lcnr** uit, welke locgegevens gewijzigd moeten worden. Na activering van **Lcnr** geeft u in het invoervenster het nummer van de loc in, dat gewijzigd moet worden. Bevinden zich meerdere locs op het scherm, kan een ander loc nr. niet alleen gekozen worden door het direct invoeren van het betreffende locnummer, maar ook d.m.v. de cursortoetsen "↑" en "↓".

Heeft u meer dan 19 locs dan moet u het loc nummer dat u wilt wijzigen invoeren of de cursortoetsen "↑" en "↓" gebruiken. Het overzicht schuift als het ware op.

Snelheidsinstelling

Na activering van **Vu** voert u de gewenste snelheid (0...Vmax) voor de desbetreffende loc in.

In de status regel van deze loc kunt u dan de nieuwe waarde direct zien in **Vu** en **Vg**

Weergaveveld

Ln: Loc nummer

- Loc benaming (9-karakters)

Adr: Loc Adresnummer

Vu: de momentele snelheid, die door **SOFTLOK** wordt uitgestuurd

Vg: de snelheid die, door een geprogrammeerd traject of handmatig wordt ingegeven

Vc: een snelheidscorrectie die is ingevoerd voor deze loc.

Rs aantal rijstappen voor deze loc (uit de locgegevens)

Li: loc hulpfunctie: in het algemeen is dit de locverlichting.

F1- F15 extra functies van een loc: F1...F15 (weergave op 3 plekken)

O A: Loc optrek/ afrem waarde uit het traject

Voor de juist gekozen loc kunt u de snelheid ook via de cursortoetsen "↑" en "↓" wijzigen. Wanneer u de snelheidsinstelling voor een nieuw traject wilt vaststellen is de loc via de cursortoetsen "↑" en "↓" zeer nauwkeurig te sturen.



Invoeren van Vgew = 0 door middel van de cursorbesturingstoetsen betekent "loc direct stoppen"

Invoeren van Vgew = 0 via het invoervenster betekent "langzaam stoppen naar "0".

Richtingwisselen activeren

Door activering van **RiWi** kunt u de actuele loc van richting laten wisselen.

Een wisseling van richting kunt u tijdens het rijden van een loc uitvoeren. Maar wees voorzichtig als deze loc vele wagons trekt. Niet ieder deel van de baan is geschikt om met een lange trein achteruit te rijden.

Hulpfunctie in- /uitschakelen

Het activeren van **Fnc** gebeurt precies als bij **RiWi**. De hulpfunctie van de actuele loc wordt in- /uitgeschakeld door activering van **Fnc**. De actuele stand van de hulpfunctie wordt in het veld **Li** in de status regel van de betreffende loc aangegeven.

Extra functies F1-F15 in / uitschakelen alleen Intellibox/ Twin center/ Lenz!

De extra locfuncties **F1...F9** worden direct met de cijfer toetsen **1...9** ingeschakeld, en ook weer uitgeschakeld. de extra locfuncties **F10-F15** worden door de letters **A...F** in/ uitgeschakeld

In de betreffende locregel worden de functies **F1-F5** in de onderste helft van het functieveld weergegeven, terwijl de functies **F6-F10** in het bovenste deel worden weergegeven. De functies **F11-F15** worden als "dunne balkjes" weergegeven.

Weergave voor FMZ!

```

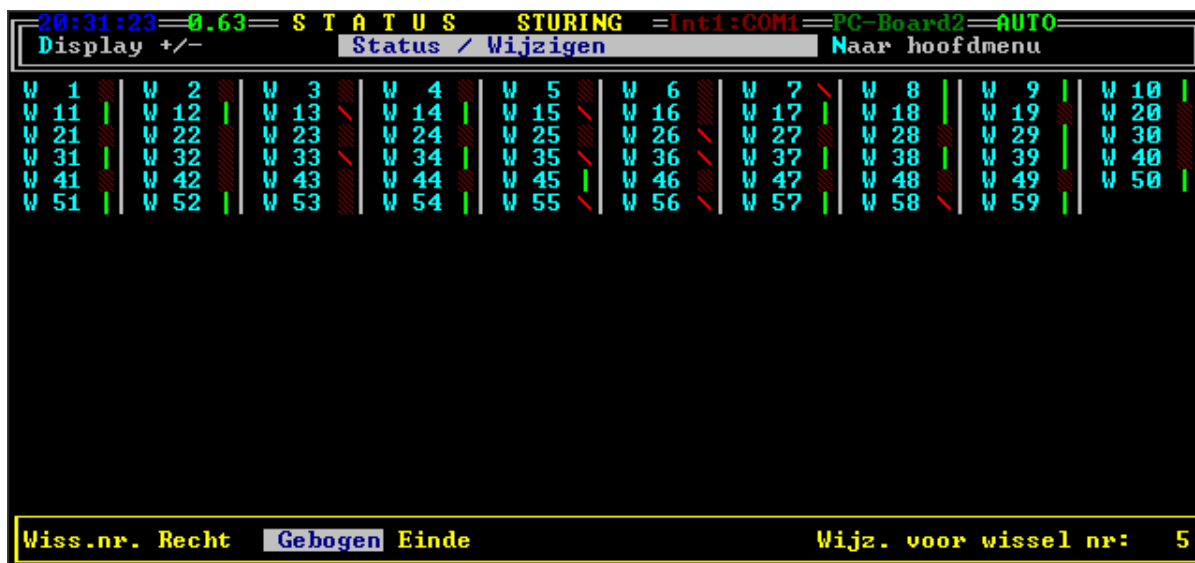
20:25:20=0.22==S T A T U S      STURING  =Int1:COM2      HAND
Display +/-      Status / Wijzigen      Naar hoofdmenu

Loc 1  L01      || Vu 0 || Ug 0 <U> || Vc 0 || Hndrg1 9 || Voptr 1 || S-fct
Loc 2  L02      || Vu 0 || Ug 0 <U> || Vc 0 || Hndrg1 9 || Voptr 1 || S-fct
Loc 3  L03      || Vu 0 || Ug 0 <U> || Vc 0 || Hndrg1 9 || Voptr 1 || S-fct
Loc 4  L04      || Vu 0 || Ug 0 <U> || Vc 0 || Hndrg1 9 || Voptr 1 || S-fct
Loc 5  L05      || Vu 0 || Ug 0 <U> || Vc 0 || Hndrg1 9 || Voptr 1 || S-fct

```

1.3.7. Status/ wijzigen alle wissels

Druk op **Status/ wijzigen > Alle wissels**



Onderaan in het linkerdeel van dit menu worden de wisselgegevens aangegeven die gewijzigd kunnen worden.

- **Wiss.nr.** Wisselnummer
- **Recht** Wisselstand "recht"
- **Gebogen** Wisselstand "gebogen"
- **Einde** Einde status wijziging wissel

Wisselnummer

Na activering van **Wiss. Nr.** geeft u in het invoervenster het nummer van de wissel in, die u van stand wilt wijzigen.

Het ingevoerde wisselnummer moet wel op het scherm staan, voordat u er iets aan kunt wijzigen.

Recht

Door activering van **recht** wordt de actuele wissel in de stand recht gezet. Daarna wordt automatisch de stand **gebogen** gekozen zodat, door opnieuw activeren van deze wissel, deze weer in de stand "gebogen" komt. Hoe de wissel gestuurd wordt, ziet u ook op het scherm.

Wanneer u de **RETURN** toets ingedrukt blijft houden wordt de wissel heen en weer geschakeld.

Let op: wanneer **recht** geselecteerd is, betekent dit niet, dat de gekozen wissel al op recht staat, maar dat deze bij de eerstvolgende druk op de **RETURN** toets op **recht** wordt gezet. Tot dat moment stond de wissel in de stand **gebogen**.

Gebogen

Door activering van **gebogen** wordt de actuele wissel in de stand gebogen gezet. Daarna wordt automatisch de stand **recht** gekozen zodat door opnieuw activeren van deze wissel, deze weer in de stand recht komt. Hoe de wissel gestuurd wordt, ziet u ook op het scherm. Wanneer u de **RETURN** toets ingedrukt blijft houden, wordt de wissel heen en weer geschakeld.

Let op: wanneer **gebogen** geselecteerd is, betekent dit niet, dat de gekozen wissel al op gebogen staat, maar dat deze bij de eerstvolgende druk op de **RETURN** toets op **gebogen** wordt gezet. Tot dat moment stond de wissel in de stand **recht**.

Bereikomschakeling

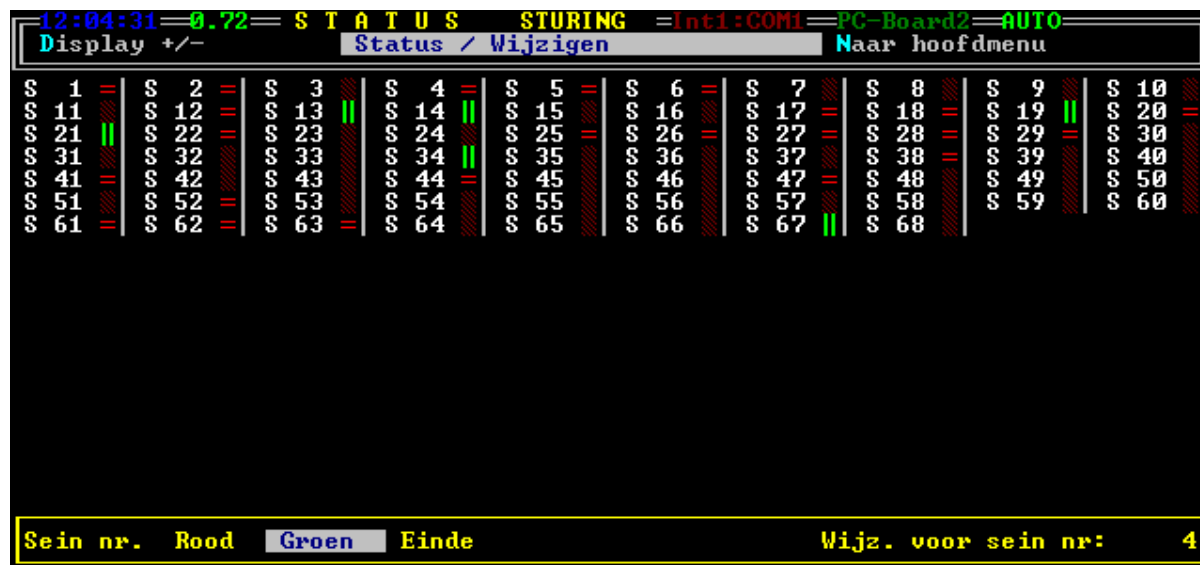
Als u meer dan 190 wissels heeft ingevoerd, dan ziet u op dit moment alleen de wissels W1-W190. Om de overige wissels te kunnen zien voert u bij **Wisselnummer** een nummer > 190 in, bijv. 191. terug naar de andere weergave doet u met een wisselnummer wat < 190, bijv. 1.

Einde

Het activeren van **Einde** bewerkt het wissen van het menu onder aan het beeldscherm. Dit bereikt u ook met **ESC**. Nog een keer drukken op de **ESC** toets en u ziet weer het keuze menu **Status/ wijzigen**.

1.3.8. Status/ wijzigen alle seinen

Druk op **Status/ wijzigen > Alle seinen**



Onderaan in het linkerdeel van dit menu worden de seingegevens aangegeven, die gewijzigd kunnen worden.

- **Sein nr.** Seinnummer
- **Rood** Seinstand "rood"
- **Groen** Seinstand "groen"
- **Einde** Einde status wijziging sein

Seinnummer

Na activering van **Sein nr.** geeft u in het invoervenster het nummer van het sein in dat u van stand wilt wijzigen.

Het ingevoerde seinnummer moet wel op het scherm staan, voordat u er iets aan kunt wijzigen.

Rood

Door activering van **rood** wordt het actuele sein in de stand rood gezet. Daarna wordt automatisch de stand **groen** gekozen, zodat door opnieuw activeren van dit sein, deze weer in de stand groen komt. Hoe het sein gestuurd wordt, ziet u ook op het scherm.

Wanneer u de **RETURN** toets ingedrukt blijft houden, wordt het sein heen en weer geschakeld.

Let op: wanneer **groen** geselecteerd is, betekent dit niet, dat het gekozen sein al op groen staat, maar dat hij bij de eerstvolgende druk op de RETURN toets op **groen** wordt gezet. Tot dat moment stond het sein in de stand **rood**.

Groen

Door activering van **groen** wordt het actuele sein in de stand groen gezet. Daarna wordt automatisch de stand **rood** gekozen, zodat u door opnieuw activeren van dit sein, deze weer in de stand rood komt. Hoe het sein gestuurd wordt, ziet u ook op het scherm. Wanneer u de **RETURN** toets ingedrukt blijft houden wordt het sein heen en weer geschakeld.

Let op: wanneer **rood** geselecteerd is, betekent dit niet, dat het gekozen sein al op rood staat, maar dat hij bij de eerstvolgende druk op de "RETURN" toets op **rood** wordt gezet. Tot dat moment stond het sein in de stand **groen**.

Bereikomschakeling

Als u meer dan 190 seinen heeft ingevoerd, dan ziet u op dit moment alleen de seinen S1-S190. Om de overige seinen te kunnen zien voert u bij **Seinnummer** een nummer > 190 in, bijv. 191. terug naar de andere weergave doet u met een seinnummer wat < 190, bijv. 1.

Einde

Het activeren van **Einde** bewerkt het wissen van het menu onder aan het beeldscherm. Dit bereikt u ook met **ESC**. Nog een keer drukken op de **ESC** toets en u ziet weer het keuze menu **Status/ wijzigen**.

1.3.10. Status/ wijzigen alle tellers

Druk op **Status/ wijzigen** > **Alle tellers**

gewijzigd in SOFTLOK 11.2

= 11=.... STATUS STURING Int1:COM1											
Display +/- Status / Wijzigen Naar hoofdmenu											
T 0	0	T 1	999	T 2	0	T 3	0	T 4	0	T 5	0
T 10	0	T 11	0	T 12	0	T 13	0	T 14	0	T 15	0
T 20	99	T 21	0	T 22	99	T 23	0	T 24	0	T 25	0
T 30	0	T 31	0	T 32	0	T 33	0	T 34	0	T 35	0
T 40	0	T 41	0	T 42	0	T 43	0	T 44	0	T 45	0
T 50	0	T 51	0	T 52	0	T 53	0	T 54	0	T 55	0
T 60	0	T 61	0	T 62	0	T 63	0	T 64	0	T 65	0
T 70	0	T 71	0	T 72	0	T 73	0	T 74	0	T 75	0
T 80	0	T 81	0	T 82	0	T 83	0	T 84	0	T 85	0
T 90	0	T 91	0	T 92	0	T 93	0	T 94	0	T 95	0
T100	0	T101	0	T102	0	T103	0	T104	0	T105	0
T110	0	T111	0	T112	0	T113	0	T114	0	T115	0
T120	0	T121	0	T122	0	T123	0	T124	0	T125	99
Tel.nr. plus minus E				Teller.nr.<0..126>126<				Wijziging v.tel nr: 126			

Dit beeldscherm laat u alle 127 **tellers** (0...126) zien met de actuele tellerstand. Heeft u teller(s) gebruikt in uw traject, dan kunt u nu zien op welke waarde deze staan. Tellers worden gebruikt als "vermenigvuldigingsfactor" bij korte wachttijden(bijv. 1 minuut) langere wachttijden worden dan 3 maal 1 minuut => 3 minuten.

Dit is handig als controle van het traject of geprogrammeerde tellercommando's juist worden uitgevoerd.

Deze aanwijzing wordt net als alle andere status aanduidingen voortdurend geactualiseerd.

Na activering van "**Tel.nr.**" voert u het gewenste tellernummer in wat u wilt wijzigen

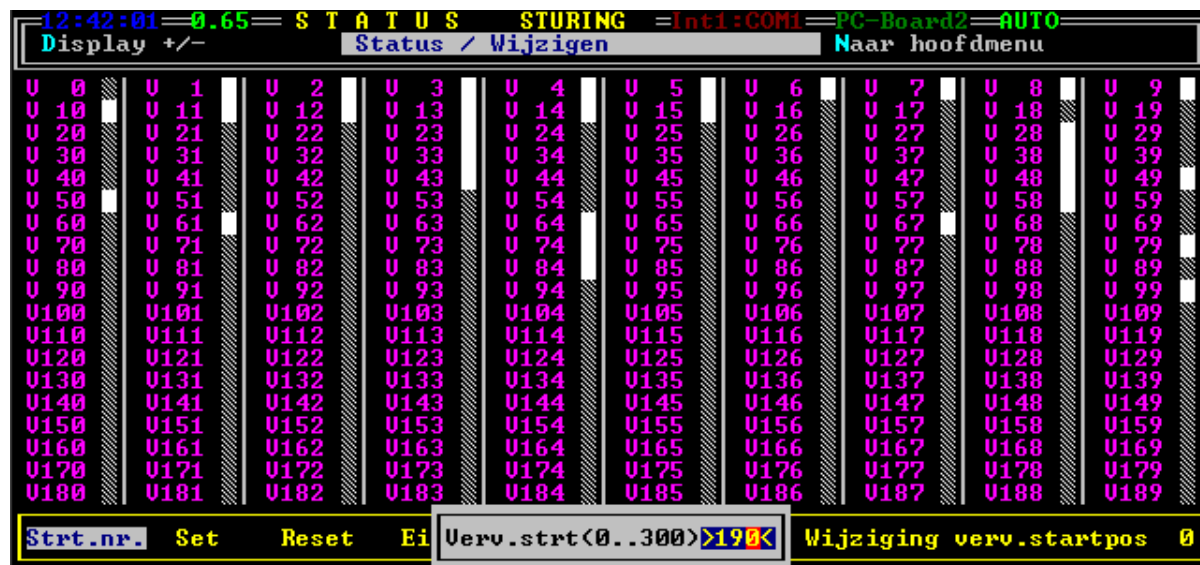
Wanneer u "**Plus**" activeert (ENTER) dan wordt de betreffende teller met één verhoogd (+1, maximaal 99).

Wanneer u "**Minus**" activeert (ENTER) dan wordt de teller met één verlaagd (-1 minimaal 0).

Het activeren van "**Einde**" bewerkt het wissen van het menu onder aan het beeldscherm. Dit bereikt u ook met **ESC**. Nog een keer drukken op de **ESC** toets en u ziet weer het keuze menu **Status/ wijzigen**.

1.3.11. Status/ wijzigen alle vervolgstarts

Druk op **Status/ wijzigen** > **Alle vervolgstarts**



In het linkerdeel van dit menu worden de vervolgstartgegevens weergegeven die u kunt wijzigen.

- **Strt. nr.** Vervolgstartnummer
- **Set** Vervolgstart zetten
- **Reset** Vervolgstart terug zetten
- **Einde** Einde status wijziging vervolgstart

Vervolgstartnummer

Hier kunt u het vervolgstartnummer (0...499) invoeren dat u wilt zetten of terug wilt zetten.

Bereikomschakeling

Als u een vervolgstart wilt aanpassen of zien die niet in het overzicht staat, dan kunt u dit nummer gewoon invoeren, bijv. 190. Vervolgens worden de vervolgstarts 100 – 289 of 211 – 499 weergegeven. Deze weergave hangt af welk vervolgstart nummer wordt opgevraagd. Terug naar de andere weergave doet u met een vervolgstartnummer wat < 210 of < 100.

Zetten (Set)

Wanneer u **Set** activeert dan is de vervolgstart voor dat nummer geldig (Rijden). Heeft u een traject geprogrammeerd dat op een gegeven moment op z'n vervolgstart moet reageren (voorwaardelijke sprong), moet nu de sprong worden uitgevoerd. Op het scherm wordt deze vervolgstart met een wit blokje weergegeven.

Terug zetten (Reset)

Wanneer u **Reset** activeert dan is de vervolgstart voor dat nummer niet meer geldig (Stop). Heeft u een traject geprogrammeerd, die op een gegeven moment op z'n vervolgstart moet reageren (voorwaardelijke sprong), moet nu de sprong niet worden uitgevoerd.

Einde

Het activeren van **Einde** bewerkt het wissen van het menu onder aan het beeldscherm. Dit bereikt u ook met **ESC**. Nog een keer drukken op de **ESC** toets en u ziet weer het keuze menu **Status/ wijzigen**.

! Als de watchdog schakeling actief is, dan wordt vervolgstart - 499 gebruikt als indicatie dat de watchdog ook wordt aangestuurd. D.w.z. bij elke puls naar de Watchdog ziet u vervolgstart - 499 oplichten.

1.3.12. Status/ wijzigen alle baanvakken

Druk op **Status/ wijzigen** > **Alle baanvakken**

12:59:12=0.63= S T A T U S STURING =Int1:COM1=PC-Board2=AUTO									
Display +/- Status / Wijzigen Naar hoofdmenu									
B 0	B 1	B 2	B 3T 3	B 4T 4	B 5	B 6	B 7	B 8T 8	B 9T 9
B 10T10	B 11T11	B 12	B 13T 1	B 14T 1	B 15T 1	B 16	B 17T 2	B 18T 5	B 19T 5
B 20T 5	B 21T 6	B 22T 6	B 23	B 24	B 25	B 26	B 27	B 28	B 29
B 30	B 31T 7	B 32T15	B 33T14	B 34T17	B 35	B 36T17	B 37T12	B 38T14	B 39
B 40	B 41	B 42T13	B 43	B 44T16	B 45T16	B 46	B 47	B 48	B 49
B 50	B 51	B 52	B 53	B 54	B 55	B 56	B 57	B 58	B 59
B 60	B 61	B 62	B 63	B 64	B 65	B 66	B 67	B 68	B 69
B 70	B 71	B 72	B 73	B 74	B 75	B 76	B 77	B 78	B 79
B 80	B 81	B 82	B 83	B 84	B 85	B 86	B 87	B 88	B 89
B 90	B 91	B 92	B 93	B 94	B 95	B 96	B 97	B 98	B 99
B100	B101	B102	B103	B104	B105	B106	B107	B108T 1	B109T 1
B110	B111	B112	B113	B114	B115	B116	B117	B118	B119T 5
B120T 5	B121	B122	B123	B124	B125T 6	B126	B127	B128	B129
B130	B131	B132	B133	B134	B135	B136	B137	B138	B139
B140	B141	B142	B143	B144	B145	B146	B147T17	B148	B149
B150	B151	B152	B153	B154	B155T14	B156	B157	B158	B159
B160	B161	B162	B163	B164	B165	B166	B167	B168	B169
B170	B171	B172	B173	B174T16	B175	B176	B177	B178	B179
B180	B181	B182	B183	B184	B185	B186	B187	B188	B189
Blok nr. Vrijgev. Aanvrag. Einde					Wijziging voor blok nr: 1				

Onderaan in het linkerdeel van dit menu worden de baanvakgegevens weergegeven die u kunt wijzigen.

- **Blok nr.** Nummer van het blok
- **Aanvrag.** Aanvragen van het blok
- **Vrijgev.** Vrijgeven van het blok
- **Einde** Einde status wijziging blok

Nummer van het blok

Zoals u inmiddels al bekend is wordt hier het bloknummer ingevoerd, dat u wilt aanvragen / vrijgeven (door activering van **Blok nr.**)

Het ingevoerde bloknummer moet dan wel op het scherm staan, voordat u er iets aan kunt wijzigen.

Bereikomschakeling

Als u een baanvak wilt aanpassen of zien die niet in het overzicht staat, dan kunt u dit nummer gewoon invoeren, bijv. 190. Vervolgens worden de baanvakken 190 –379 weergegeven. Terug naar de andere weergave doet u met een baanvaknummer wat < 190, bijv. 1.

Vrijgeven van een blok

Met deze functie wordt de hierna beschreven **aanvraag** weer ongedaan gemaakt. Hierdoor is dit blok voor alle andere locs weer beschikbaar.

Een vrij of een vrijgegeven blok wordt in het status menu weergegeven door een "puntveld".

Aanvragen van een blok

Door het activeren van **Aanvrag.** kunt u een bestaand blok aanvragen. Dit is dezelfde functie die door een traject voor een loc wordt uitgevoerd.

Wanneer u een blok heeft aangevraagd wordt het blok als bezet beschouwd, net als zich daar een trein bevindt. Dit betekent dat geen enkele andere trein dit blok kan berijden.

Als u een richtingsblok heeft aangevraagd:

Bedenk hier wel bij, dat de bij het blok behorende wisselstraat (blokschakeling) door de aanvraag wordt geschakeld (als de aanvraag niet door **SOFTLOK** wordt afgewezen). Ook

het blokinrijsein wordt op **groen** gezet wanneer dit blok wordt aangevraagd en het blok ook vrij is.

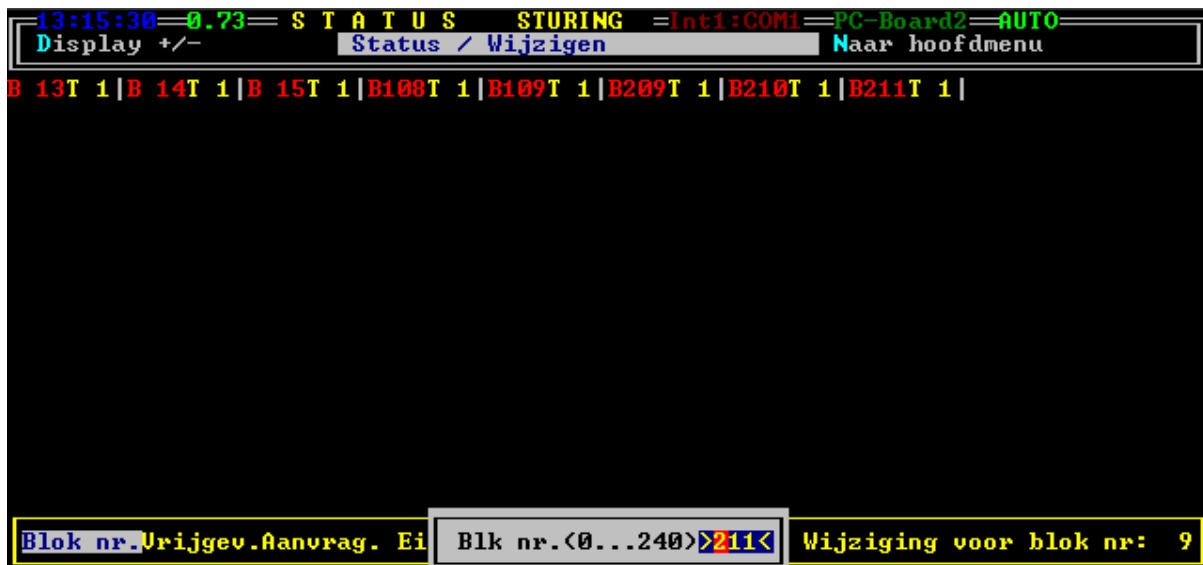
Een door u zelf aangevraagd blok wordt aangegeven door GBR (gebruiker), als u een bezet blok tracht aan te vragen dan wordt dit verzoek door **SOFTLOK** afgewezen.

Einde

Het activeren van **Einde** bewerkt het wissen van het menu onder aan het beeldscherm. Dit bereikt u ook met **ESC**. Nog een keer drukken op de **ESC** toets en u ziet weer het keuze menu **Status/ wijzigen**.

1.3.13. Status/ wijzigen alle bezette baanvakken

Druk op **Status/ wijzigen > gebruikte baanvakken**



Dit venster ziet er vergelijkbaar uit als **alle baanvakken**, maar heeft als doel om alleen maar de bezette blokken per traject te laten zien.

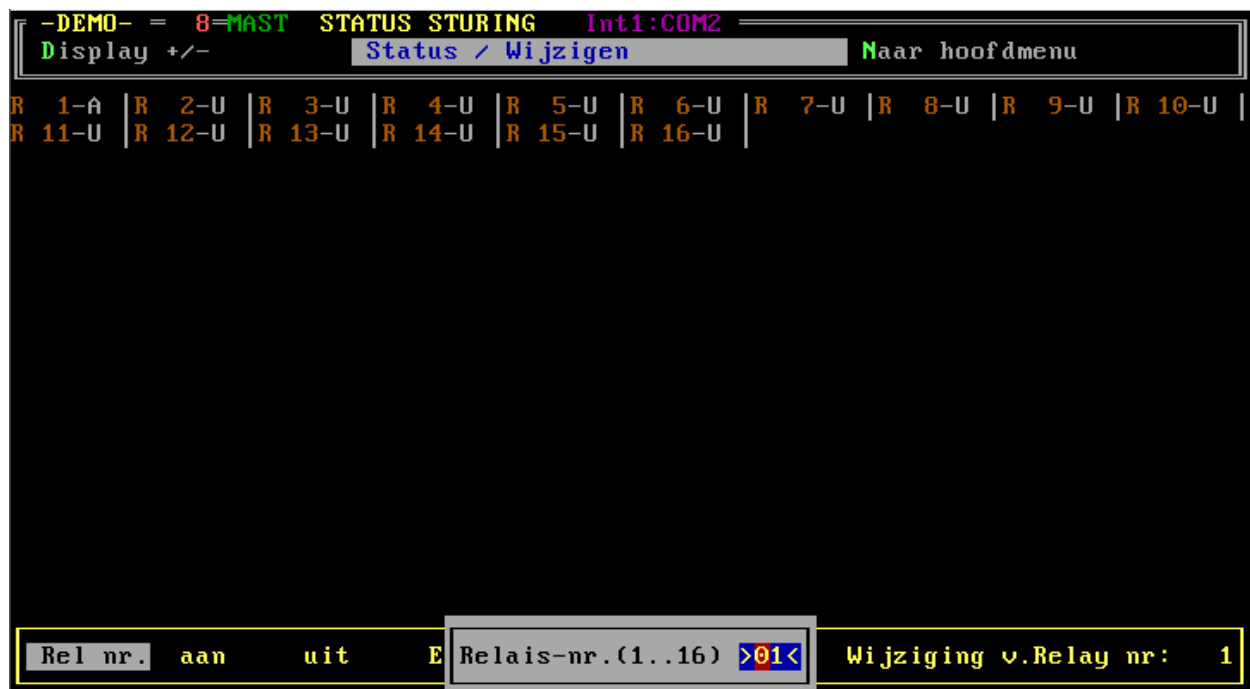
Deze weergave vorm van de baanvakken is een belangrijke controle functie bij het in bedrijf nemen van de trajecten. Het gebeurt menigmaal dat men vergeet bepaalde blokken ook weer vrij te geven.

Om dit te controleren, laat u de nieuwe trein een volledige rit uitvoeren en na aankomst op z'n startplaats, moet er in dit venster maar één blok bezet zijn, namelijk het blok waar deze trein nu staat.

Na activering wordt eerst nog het trajectnummer gevraagd.

! In tegenstelling tot de weergave van alle baanvakken wordt dit venster niet geactualiseerd, dat betekent dat u de functie opnieuw moet oproepen om weer een actueel beeld te krijgen op het scherm

1.3.14. Status/ wijzigen relais



Onderaan in het linkerdeel van dit menu worden de wisselgegevens aangegeven die gewijzigd kunnen worden.

- | | |
|------------------|-------------------------------|
| - Rel.nr. | Relaisnummer |
| - Aan | Relais contact aangetrokken |
| - Uit | Relais contact in rust |
| - Einde | Einde status wijziging wissel |

Relaisnummer

Na activering van **Rel. Nr.** geeft u in het invoervenster het nummer van het relais in, die u van stand wilt wijzigen.

Het ingevoerde relais nummer moet wel op het scherm staan, voordat u er iets aan kunt wijzigen.

Aan

Door activering van **aan** wordt het actuele relais actief. Daarna wordt automatisch de stand **uit** gekozen zodat, door opnieuw activeren van het relais, deze weer in de stand "rust" komt. Hoe het relais gestuurd wordt, ziet u ook op het scherm.

Wanneer u de **RETURN** toets ingedrukt blijft houden wordt het relais heen en weer geschakeld.

Let op: wanneer **aan** geselecteerd is, betekent dit niet, dat het gekozen relais al op aan staat, maar dat deze bij de eerstvolgende druk op de **RETURN** toets op **aan** wordt gezet. Tot dat moment stond het relais in de stand **uit**.

Uit

Door activering van **uit** wordt het actuele relais in de stand uit gezet. Daarna wordt automatisch de stand **aan** gekozen zodat door opnieuw activeren van dit relais, deze weer in de stand aan komt.

Einde

Het activeren van **Einde** bewerkt het wissen van het menu onder aan het beeldscherm. Dit bereikt u ook met **ESC**. Nog een keer drukken op de **ESC** toets en u ziet weer het keuze menu **Status/ wijzigen**.

1.3.15 Terug naar hoofdmenu

Wanneer u deze functie activeert, kunt het menu "Status sturing" verlaten en komt u terug in het hoofdmenu.

Dit kan ook direct met **<Ctrl> F1**. Wilt u vanuit het status venster direct naar het Spoorbaanoverzicht druk dan op **F1**.